

爭斷世界的野心,狂傲啟動了 魔獸世界全球同步更新,體驗真正精彩 頂級座線速度更快!外型肺氣度百分百川台美剛步更新,遠先進入新開放電域。 由與型是農業控的常利蘇斯。或是前往調查農業夢境的奇特事故。感受四大綠龍

使用創新圖形引擎。玩家不需波費通久時間攝取資料,線上所有時間都將成為 遊戲之用,珍惜你的每分每秒!

的情態!跨得歷史與壯國傳說,阳絶無盡練功地數。回醫優質遊戲原點。魔獸成

史詩體驗

実無人可及!

延續魔獸爭霸的故事劇情,數以千計的任長考聽,其職黑石塔中的巨魔, 消滅古城中的亡魂…,進入壯國史詩的冒險體驗!

捍衛同盟

與眾多夥伴並屬作戰·養國無邊無際、危機四伏的魔獸世界!



Ownbuled by

CONTROL (Control of the parties of the property of the property of the parties of

相關訊息請密切注意官網 www.wowtaiwan.com.tw



衝破灼熱岩漿!直搗黑龍巢穴!最新版本同步更新、正式開戰!!



+爭獨世界包計

適用第一次進入魔獸世界玩家

內·隨徹主程式光確·維強問動場 含·抑點開卡點數·遊戲使用手冊

2 MNTS 168



+帳號啟動包+

適用已安裝遊戲主程式, 參加過開放測試玩家

內含·植址啓動著·99起間卡點數

EMNTS 99 ft

系列儲值點數產品







150點點數卡

300點點數卡

300

月費卡

450

●調注章:國國語或語彙語 → 南元以表示等数据移动设数模块

收費產品包全面上市、同步熱費中!











各 490元/預定11月30日發行 中文版 ●Windows 98/Me/2000/XP







http://www.gamecity.com.tw

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司 台北市大安區復興南路一段 323 號 11 樓 TEL:(02)2325-0156 e-mail:service@koei.com.tw



繼遠瞭空

for Windows® ●建議售價 1,350元 / 預定11月30日發行

●與八葉們的學受故事情節·終隨著遊戲中的對話或行動而產生種種的變化。幸福之際一葉最之應···每次的遊玩·都可以感受到全新的書躍心動。

●於戰鬥時,對於八葉們發出整張的詞語的話,可以提昇他們的集中力與信賴。配合八葉的性格,巧妙地組合詞語的話,可以收到更大的成果。

F. 日本人号速略的分件激怒胃蹄份数,会物质的遭到自

李景唐/阿祥/NEKO/林建宏/寶宇傑/ 梁興昌/張國甫/劉又年/許容嘉/官志宏/ 張逸帆/郎蔚瑪拉斯拉散/林岳峰/呂蔥雯

三木眞一郎/関 智一/高橋直純/宮田幸季/中原 茂/ 井上和彦/保志総一朗/石田 彰/大谷育江/

开上和彦/保志総一朗/石田 彰/ 大谷育江/ 置鮎龍太郎/川村万梨阿/浅川 悠/石井康嗣/桑島法子



◆照片與實物或有差異。数請見請。



http://www.gamecity.com.tw

大心兵勢を一円う領告非は攻制、祖領、恭養徳田に包。

OTohko Mizuno/HAKUSENSHA

■本産品禁止一切之值自非生物製。租賃、營業使用行為。 ■Windows^四為英國Microsoft Corporation的美國及其他國家的商標或是註語高標。 詳細的系統需求及光榮的 最新情報請參閱下列網址 ▶ http://www.gamecity.com.tw/neoromance/

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司 台北市大安區復興南路一段 323 號 11 複 TEL:(02)2325-0156 e-mail:service@koei.com.tw





CALL AGAZINE

6 12

CONTENTS

DECEMBER 2005

12 聊遊戲

東南西北
聊不停

遊戲 bug 面面觀

Hello? 請問還有單機遊戲在家嗎

- 16 找新聞 電玩界的小道消息 -
 - ▶ 英特衛取得《卒業 Next Graduation》代理權!
 - ▶ 史蒂芬史匹柏跨行設計遊戲 | ?
 - ▶牧場物語、TALKMAN、演活戲劇系列 4
 - ▶ PSP 降價噸 1

面祭

24 THQ 重裝出擊!

32 遙遠時空2

萬人期待的強作

圈

38 文明霸業

親臨戰場逆轉乾坤!重塑古文明輝煌歷史

44 榮耀戰場 2: 浴血奮戰

著名諾曼第登陸 F連 真人實事血淚史詩重現

50 大富翁8

風光的第八代!體驗一場環遊世界的全球富翁競賽

54 金剛

金剛加上侏羅紀!遊戲史上最撼動玩家心臟的組合



58 三國群英傳 V

霸絕天地英雄氣 壯志凌雲蓋古今 三國最強傳說即將再次展開

靚 GAME 搪先報 「哈遊戲」

副排痕

5

64 雷神之錘 4

68 星際大戰: 戰場前線2

70 星域大反攻3

72 交響樂之雨愛藏版

73 夢幻海洋公園

東洋館 6取



76 夜刀姬斬鬼行原本和平的城市卻發生了許多離奇的死亡案件,雖道是鬼穢…

78 壯況開始っ! 鎚浦預科練是培育優秀人才的地方,當然偶爾也會出現蠢才!

8○ てりぶるフューチャー某一天御名方一輝在回家的路上卻遇到了一位來自未來的女孩…

82 Nursery Rhymeーナーサリィ☆ライムー

.....跟一堆奇奇怪怪美少女為鄰的支倉靜真,等著他的會是美好的戀情嗎?

83 戀もも某日的雨夜裡一位名喚百花的少女闖入了葉月家,並説明她是來幫主角的…

















DECEMBER 2005

IN NEW GAMES 2005 東京電玩

精選30餘款未來強作!帶您洞悉明年遊戲動態

「評遊戲」

100 遊戲採買終極指南

IO2 神鬼寓言:失落之章

104 勁爆美國職籃 06

106 花花公子: 名模派對

108 曙光特攻

IIO 龍晶傳奇

112 信長之野望:革新

14 シャングリラ・マルチパック (18禁男性向SLG)

116 冥色の課姬〜緩やかに廢滅する青珊瑚の森〜 (調教+戦略 SLG)

118 群青の空を越えて (戦争兒女 AVG)

120 炎多留3~潮 (GAY 向戀愛 SLG)

全攻略 遊戲破關全盤指引

122 三國立志傳 3

統一三國亂世的冒險攻略指南

126 吸血姬夕維~干夜抄~

歌織,美奈,菜穗,隱變 汉路路線、完整結局大公開

130 信長之野望:革新

内政. 外交. 人才募集. 軍事作戰. 技術開發 五大要點全盤剖析

140 新冰城傳奇

上手指南看這裡 過關斬將不用停

全方位透視女兒超極無敵攻略 32 個結局完美無缺首次全披露

162 神鬼寓言:失落之章

完整呈現所有主支線任務、傳奇武器、銀鑰匙、寶箱、惡魔之門

「騷 主 義」掌握街頭流行脈動

180 動畫篇

最強美少女動畫之黃金組合 詩片

182 漫畫篇

台曰忍者風再開!赤影RED SHADOW

184 租片子

超級魔幻喜劇神仙家庭

192 硬底子



「其它單元」

- 10 編輯亂亂話
- 神奇大富翁漫畫
- 54 遊戲發行表
- 164 密技呱呱叫
- 106 讀者我最大
- 200 本月放送

201 劃撥單













採用含HT技術的Intel®Pentium®4處理器 630的 捷元世紀帝國III官方指定旗艦機

讓你更能享受即時戰略遊戲的3D視覺及對戰樂趣!



過調受化對同位

正在處理當用雜誌的時候天氣物外變多了 雖然 天氣變高,不過嚴重的遊戲市場因母魔獸世界的推 出,可是吵得人點的很一以前在老編的朋友中,支持 單機遊戲 完全不願意碰線上遊戲的人,其實人有人

在。不過多年來的學持,卻全部因為這一次驅獸世界而破功了,可見 此遊戲的確是非常不簡單

在老編看來,廢斷世界之所。能夠突破這些單機死已玩家的七 房,除了之前單機版已結有許多廢斷的基本玩家存在外,嚴重要的原 因大概就是遊戲素過大量的任務設計,把網路遊戲和單機互戲特點作 了巧妙而完美的結合吧!縱使不喜在網絡何人溝通的老骨及們,也能 在廳獸世界中玩得非常響興喔!由此可疑,遊戲嘛,好不好玩才是王 道、是網路或是單機是真的沒有那麼重要的她!



炎水龍~催的高

曲 修猷 詞 」、如 爾唱 21月 [

稿子多 多到生态 不做 過 天 稿 大 一天親像 " 過一多 稿。扶阮 麻煩 我說我 我想我 我的 多 攤停到班 最怕稿

給得赚告齊全 擱再結阮為難

鼠怕福 里里辣辣 心棚破凋 我糊山崩

電話你也不接 找你你也不睬

婆安奈 ლくて狼 婆擱牙亂 緊又厚我

真感謝 感謝你的 幫忙 自嵩雄 到台北 走過這多 混亂

交稿子 你係尚好 飞狼 拜託你 交稿吧 麥糰問我 目眶怎紅

為怎樣 我产道白目 我奈意飯桶 啊

明知影 你是這會拖 啊糰不習慣 啊

放著你 甲我的毒春 甲我的工作 攏拆吃入腹

AOE3、QUAYE4 Call Of Dutvi. PS2 的劍處III 魯盡古堡4 ,編這個月的時 閱都被這些遊戲》任據住囉 而 谁朋友又



大兒園 建、魔觚、皆有为《風不能》每天固定燃肝玩道編、不過到『 趕稿期真是虚型不行=w=、只能訓 自作實不可也。訓訓、,編嚴近重練 的內紙獵、,朋為一生生 、 個人

在攤上的量戶上通道的打怪乳店,以不快活啊~但是每天, 1 的 panda 樣真的快讓 《 5 不 》 1 看來以後還是得節制 點,計算 集眠,趕稿, 4 兒的 實春可能很快就 勞逝了吧 0 0





















遊戲



●撰文/ 嚕小小

電腦程式中的錯誤稱為「bug」。它可能由於程式設計師的疏 忽、思慮不夠周密,或甚至缺乏經驗所導致。這bug事可大可小, 小的或許可以不鳥,大的卻會使人跳腳。然而,從遊戲軟體的角度 上來看,似乎並不是所有的 bug 都該當被口誅筆伐…

就玩家來說,遊戲 bug 可以分成幾種類型:像 是無關痛癢、次數無多的錯字、亂碼或譯名不統 一、大家也就瞬隻眼閉隻眼湧融過去。如果是情節 重大、三番兩次出現,乃至翻譯錯誤或屬翻,影響 ·遊戲進行,就要打電話到該公司抱怨或上網蹈告天 下,才能一洩心頭慢慢。若是嚴重卡勵或瘋狂當 機,就先咒罵兩聲,確定不是自己機器出問題,再 上網查看有無別人發生相同狀況。要是意外發現可 以增加資源、複製道具或無敵的 bug,單機遊戲就 把它當成秘技,建快上網報給衆人知曉;線上遊戲 就赎聲不語,内心掙扎著要不要圖風險先撈一票。

這些遊戲軟體裡的漏洞,無論程度大小,對有 自尊心和責任感的研發人員而言,總是胸中的獨。 也是遊戲公司不想面對的噩夢。譬如,國內某遊戲 發行商不就因為「踢牙老奶奶」事件,從此蒙受翻 譯改版粗製監造、罔顧消費者權益的罵名。事實 上,比該公司下場更傳慘的還有人在呢!在線上遊 戲風起藝漢的年頭,某遊戲公司乘勢而起,由韓國 引進一款會相環頗不錯的線上遊戲。原以為就要靠 **它發了,沒想到甫上線第一天,就有玩家利用遊戲**

修改大師之類的軟 體將角色等級改到 最高。退查探究 下,才够现夫才設 計師居然將角色資 料庫寫在用戶端。 至此,原廠終於願 意展開資料庫大挪 移的工作,但潛藏 在這款遊戲中的致 命性缺陷也逐一浮 現,包括寫不出 GM

Tools。讓眾GM發棄物發到手軟。總之,這家公司從遊戲發行後,就跌入 無止盡的 bug 深淵,最後扁為玩家和投資人眼中的過街老鼠。不明究裡的 人,大抵將一切歸諸於公司經營不盡或老闆惡意詐財,誰會知道遣款相貌 堂堂的線上遊戲,內裡竟包藏著致使公司毀滅的奧蟲!?

儘管有遊戲公司因 bug 而永世不得超生,卻也有人是靠 bug 吃飯。例 如,遊戲測試異正是最佳代表。當然,倘若他們能在遊戲發行前,就盡職 吕顺利地找出所有遊戲bug,那遊戲公司也不至於被玩家罵得狗血林頭。又 如,加拿大某遊戲學校園開設有教授如何測試各平台遊戲的課程,+堂課 上下來,也要兩萬多塊台幣!另外,從某個程度來說,負責寫遊戲評論的 特紹作家們,也是屬於抓蟲一族吧!小小印象最深的是,某款國內自製的 即時戰略遊戲,當被某特約毫不留情地批道:「驅道在這片光碟裡塞了半 張的臭蟲!」

括說回來,是不是所有 bug 都罪無可赦,何該繨伐呢?在《花花公子 名門派對》遣款遊戲裡,女生受挑逗後,會跳到男生身上。可是,當男女 主角如【圖一】那樣倚著門柱談情說愛後,就發生如【圖二】女主角抱著 門柱窮曆蹭的噴飯畫面。在遺種模擬人類生活的遊戲中,出現這類型不影 響遊戲進行的bug,給遊戲帶來意想不到的「笑」果。這種bug應該是可以 被原諒吧?說不定,還應該讚許它在某種層面上反應了人類現象。因為人 類原就是奇妙的動物,偶關也會有奇怪難解的行為。也許,鋼管舞的誕 生,恰是由於某人一時行為短路…。







EEILHERE

請求供事。北北新山人 能除數 有本馬 斯後門 非保育訊袋主 科幻RPG的细胞 数位准解論的复数







House Hinder & 2005 KOCE Made Gode Passage and copyrights are the preparties of their respective currents







●撰文/冷感

請問還有單機遊戲在家嗎?

隨著距離上市的時間越來越 接近。今年在單機電腦遊戲市場 上,將出現一套值得讓人注意的 重量級遊戲《電影夢丁廠》(The Movies)。可能大多數玩家對於 _ion Head Studio 並沒有太深刻 的印象,但如果您是稍微有一點 贴準紀的玩家,可能對Bullfrog Productions(牛蛙工作室)這間留 經 發 行 《 上 帝 也 惠 狂 》 (Populous)、《地域守護者》 (Dungeon Keeper)、《模擬主题學 國》(Theme Park)的遊戲公司署有 一點點的印象。 1997 年牛蛙工作 室創辦人 Peter Molyneus 宣佈離 開當時已經納入EA旗下的牛蛙 創立了Lion Head Studo、推出

了《善與恩》 (Black and white)·並再 一次以全新的 息參將定習新 工作室推向經 典的行列

《電影等 工廠》就 是 這家 令人一再乱目 相看公司的 全新作品

從三年前 2002年,的各杉磯電訊展開始,《電影夢工廠》就已經受到遊戲業界與全世界玩家的極大麗目,原因並不全然是因為追款遊戲出自於醫經創造出無厘頭遊戲《杏林也瘋狂》的生裝工作室,而是這個結合工個遊戲特性、經營電影工作室、塑造知名電影明星、拍攝受到觀報數型的電影。不只開創了全新的遊戲題材,細膩的設計與幾近開放的遊戲目由度,實在讓玩家想不注意都非常困難。

玩家在"電影夢工廠"裡將好廣電影工作室的經營者角色,遊戲在一開始就必須雇用各種包括建築工人、男女主角、男女配角、臨時廣實、導廣、總劃等相關人員,建設各種包括實質學校、拍攝場景、甚至廣質休息質更、風所等電影工作室所需要的各種設施,玩家在這個階段體驗至的將是類以「模擬主題樂園》的建構與安排樂趣,而隨著各項股極與人質的完備,玩家就可以接著進行電影拍攝的工作,電影拍攝的方式會隨著遊戲進度而育所不同。玩家一開始因為所處的時代較早且設備不足,只能拍出黑白且隔唇的默劇,但隨著時間的經過、技術的發展、人員的獨充、建築物的補強,玩家不只可以拍出彩色電影、按聯自己的想法來安排劇情,甚至是可以替完成的電影加上字幕、連接麥克園自己場來戲配音、甚至遠能把自己精心製作的電影轉或網路上大家常用的影片格式,直接傳給朋友恢賞、或參加出遊戲公司所學辦的線上奧斯卡電影比賣。為標的遊戲玩法實在是有趨到了極點不是嗎?

全世界都知道單機整數已經萎縮,在遊戲市場已經有點病態的亞洲更是明顯。但是單機遊戲會不會消失呢?筆者並不這麼認為。當然了,如果有再過幾年,PS3 和 Xbox 360 完全改變消費者的使用習慣,使工作與休閒兩種使用目的平台完完全全切了開來,工作交給PC,但只要是休閒。就且歸到最適全進行遊戲的客廳、使用最方便且將會遇到最少問題的遊樂器,電腦遊戲或許將會從此消失,但即使如此,單機遊戲也不會消失,因為即使遇到這樣的情况,使用者只不過是換了個平台來玩單機遊戲而已,不想上線和別人次拼、不想受到別人打擾的玩家依然存在。就算每個人都從書房走到客廳,也不表示單機遊戲就這麼壽終正獲。線上遊戲雖然有趣,但單機遊戲都還是具有某種程度的不可替代性。

不久前台灣有一家遊戲公司退出了遊戲代理的市場,但即便這家公司失敗了,或許還是有其也專做遊戲代理公司注意的地方,那就是不要只侷限在電腦遊戲。或許在目前看來,Xbox 在台灣的市場不具得會現模、PS2 遊戲代理有其困難性且盛版猖獗,但精別會不會在 Xbox 360、PS3 上市之後改觀呢?或許 Xbox 360 將從年底受到台灣玩家的瘋狂歡迎。或許索凱遊樂器在未來都會出現防堵空版軟體的方法。又或許玩家從明年開始將逐漸不再使用電腦來玩遊戲。這些或許都是值得呈前只專做電腦遊戲代理的遊戲公司注意的市場狀況。並且隨時準備投入這個未來可能呈為主流的電視遊樂器市場。

單機遊戲沒落了嗎?在這廳門後面其實還有一大堆恆得玩家期待的好遊戲在等著你… •

主糖花 文字文章

INCOMING Ciri & Cleavage 额冰城傳奇 在 拯救世界 與 酒色財氣 的岔路口上。 勇者毅然決然地選擇右轉…往「財費與乳溝」前進 英特衛多進艦





1992年,傳說中的美少女系列遊戲 《卒業》登場,讓玩家體驗世界上男性們 所夢想的職業 - 「女校教師」的遊戲,也 是有史以來人氣最高的養成類遊戲,到今 日為止總共推出了20款作品,還有各種 周邊和寅唱會、動畫、漫畫等…無數的過 鑫產品,在日台都掀起一陣風暴。2005 年,WonderFarm終於在windows上發行 了《卒業》系列最新作《卒業 Next Graduation》,而在台將由英特衛代理於 2006 年第一季發行緊體中文版。本作是 以《卒 Graduation》12 年之後為舞臺。 依然是清楚女子高中,而玩家(即老師)要 教導的(問題少女5人組)正是第一代五人 組的女兒…與以往的美少女遊戲不同,在 本作中出現的女性都是以母女的形式登場

NEWS

的,玩家扮演的是老師,遊戲除了主要的教學部 分,每到週末還會有家庭訪問活動,到時候就會 接觸到學生的母親 因此在本作中玩家追求的目 標可能是女學生、也看可能是女學生的母親。本 作與前作相隔8年,值得·提的是,參與遊戲開

發的製作人員當初多數都是《卒 業》的忠實玩家,他們也將玩家真 正的需求設計到了本作的開發 中。因此《卒業 Next Graduation》在日本一公開》 **肖思後,立即引起莫大的**迴 灣,而台灣方面,也將以最快的 速度完成中文化。(日文版介紹請 參考本刊 194 期第88~89 頁) 相引 英特像網站

冰葉世界排行大兵

wCG比賽項目《鐵錦 偶然已成為全球最大勢的則跨鐵路 遊戲,而英特衛下在第一時間引進續作、數籍,亦雙,不圖 新增第五陣鶯、各種族全新兵種,目在連線對戰方面更是作 了完美的平衡調整以及更多戰而表現。同時,英特剛還將繼 铆「冰襲世界排行大賽」,即日起,凡是購買 戰鎚 水製 的台灣玩家・皆可參加本項活動:

多砂方式



大贏海時代 Online 11 月 15 日正式啓航

而挾著《大航海時代》輯機鉅作產品1~4代 於台灣數十萬套的銷售佳績,加上《大航海時代 Online》在日、韓的成功經營,繁體中文版《大航 海時代 Online》將於 11 月 15 日正式同步於台灣、 香港、澳門三地進行封閉測試。遊戲相關資訊與活 動·將於《大航海時代Online》官方網站陸續公 開」敬請期待し

大宇官与網站 www ovbank.com tw





史蒂芬史匹柏 跨行設計遊戲!?



病醫電發行。史蒂芬史匹柏將會在美國醫電主 作業中有自己的辦公室。他計畫直接就在軟體 那發工程師旁邊進行廣己的原創達數發展對 畫。將會推出相當具有原創在的遊戲。而非單 經是從電影改版而成於他也可是到這樣創 新的規劃非常具有前職性 史蒂芬史匹伯可以斯由觀察致們研發工機轉的新發達程。再加 人電影得其便作概念。把這款遊戲前所未有電 影與遊戲緊密結合的境界。 "雖然遊戲的內害 都沒有任何的場置。但是 46 m 20mg 特別提 到依無史蒂芬史匹伯說故事的能力。相無玩意 玩到這款遊戲,劃會被遊戲所感動。

·美商春電中又官方網近 ₩₩ - 60 × CO# - Till

PSP 降價驛!

SCEH 於日前宣佈《縣官 2005 年 10 月 3 日 起。東東PSP PlayStation Portable VALUE PACK 建議者首員《由原本的新台灣 8: 800元。編纂為新台幣 3 480元



極速快感: 全民公康

黑名單特別版包装曝光

今年為《極速快感》系列作品十週年紀念,美商藝電台灣為了慶祝《極速快感》系列滿十歲,特別,針對今年新一代的的《極速快感》至民公敵》推出限量黑名單特別版,除了採用特別,鐵盒包裝設計之外,遺贈送《極速快感。全民公敵》幕後花絮 DVD 以及骨鼠墊,即日



190 · 預購玩家還有機會抽中《極速快感 全民公敵》限量大雨傘, F萬不能錯過這個全球獨家的版本喔!





"特為 NE SMin LOG(融高



*全球獨家NFSMW 骨圖墊

TALKWAN

開發廠商: SONY

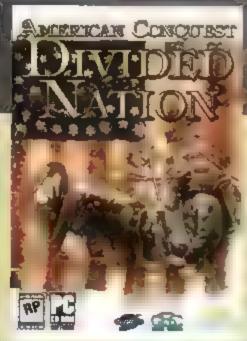
遊戲類型:多功能娛樂工具

發售日期:11月23日 建裝售價:¥4,800

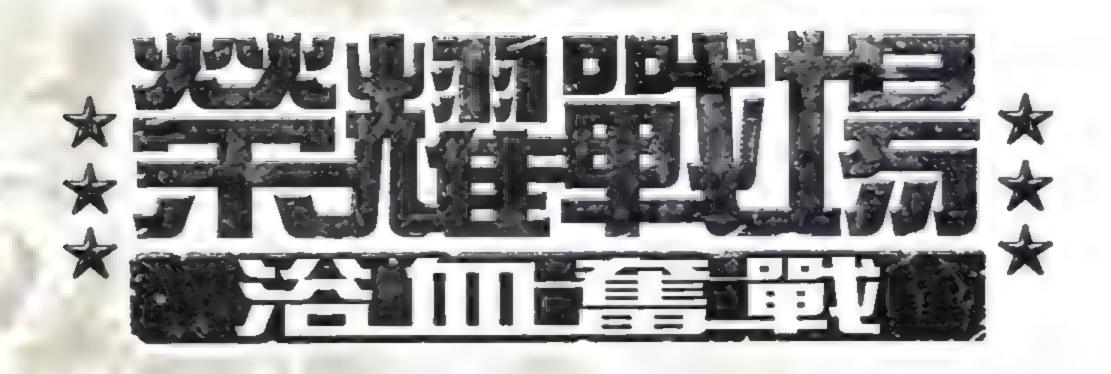
遊戲平台: PSP

不知玩者您有沒有發現,在不懂當地語言的外國,卻要開口和他人清邁是很需要勇氣的。而一個解除如此難題,且可以讓您的海外旅行更加快樂有趣的超級娛樂工具即將登場職!在此您將會有一名專屬的通譯人員(Max)隨時伴隨在右,無論是在夢點裡觀光、搭乘交通工具或者發生緊急事件想和人構通,而不知如何是好時,她就是您最得力的助手呢!不但如此,還有可以讓您一邊遊玩並學習語言的遊戲,以及旅行時方便又好用的小工具集喔!

及其實的戰爭遊戲 《征服美洲》系列最新作 分裂的國土 即將登隆 1



歐美的戰爭遊戲大廠 CD、旗下最寫實的戰爭遊戲平列作 也服美州 American Conquest 最新作《分裂的國主》(Divided Nation ,遊戲背景設定在十九世紀動墨不安的美州,遊戲中收錄了九個歷史場景,超過50張的戰場地圖與100多種全新的軍事單位,玩家將將經歷至北戰爭、德克薩斯獨立戰爭與新奧爾良之役等重名戰役,並在其中物區南北戰爭的将軍或每盛首領。遊戲以超高的真實雙稱,一般即時戰略遊戲中常見的一群近戰士兵拿著刀子就把建築物歌倒,在這裡是絕對不可能由規的 如同當時的真實戰役一般,玩家必須為軍隊配置指揮隊伍作戰的軍官,維持隊形行進秩序的競手與旗手等單位,才能使 支軍隊正常運作。多種獨特的遊戲模式與真實的戰兄絕對會讓軍事玩家大時邊籍!遊戲出生光譜資訊取得代理改版權,預期將在及時戰略遊戲舞興起一場強烈的風暴。



號令弟兄 誓死殺敵 但絕不輕言拋下袍澤!

最著名諾曼第登陸 真人實事血淚史詩重現!



2005 The off Fried and reserved Brothers in trans Earned in Bared or a tradem and it other countries, Gearbox Software and the Gearbox logs are resisted and marks

gearbox



of ware 110.1 preal is a registered trademark of Epic Games Inc. in the USA and other countries. All Right Reserved.

11/3/11/11/11/14

業莉花

開發廠商:SONY 遊戲類型多言陳

數售日期 第11月

建議售價 ¥1,300 遊戲平台:PSP





便展開了獎灣寫亞的奇妙問席生活。但是神祕男子宣伊 的出现《豕荚漏人養變產葯亞是否與黑社會有所體驗

▶雪割花

開發體觀 《SONY 遊戲類型 胃腺 登售日期 ※11月

車職無職 小¥1.30₽ 遊戲平台 EPSP





丽弟正在重火墨的男主角。 因為受不了男友死亡的直耗而失去記憶 主角竟然假裝花繼死去的男別友並嚴花繼繼續展開交往

▶擁抱季節

開盤廠商『SONY 遊戲類型:冒險 · 直日期:11 月 **建議集構 ※¥1**.300



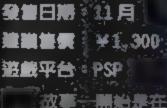


雅敘述今年考上大學主角》某天漫畫了一位香景在老書 花带下的少女 医由於遺位少女與初無對象十分神談 [6 《並為她著法》然而《當道名少女專世**被押** 體的澎灣多樹下舞出現下

> 雙重角色

開發展商 §SOHY

遊戲類型《習險》 發售日勝 ※ 11 月







故事;開始是在書體即將來應前學家集天亦能聽醉倒在 紹芳完主角的》是一拉自稱為一家報美月的女子》之後**》**題 被主角隸屬之電影研究部拔樞為下部電影的女主局 據劇情的玄怪傳說。沒在主馬周遭養生的種種奇勢事件漸漸 發生

台灣區首張環球影片 UMD 得利影視首發 PSP 電低調動動物

隨著新力暢銷的攜帶型遊戲機PSP台灣專 用機型五月正式上市,得利影視也官佈於日前正 式發r」Universal Media Disc (UMD) ,重影 雹光碟。從此PSP不再只是遊戲機的代名詞 - 精 彩的好萊塢電影將可隨時隨地想看就看!而第 波具嫡賓螢幕、MD的產品明細有科幻鉅片【凡赫 辛】、票房破憊的【神鬼傳奇2】以及麥特戴蒙 領衛主演的動作續集強片【神鬼疑雲】遺有饒舌 天王阿姆所主演的【街頭摆子】。緊接著第一波 的 JMD 產品將於 11 月 11 日上市,發行影片為極 速飆風的賽車影片【玩命關頭】 • 動作片鉅星馬 迪索主演的【超世紀戰響】以及千萬不能錯過的 動作強片【神鬼認證】。第一皮的JMD產品將於 12月9日再次創新學動·將擔先DVD推出靈異繁 悚勢片【番錦】JMD以及大師級導廣喬治羅密歡 繼【活死人之夜】後,再次打造出全新的殭屍恐 佈片 【活屍禁區】UMD ・ 膿 PSP 玩家可以優先在 PSP上享受被幫瞞的影音樂趣。之後,還有更多 環球鉅片 JMD 陸續推出中,新發行 JMD 也會追上 與 DVD 同步推出。















開發顧商: SONY 遊戲類型:模擬

4 100 4 11 1

發售日期: 11 月 23 日 建議售價: ¥4,800

遊戲平台:PSP

在遊戲裡您可以在充滿綠意 的山谷村落裡,忘卻一切不愉快 的事,在大自然中悠閒度日。您

将成為牧場裡的男女主人,照料農作物及牲畜們一同生活。 並感受物價的喜怒哀樂。遊戲追加許多新要素及改良點而推 出的系列作革新版。不但將《牧場物語》中最重要的自由度 再更廣義地詮釋,且各式資料也都大幅地增加。更追加了女 孩子可以享受打扮樂趣的「化妝箱」、「鏡子」等新要素。 以及可以和男孩子談戀愛並結婚的新劇情故事及特殊事件。 快來體驗一場專屬於您的溫馨物語喔!











寵物的作用

祭壇爭奪戰

量力而為



























遊戲中可召喚出5隻可愛逗 趣的寵物來陪伴,它們的 能力可是獨一無二的喔!



議有祭場,你就是王者! 極盡偷拐搶騙之術,程格 對手們的能力。



羅由養小鬼(小神來增加 自我的靈氣吧。不只要養 得多還要養對地方啊~~





夏茲維維: 搖滾天使 · ... : 一水 · ...

製作公司 TBA

遊戲類型 模髮

發行平台 PC PS2 GC GBA

發行日期 2005年10月

在台灣,貝茲娃娃的名氣表 還不如芭比,或許還有很多人發 聽過。不過,她們憑著超級大眼 睛和時尚流行感,在歐美可旱輟 銷熱實得很。這款以她們為主角 的。Rock Angelz》,是讓玩家進 入貝茲娃娃的世界,盡情為四個 貝茲娃娃化粧、做頭髮、經歷 一趣的旅程,並為鄉 本 成功的流行雜誌。







MRIEFS: 獅子、支巫、鷹家鷹

製作公司 Burna vista Games

多数转型 動作實施

報信主告 5(16 × 05) じ 25 350

教育日期 2015年 月

取材自作家C.S. Lewis 冒險傳奇小說的《The Chronicles of Narnia》,故事描述一次人數期間。四個家住倫敦的兄弟姊妹因躲至郊師一個占怪的對抄家遊離,卻是外点魔幻衣棚翻進神秘的納止意國度。納尼亞國度居住著許多神記裡才會出現的生物,錯如一人羊、人馬、巨人、矮人,還有會互結的野獸一邊個产本祥和攀帶的國度,不幸遭受邪惡的白女巫統下萬。,變成一個永遠水、雪地的世界。因此,四個人類的孩子將在萬數、7 EAslan帶領下,與白女巫及象爪牙們展開一場大戰,破除水封門語,解對納尼亞王國,恢復了四季如春的景致一遊戲賦了這四個了茶都有各自的戰門技能、特殊能力和能夠使用的武器,來對抗人生、狼群、狼人一鬼魂等等這些魔幻世界的生物。這款遊戲之今還未傳出台灣有哪家遊戲公司代理,但同名電影「納尼亞傳奇」將於十二月底上映,該片是由動畫電影「史瑞克」系列的導度Andrew Adamson所執導。對這個故事有與趣的朋友,不妨去看看電影門!



▲Narnra是個充滿奇幻色彩的國寶



▲牛頭怪·看我這一劍



▲主角學將和各種神話生物戰鬥



▲古怪的教授家 心藏著通往納尼亞國 度的神祕通道



连绵先生大国国

製作公司 TBA

遊戲類型 智益

競技手台 コード・アンド コロナ

發行日期 MIK年 0月

這是《Sponge8ob SquarePants》
系列中的第一款多人對打遊戲。故事和
過去一樣無厘頭:Bikini Bottom有個
新節目要開播。Sponge8ob和其他居民都想
擔任主角,因此他們必須展開一連串激烈的
比賽去爭得這個角色。玩家可從SpongeBob、

Patrick、Squidworth、Sandy、Plankton和Mr、Krabs等10個角色中任選其一進行遊戲。這款遊戲共分故事劇情、快速遊戲和自訂競賽三種模式。多達30個以上的小遊戲等署玩家單打或找兩、三位朋友進行競爭或合作比賽。對喜歡輕鬆休閒類型遊戲的玩家來說,應該能享受到其中變化多端的遊戲樂趣。





全方位置士: 十篇

製作公司 Pancemic Studios

遊戲類型 即時數略

酸に手台 Pr xBux PS2 数に日期 ^COt年。月

在《全方位戰士》創下銷售一百多萬隻的佳績後, Pandemic旋即又展開續作的研發計劃。這次的開發雖然不再 與美軍合作,但講究真實感的玩家們也不用擔心它會失去前作 精神。事實上,Pandemic遺頗注意媒體與玩家對層款遊戲的 批評和建議。因此,《Ten Hammers》不懂會保留前作的特點 和戰略系統, 更將添加新的室內場票、作戰單位、戰員和多人 網路連線等功能。《全方值戰士》是款強調戰兩運用的遊戲。 玩家必須同時指揮兩個小隊共八名士兵,在中東城市街道巷弄 裡與敵軍進行短兵相接的作戰。因為介面設計良好,玩家操作 起來非但不覺吃力,反而能徹底體驗到小隊戰術的魅力。而 《Ten Hammers》則把這項特色再推向極致,重新改良過的操 作介面,除了使隊伍的操縱更加簡易外,玩家將同步操控 Alpha、Bravo、Charlie和Delta四支隊伍。這樣 來‧各種 戰術的施展就能更靈活。比如在發動全面攻擊前,為避免讓隊 翼一下子都陷於炮火中,可先派遣某小隊上前勘察,要是他們 豐溫攻擊,就立時撤退,否則就可呼喚隊友繼續前進。

在這一代中,建築物內部可以使用。再配合新增加的狙擊手,戰爭將由過去的平面式拉向空間化,制敵戰術上也多了

制高點這種選擇。也就是說,玩家可以在視野良好的塔樓上埋伏狙擊手招呼做人。當然啦,敵人也同樣會用還招來侍候你。他們可是一點也不笨!這一回,敵人出現的次數和位置監採取隨機方式,這使得玩家即便是玩問一關卡,也會有不同的感覺,不一樣的挑戰!而且,他們會隨玩家行蹤,採用包抄、突襲等不同戰略,若是玩家在某地待得太久,他們就乾脆蜂礦而上。總之,與前作比較起來,敵人變得更有攻擊性了。相對於敵軍的改變,玩家所率額的士兵們也各自加入了出身背景和個性特徵。他們在面對不同的戰兄局勢時,會依自身的閱歷和特長,產生不同的臨場反應。這將成為玩家安排戰術策略時的考量點。由於遊戲設計有評分系統,每個任務完成後,遊戲會根據隊伍的表現進行評分。

在戰鬥過程中若有人員傷亡或文物發懷等情况,將會被扣分。所以,玩家勢必要更加關心這群弟兄,才能讓他們有最精惠的表現。這款遊戲單人模式將有超過12個以上的任務關卡,而多人模式則會以合作方式進行戰鬥任務。目前正處於研發後期的緊羅密鼓階段,預計將在明年初發行上市,屆時肯定是要再次引爆玩家的熱情了!



▲這是款強調戰減運用的遊鼓



▲蜀人模式将有12個以上任務報卡



▲跨舞「譲我來掃射一下・





製作公司: Relic

遊戲類型 即時戰略

验: (平台: PC

發一日期 2006年2月

Company of Heroes 這款的時數路遊戲,是以上次大數朝間的 歐陸戰場作為背景。在單人模式中,玩家是拼實一位率領作數運隊的 指揮官,從1944年的諾曼地登陸開始,一路往北挺進,與領強的 納粹德軍展開激數 医為遊戲中的戰鬥任務是取材自真實數

> 役,所以玩家將感受到播如親身參與工次大戰的真實感。 這款遊戲是以Essence次定代音繁新開發,它從一般 繼量至高動態範圍光影、進影效果,都有極用搶賬的表 現一占善軍、坦克和轟炸機等刻漸傳經範逼真不說,連 每個工兵的面部表情都相當傳奉,語音與勝形動作精確 搭配·圖傳在月寧間·用服會占上月巴,從樹下走過。 樹島也會正確地投射在身上。遊戲為主兵們設計了數百 種細感動作。他們將根據實際情况呈現相對的反應和签 態。另外,由於結合Havok物理可緊的使用,所有物體都 具每项者的物理饔牲。非但不同材質的物體被砲運打到會有 不同的反應,遊戲場是中的所有建築物也都能被破壞,因 此可引以為蘇到建築物後有就能安安移穩攻擊戰人!遊戲 的電腦和方面也是不遜色。當玩家下達作戰指令時,電 服會依絕玩家指令與當時數七萬雙調整數路,甚至甚會以 彼此相互掩護的。組作數方式攻擊敵人,遣在田前即時 戰略遊戲中是屬少見。跨單人模式外·遊戲也支援2~8 人的遊域網路連線對戰 對RTS达來說, Company of heroes。顯然是明年春季不能錯過的大作。



+ 点面贴针式 下的意见



▲仍似的大点就是相由电影和时候







Trainer les

製作公司: Heavy Iron Studios

遊戲類型 動作

發行手台 时形 发放放水

發行日期 2005年第四季

《趙人特攻隊》又來囉 I 《Rise of the Underminer》接續電影中的結尾·再度出擊。這 一次,超能先生和他的好友酷冰俠將面對卑鄙 的Underminer,他正處心積慮驅便那些地底 下的居民對地表進行破壞。遊戲趣味的地方 在於,玩家如何讓超能先生和酷冰俠發揮能 力, 例如: 面對一大堆機械人時, 玩家可先讓酷冰 俠將它們亦凍起來,再讓超能先生來收拾他們;而 當玩家遇上無法通行的深谷時,也別忘了可以讓 酷水俠快速東出一座冰橋。



不能讓超能 先生和 酷



是但之意 1-00

製作公司: Iron Lore

遊戲類型,動作角色粉廣

發行平台:PC

發行日期:2006年春季

這款遊戲的製作陣容廳大,且精英舊聚,不懂田智學發過 《世紀帝國》系列的著名製作人Brian Sullivan領徵,還有許 多Ensemble Studios工作人員共襄盛舉。取材自希臘神話故 7. 打造充滿神秘色彩的古代希臘與埃及世界 並以 暗黑破 壞神》為架構,讓玩家在其間展開一場史話般的冒險旅程。在 希臘神話中被宙斯等人放逐到暗垂天日深淵的泰坦族、The Titans),為重變自由,設法擺脫永恒的監禁,透脫出來。他 們破壞世界秩序,引發極度混亂,讓人類面聽毀滅的危機。玩 家所扮演的英雄將為拯救人類命運而踏上征途,與神化般的怪 獸進行殊死戰,試圖從泰煴族人手中找回世人的未來。

不同於以往職業制的人物成長設計, Jitan Quest 有 其獨特的角色發展系統。開始時,玩家可由25個性格分明的角 色中挑選其一進入遊戲。當玩家通過各場戰鬥獲得技能點數 後,可以將它們拿來學習任何一種技能 據悉, 這些技能將多 達120種以上,諸如火球術、暗般術…等等。玩家可以藉由把 點數集中在唇好的特殊技能上,來添加新效果、擴張攻擊新圍 或強化破壞力等。而且,技能並不是以新代舊。可即是說,簡 學的人試滿在不斷緊加點數後,也能夠達到之殺技的效果,轉 致威性的火焰攻擊。如同Ensemble Studios的作品。 曝,追歌遊戲在 美術方面也不容 少朝。遊戲中的 怪物造型非常豐 **高**,從半人半獸 的森林之神到獨 眼巨人・多些角 色舌脫脫就像由 古老的神話時代 來到人間。而道



▲角色發展系元是這款遊戲的一大特色

具造型也相當璀璨奪目,道具鑲嵌物不勝枚舉。遊戲場暴橫跨 古希臘、古羅馬·馬其頓、克里特、埃及·波斯和巴比倫等地 區、巴森農油殿、克諾索斯、金字塔和空中花園等等這些古文 明遺跡,都被精彩地呈現出來。由於大多數場景陽光普照,所 以玩家將清楚看見」動物留下的足跡:棺木旁散發的霧氣和從 為朽縫隙間穿透的光線,這些細節都刻書傳絲絲入扣,因為引 聚七色的關係,遊戲跑起來也相當流暢,玩家走進村莊、寺廟 或。續時,不用什麼資料讓取時間 各種魔法效果,如悶電、 即時時明、煙霧等等,也都顯得極為真實。







主信法:原形學書

製作公司 A2M 遊戲類型 動作 發行平台 X8Cx PS2 3C NDS GSA 發行日期 2805年9月

先前THQ已發行過多款改編自60年代美國難門卡通影集「Scoopy-Doo!」的系列遊戲,而且都創下不錯的銷售成績。在這款新作中,Fred擔任電影怪物製作的堂兄弟Jed離奇失蹤了。而他所設計的那些機械怪獸卻失去控制。到處橫行。因此,大狗「史酷比」必須再次發揮本事。阻止四處爬竄的怪物,揭開事情的真相,證明Jed的清白。這一次的遊戲場景包含傳物館、遊樂園和中國城等三大區域,每個裡面又設有許多關卡和小遊戲。史酷比也會變身成功夫狗、神射狗和蝙蝠狗出場。







灣克:偉大符咒的灣戰 二三二

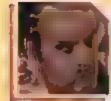
製作公司 Avalanche Software 遊戲類型 動作 發行平台 XBO) FS2 GC NDS JBA

發行年音 XBU FS2 3L N 發行日期 2005年,月



▲要讓TaK發揮專長,才能在競賽中獲勝

繼 Tak and the Power of Juju 和 Tak 2 Staff of Dreams 後,第一彈 Tak The Great Juju Challenge 也在九月底間中了 這次的故事劇情並沒有延 攝前兩代,而是以年雙歷事「Juju Challenge」為核心,Tak 和Lok 共組一隊代表Pupanunu人民參與這項挑戰。這次玩家要更有 技巧地在兩個角色體切換操控,讓他們各自發揮所長 Tak能夠將 亦,因和過去 樣具有法力,但他的變枝被換成變刀。而Lok則扮演 易強力壯的打手角色,可以攜帶道具和爬橋,他用錘子當武器。國外媒體對意歌遊戲的評黃遞算不錯,有興趣的朋友可以嘗試看看!



美国職業摔角大聯盟2006

製作公司 Yuke s Media Creation 遊戲類型 動作

参う平台 PS2 PSP をつ日期 2005年1月

上都需要玩家與烈歡迎。如今《WWE SmackDown! Vs. RAW 2006》將加入更多新的要素。除了人物增加「體力值」和「鬥志」兩種屬性外,登場角色的心殺技也有所追加。據悉這次收錄的角色將多達60位WWE摔角手,包括Batista、Carlito、ChrisBenoit、Christian、Eddie Guerrero、John Cena、Kurt Angle、Randy Orton、Rey Mysterio、Triple H和Undertaker等人。本作在美術上有很大進步,改良過的人物容貌、高解析度的肌理和完善的動作捕捉技術。都讓那些摔角選手看起來較以往更加真實。而且,他們也打得比過去更好,因為AI也大幅提昇了。想在比賽中晉級,可沒那麼容易購一多外,這回也加入許多前作所沒有的賽制。喜歡這類型遊戲的玩家,看來是可以發洩個夠!





BUILB

製作公司:Relic

遊戲類型 動作

發行平台: XBOX 360 發行日期: 2006年3月

在這款以二次世界大戰為背景的遊戲裡,玩家可以從J.D. Tyler、Tommy Mac和Deuce Williams中任幾一人扮演。這三人在武器使用方面各有專長:Tyler是狙擊槽:Tommy是機關值和火焰價射器;而Deuce則是位反坦克專家。每人都可以帶領一支小隊進行襲擊或壓制敵軍的任務,同時也可以執行小隊特殊攻擊。隊員們不幸陣亡時,可以利用戰場部隊點數(field unit points)呼叫救兵支援,當然這些戰場部隊點數是必須從戰鬥中獲得,包括幹掉敵軍或攻占特定的任務標的如無線電塔台、彈藥軍等。點數越多意謂著後援越強大,豐如你將可以請求空中支援攻擊、設置機關槍或特殊載具等。

遊戲在場界方面力求逼真,每一物件都真實地表達出物理性。再加上Xbox 360在圖像上的表現力,無論玩家用火箭尚轟擊建築物的角落、將牆壁炸穿一個洞,或讓坦克去粉碎碉量、夷平整棟建築,那種火光进艇、煙塵迷漫的景象,都只有「壯觀」兩字可以形容。另一個值得矚目的特色是,《The Outfit》裡頭所有的車輛都可以駕駛,這也包括了火車。在多人連線中,劫持火車將能為己隊帶來額外的優勢,因為它能運送彈藥車之類車輛到地圖上的其他地方。多人連線分為二人合作和八人競爭兩種模式。而單人遊戲則有12個關卡讓玩家挑戰。計劃實Xbox 360的玩家們,可以將這套遊戲列入考慮哦!



▲各種物件有有页数的物理物性表現



▲如何學了隊員完成任務,是玩家在亞戲中面點的考驗



_		
	製作公司	", lition
	遊戲類型	第二人稱射擊
	發行平台	xBC+ 360
	發行日期	未定



随著《俠盈鄉車手》的熱雷,市面上開始出現不少問類型遊戲。《Saint's Row》正是遇樣一款結合射擊與動作富險的遊戲。在遊戲裡,玩家是第三街聖徒(3rd Street Saints)的一個小混混。由於地盤上的由水很多,成為該城市三大單派都觀顧的對象。所以,玩家在遊戲中的目標是設法保住自己地盤,同時征服三大幫派。根據自前的設定,玩家開始時可以從亞州人、白種人、非裔美人和拉丁美州人四個角色中挑選其一扮演。然後進入遊戲世界與NPCS互動。個得注意的特色是,它會在地圖畫面上標下出商店這類有好處可勞的地點。而這些商店也真的可以進去搶劫。玩家只要按下個接鍵,然後均傢伙曆追店員,令他嚇得屁滾尿流去打開保證櫃。就能收到大把的保護管

這款遊戲已進入後製階段、研發人員也正忙著把美術繪圖和音效配樂方面做更達化的處理,相信發行時將有更多引人注目的表現。這款令人眼睛發亮的遊戲,預訂在明年春天登場。喜歡ARPG的玩家們,請隨時留意本刊後續相關報導!

★PS 以上应敌中文名确智為對譯,遊戲發售會有更動





地球的存亡危在旦夕。面對最沒或多多的家人 唯一的理麼之道。便是化身為它們

- 重要飛行坦克以及步行裝甲在戶外展
- 裝備世上最先進的武器消滅實形大軍
- 在映節量。曼技場式的多人遊戲中與玩家無上對學

2005年秋

全面八侵





雷神之鎚4

li Game II)



heveloped by



WWW.GLIAKE4GAME.COM

Many Marchaelle by Anthonium Philipping, him many familie. Developed by Herric Sellings: Corporation, in the 18-2. Pattern and Bedemark Differ another some other completes. Anthonium is a manifestation

Distributed in Taiwar By

叫,当,党、关党委员员及公共等等公司等



■ 責任議領 富哥 促比犬兒 **国 音任美橋 同常**





GAME INFORMATION

製作開發 検タートル・ナーエー

代理教师 臺灣光榮綜合資訊股份有限公司

發售日期 207~年11月~旬 遊戲類型 少女戀愛AC/-F-C 人物設定 水野十子

遊戲書費 N 5.350 預定

語言版本 繁體中文

運用平台 Cwin 98 Cuin Ye xP

SYSTEM REQUIREMENTS

C-1 Pertrum XII The walt

記憶費 64%以上 硬碟空間 109 以上

顯 示 卡 「RAY [所以上、解析費 441 × 49]

Hight Co on With

音 效 卡 支援 16b t 44km2 n4 に警音構案格式

光 栗 機 4倍速以上 00 904

網 並 http xww kper dom tw

■撰稿作家 莎琳娜





由於在整個遊戲的劇情中,日本歷史和 艾化伯葡相當大的比重,這點對華人玩家而 宫,可能鲁太姬生而難以融入情境。因此接 下來我們將補充一些日本史的解說,幫助讀 者更贖解故事的背景





「鬼交一談」與「大江山」

鬼之一族是遠雙每峽而來的移民,也就是外國人。由於文化、語言、宗教、風俗營情等皆與當地居民不同,整色和鐘孔呈淡色,又懂得使用一些奇異的法術(科技?)。因此對他們感到權怕的民眾,便將其稱作「鬼」並排擠之。西元749年,桓武天皇還都於「京都」,由於歷史上平安時代自此開路,於是史稱「平安京」。為了修建京城,於是將原本居住於此的鬼族驅離。迫使他們遷徙到西北側的「大江山」,並居住在深山的洞窟裡,從此埋下了鬼族與人民間的仇恨,彼此紛爭不斷。

『名」與「能」

「帝」所指的便是天皇:「院」所指的則是太上皇。遙 久時空2的故事,大約發生在12世紀,此時恰逢平安時代末 期。遠時日本採用「後三 天皇」所制訂的「政院體制」, 也就是院雖然已退位為太上皇。但仍另組內閣掌管政事:院 所頒佈的政令,無須天皇批准即可昭告天下。漸漸地政治主 權被院所把持,天皇為為一介傀儡。為了奪回政權,於是天 皇開始拉攝部分貴族, 以和院相抗衡:院也拉攝其他貴族, 盤固自己的地位。於是形成「帝派」與「院派」互相爭鬥的 局面。由於政局不穩,貫族們需要武力來保衛自己的家產, 於是武士階級也由此抬頭。

「頓氏」與「平泉」

兩者皆是皇族的後裔,嵯峨天皇的子孫被賜姓「源」; 桓武天皇的後代則被賜姓「平」。(日本古代一般人是沒有 姓氏的。)兩家勢均力敵,影響範圍遍及全國,是日本史上 最大的世襲貴族。在宮中為了爭權奪力,背後必須有著強而 每力的靠山,由於源、平均曆豪強。因此往往落入權力鬥爭 的紛爭中。只要有一派拉擺源氏。另一派一定馬上投靠平 家。一山難容二虎,為了一決雌雄。兩者的爭鬥也格外激 烈,造成水火不容的局面。

「素法思想」與「僧祭」

「未法思想」是佛教的預書:釋迦圖 取後,第五百至一千年內,正確的修行就能得到悟性,此即「正法時期」;正 法後的一千年期間,即使正確的修行,也無法得到悟性,因 此佛教開始衰微,稱「像法時期」;再經過一萬年後,佛教 覆戚,此時再也沒有人能得到悟性,世界因而戰亂,進入 「来法時期」。

平安時代末期·京都普遍流傳著來法思想,並相信西元 1052年即步入來法觀世。由於恐懼世界末母到來,因此人民 普遍將心靈寄託於宗教中,造成此時佛教勢力龐大,寺院林 立,實可敵國。可是財富也帶來許多歹徒的觀觀,因此寺院 只好培養武力尋求自保,這就是「檜兵」的由來。有財力, 有武力,又得到院派拉擺,原應超脫世俗的出家人也利令智 香,寺院竟到了目華王法的地步,對百姓作威作福,欺壓橫 為。



10 歳 135 公分 6月10 日生 0型 少字 實族家的手金 少年 實族家的手金 少年 大谷齊江 烟性樂觀、責任感強、與雙 胞胎哥哥深苑兩人 周興起 星之一族的便命。擬獨占卜 置以的能力。是保管「能之 寶玉」、服侍龍神的神子, 守護京都的一族





(表) 将导及女性玩家的電玩雨器。同年。問發言了史上第一款女性問題數 ● 水連 安琪莉可 自此女性電玩市場開始商業 經過 年的無月 測 已發展出自己一套體系。但可按内容再謂分為幾大環。「乙文」 女 漢文 百合。等《其中歷史最悠久》玩家人數最多的《更是《乙文》類 日文中,乙交遍的使是一少女。」這類電玩主要是以未成年的女性玩家為訴求 內容清華色是以女主角追求索飾著為最終目的意識玩家很低沈浸在戀愛所帶來的測

2公司臺灣光樂 進於女在玩家族聯 祗達虜長 漢字舞五台灣當地的女科 向遊戲市場 決定引進 Medicontents 系 列 以服務廣太女性以及養好此類途 職的玩家。而打頭陣的三便是旗下兼 受歡迎的遊戲之。《遙かなる舞空の 中で2別の中華と遙速時空2



註釋

角去追求其他男性角色。

淑女』與「乙女」非常類似「内容都是女 追男。不同處在於此類遊戲是以成年女性 玩家為對重 內容包軟體放 常會等擔任 養構景

漢女。派的是喜好或儀性較男性化的女 **多 百合》指的则是女問志聞的戀情** 国旗,漢女。與『百合』的作品較不常見

竪天打怪練助不嫌環嗎 ^ 遊戲中穿插四種」遊戲,除了轉換心情、增加娛 樂雙外,選可以透過遊戲拿到各種道具。

小遊戲

●薩直清韓:



4 程序版。

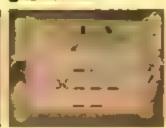
●随 韵 审美



柳碧平山画绿虹,看 鼠點引尼裡、剛響導 · 真直里恋 是



任實打學或有實驗。 若其二是相同的東 地說遊戲類似。 三、就會得到這項道





雙野兔吃東西・奥打 類似弾珠遊戲・小心 不要漏接了。







新的崛起

與以往我們所接觸過的Goodman的作品大不相同,《文明霸業》雖亦是傳承Sta Mayer的《文明帝國》科技、文明發展體系的一貫宗旨,但在整個遊戲的表現上卻與由《文明帝國》所派生出來的一系列遊戲大為不同。首先在遊戲的視角上便擺脫了過往RTS遊戲中那種自高處向下俯瞰的視野。象所周知,自RTS遊戲誕生以來遠樣的俯瞰圖便以根深蒂固的使用在每一款此類遊戲並深值於玩家頭腦當中。對於作為全局統控者的玩家來說,這一視野有其無可取代的優勢,不過,若是對於一個正處於激戰當中的指揮官來說,這一視角雖然頗佔優勢,但實際上卻根本是不可能之舉。但是在《文明霸業》中設計者卻加入了動作冒險遊戲中所司空見慣的第三人稱學角,這到底是為甚麼呢?若不掌握內情,玩家或許會感到不解或以為沒有必要,畢竟這是一款策略遊戲,以親臨戰場的角度來詮釋來表現雖可以當強戰鬥臨場感,但對整個戰局的運籌帷幄來講卻並無益處吗?」



其實,開發公司此舉卻並非無的放矢,皆因在新作中加入了一個全新的因素,那就是玩家於遊戲中可以適時親下戰場,以一名戰鬥指揮官的身份直接率衆與敵軍廝殺。如此一來,以這樣的視野表現方法亦便無可厚非了!親下戰場的設計雖非《文明霸業》的首創,但在《文明帝國》派系的遊戲中還從未出現過,且在整個RTS遊戲中使用過的亦是定指可數。那麼《文明霸業》中親下戰場文會有何不同呢?眾所周知,任何傳統遊戲類型在發展成熟及為玩家所接受一段時間後,都會無可避免的要結合其他類型遊戲的新元業,來為己補充新鮮血液以求長勝不衰。目前依市場份額來看,RTS雖仍處於整個蛋糕中最大的一塊,但與緊隨其後的動作遊戲幾已相差無幾,隨著時代的雙遷玩家對動作遊戲的熱表已是愈來愈為明顯。那麼,《文明霸業》若想在此異軍突起,就必須得在加入動作遊戲元素這一方面有過人之處,也就是說玩家在遊戲中在戰鬥中衝鋒陷陣並非僅是擔當普通兵,而是有可能嘗試扮演英雄的角色,又著更多的能力及選擇。

|親臨戰場||逆轉乾坤|



一己之力在一個表現宏大戰爭的策略遊戲中 黨勇會有知此強大的力量嗎?這說起來好像有點 玄,但事實上閱鍵時刻玩家所扮演的角色卻是其 有這樣力拨千斤的能力。如上所述,《文明霸業》 組合了大量動作乃至格問遊戲的特色,除全傳統 的和S模式外,玩家還可以在第二人稱視角的「英 遊模式」下統領古代文明的部隊,征戰南北,且 玩家遊戲中更可以直接控制這些文明中包括凱撒 大帝與埃及難后等最了不超的人物,與敵方進行 短兵相接。



用主設計師Goodman的話來說。《文明 霸業》中的「英雄模式」・一言以概之・使 是此款遊戲的終極武器。此乃遊戲中最為有 力的大絕招,倘若運用得當,不但可以迅速 殲敵結束戰鬥,甚至在逆境中還能夠力挽狂 欄快速扭轉戰爭局勢。原則上來說 - 在遊戲 中只要條件許可,玩家可以在戰鬥中的任何 時刻暫時變身成這些英雄單位,與身旁的軍 隊並眉戰鬥。英雄單位不但生命力及攻擊力 較一般作戦單位高上許多・同時亦會使用各 種特殊法術及技能,更是全軍的精神堡壘, 有薯板強的號召力及凝聚力,對士兵的作戰 力影響不容小戲,一旦玩家指揮得力往往事 半功倍,以少勝多、以弱敗強都是常有的 事。正因為英雄單位的強大作用,使得遊<u>戲</u> 中英雄模式的使用次數會受到嚴格限制,所 以玩家最好是先對戰局進行一下分析之後再 做出差否需要使用的決定,以免在事先用聲 而在關鍵時刻用無可用的慘劇發生。也就是 說,玩家最好在遊戲中審時度勢,千萬不要 在戰爭一開始就把你的保命符給用掉了,還 是將其留存至戰爭最為激烈的時候為妙。否 則機會喪失,一旦遭遇到特別阻力,或是亟 須亂遊戰爭優勢的時候便無可奈何了!

F

T,

 \overline{z}

英雄單位的強大固是遊戲當中最重要的 一環,然而設計公司融入這一概念的更大一 個因素還是為了加強玩家的參與意識及增強 戰爭的臨場麼。用Goodman的話來說,

* 戰煙四起 破陣殺敵



當玩家揮舞著亞歷班大大哥 的看牌和長劍殺戮波斯人 散電上攝起的煙盘繞著玩事 在打轉。而旁無羈絆的玩事 (风警谍换耳邊之時)

英雄這一特殊作戰單 位原則上玩家自遊戲一開 始便可使用,只是其時的

英雄能力有限,若想要其成為遊戲中真正的超級武器,玩家必須對其進行升級。 一般來說,英雄共有五至六個等級,每升一次級便可以得到新的能力及升級舊有 能力。與之前所有《文明帝國》派系的遊戲以科技為基柱的方式均有不同。《文 明霸業》雖也攝業科技的重要性,但嚴格說來這應是一款以英雄為中心的RTS遊 殿。傳統的科技樹亦在遊戲中為顧問系統所取代,至於這一點魯夫子會在稍後的 童前中以埃及文明為例為大家詳細介紹。

玩家若想在遊戲中升級英雄,就必須先得累積榮譽,如通過建造新建築而取 得新的資源,或是征服領土等都可以達到累積榮譽的目的。當玩家積集到足夠的 榮譽後,玩家還必須要决定如何來使用它,這也是相當有策略性的一種决策。玩 家可以首先决定是要將自己的關注及資源投放到RTS模式還是投入到你的超級武 器,也就是英雄角色上。如果玩家更注重依傳統的方式來進行遊戲,那最好還是 將這些榮譽投放到顧問身上,以期得到更好的建議及科技;而倘若玩家相較之下 更偏重於親身戰鬥,那麼就最好是將其投放到英雄身上,以期英雄的能力更為強 大,選擇放棄某些RTS元素,以便可以獲得更多的可以控制英雄親身戰鬥的「英雄 模式」的機會。

古文明興衰史

《文明霸業》與《文明帝國》體系遊戲中分枝龗大的文明種族不同,整個遊 戲均是圍繞的埃及、波斯、希臘及羅馬等四個古文明之間所展開的,其他的種族 僅是一代而過,並未過多步骤,因而玩家等優難將注意市集中在此四文明到可。

現在就要我們以古埃及為例來看一看《文明霸業》

的遊戲世界。

†埃及人的新雨攻勢

· 通用 医甲基甲基苯基酚医含苯基 医多种的硬性炎 的作戰方針隨直可能是參揮剛等個頭性學電導並不應轉







埃及藍后 Cleopatra

生於西元前七十年、卒於西元前三十年的Cleopatra以其絕世美貌為世人所熟悉,遊戲中Cleopatra除了頒育絕母的容貌外,遭擁有獨特的潛行能力,使用一把說利的長劍殺敵於談笑一種當中,其行數異常敬捷快速,在戰場上常常見到她快速移進、斷發,再移至下一對手面前重絕實計。除了權民近身戰外,《eocatra同樣亦是整個遊戲中最等的弓箭手,憑藉其絕佳的視力及武器,幾乎沒有對手能在其關下可以恰回性命。Cleopatra的秘密武器是一種稱為「反叛」(Betrayal of "oyalty)的技能,一旦使用便可以使其嘎圈的人被叛其所屬文明而投入埃及人產下,而此技能尚可

以隨著應用的熟練程度而得以升級,發揮更大的威力。Cleopatra是整個遊戲中唯一一個可以在普通RTS模式中使用弓箭的英雄單位。其弱勢在於攻擊力強低。以致於電面對大批歌軍時有力不從心之



術主因長年醫部傷 藥之學對救死扶 傷無為在行, 古 埃及人在戰場上 多會大量雇用術 士以派低士兵傷

RAMSES大衛

生於西元前1314年、平於西元前1224的Ramses大帝。素以養溫著稱。遊戲中,其字持霜等的高大形象多人與象類為深刻。這是一種力量強大、用於肉搏戰中的巨等。一次博出便可以將對手間體新成兩段。遊戲中Ramses大帝皮稻因應。生命力禮強。因其對較人的股關力比遊戲中任何一個其他英雄都要強上許多。因而近身數幾乎無人能較,戰鬥中Ramses大帝可以使用一種稱為「戰神之稅福」(Inhotep's Blessing)的法術。可以令吳貴一定範圍內的己

(Imhotep's Blessing)的法術。可以令务是一定範圍內的己方士兵恢復最大生命禮。同樣。隨著使用的熟練此種法術亦可多次升級。Ramses大帝所繼恢遵士兵的人數亦會隨之而有所增加。因為Ramses大帝的繼幹過於沉重,導致其行動速度過

緩。可以認他乃遊戲中行動速度 數懂的英雄。另外。Ramses 大帝亦不增養弓箭。

War Elephant

古埃及人在非洲的深處發現了大象這種動物並 將其轉化訓練或最為強大的戰鬥武器。一頭戰 數可以受受上百校弓箭的朝擊及刀劍的砍傷而 較宜不倒。可以說是古代戰場上最為堅實的裝

甲華·不但可以為 及臺元當內曆的 角色·阿賈斯是 樹錦陷障的利

作戰單位

駱駝兵 Cavalry

埃及駱駝兵行動異常快

速,尤籌對敵發起奇

表・另外對付敵方的

政城武器・埃及 -

點就兵亦是一 MAGE。

制士

Swordsman

想上在任何一個軍隊中都是最基本的兵權。

可稱導上是全方位的主兵・攻城掠地、上山

入海都小不了它、特别是,當到土組成方確

後·更是一股致命的強大方量。

Spearman

學名思義·禮兵手持長續,是近身遠距離 作數的勇者。所謂近身遠距壓乃專指其對 付關兵而當·禮兵真可關是騎兵 的剋星·埃及禮兵在組織時會 形成一個密不透風的詢繼 養歷·禮兵乃軍隊的 中樞·戰場是絕對不 可缺少的兵種。



顧問

歷史上似亞歷上大大帝、凱撒及Ramses大帝這樣的偉大的君主、英雄的成功,絕非僅憑一己的權力所為,而是罪著身邊一大群的顧問智囊團來為己出謀劃策方成就一番偉業。遊戲中亦是一樣,玩家整日都要與各方面的顧問打交道,接受這些專家提出的各種建議,而這一切均透過遊戲中特設的護問系統中得以實現。與一般RTS遊戲中簡單的花錢升級或研發新

科技不同,玩家在《文明霸業》中可以雇用各方面的專家來指導研發自己目前最憂需的科技,而並是是似以往那樣富目開發了! 遊戲中的科技樹雖為顧問系統所取代,但並非說以往的科技樹體系已不復存在,實際上整個科技的發展方向仍是依照過往的樹狀結構來進行,只不過顧問會幫玩家挑選出目前最適宜的發展項目來供玩家參考而已,據聞,遊戲中的顧問包羅萬象,大到軍事、小弟稱鼠均有專家為玩家出謀劃策,每一文明均有十八種不同的顧問。下面列出的幾個乃古埃及君主最主要的幾個顧問。



雖然古埃及人以弓箭馳名於世,但在戰場上能給 放人以直接重劃的還當屬埃及人的戰事,戰 華行動迅速,忽遠忽近,可在戰場上任意等楼,因而用途相當廣泛。無論是使用弓箭的邊程作戰抑或是使用刀劍的近身肉搏,戰率均能派上用場。雇用戰車湖者可以使戰車弓箭手升級。并級後的弓箭手可以發射出火而,給敵方士兵及設施造成極大傷害,成為敵人最恐懼的對手之一。



對埃及人來說,宗教永遠是日常生活中最重要的一個部份。這便得牧師及女祭司有興能成為古埃及最具權勢的族群,因為其扮演著人類與神靈溝通的角色 而實際上,這些人亦經常會作大到與法老爭權的地步。因為埃及人轉敬祭司。所以產用女祭司後可以令玩家的人口上限得以一定的提高。



埃及法老若想使自己永垂不朽、名留青史,無不在生前為自己鑄造魔大的金字塔及紀念碑 因而建築師常是法老的座上客。一個好的建築 師無疑是這些羅大工程成功的關鍵,亦同樣是 獲取好原料的關鍵所在 玩家一旦雇用建築 師,便可以獲得三次建造新建築或是升級已以



腹酒師 Brewer

埃及人之所以會迅速變為熱愛啤酒的民族,皆 因埃及的閩酒師較其他文明更容易取得大麥及 啤酒花之故。實際上,在埃及不但大人書數啤酒,就達小孩子亦視啤酒為一般飲料,而且有 些人的工資會以啤酒來支付。更有甚者,就達 建造金字塔的工人每天都要飲上股杯,據說這 樣建造效率會更高。酒後易發狂,埃及人酒後 尤其好門,倘若雇用酿酒師便可經易將那些好 酒又爭興好門的村民收編成單人。

重塑歷史輝煌

《文明霸業》的單人模式總體上可以分為兩大段以歷史為 基礎的冒險故事,玩家將進入到古代文明之中,體會到歷史經 典征戰的魅力。其中第一段講述的是亞歷山大大帝成功攀上馬





其頓王位,並向其宿敵皮斯發起戰爭的故事。遊戲中,其戰役起始於希臘,並向亞洲挺進,在此玩家將領略到亞歷山大大帶的幾場經典戰役,如:高葛米拉之戰及提爾攻城戰等均會在遊戲中再現。第二部的戰役玩家則是這隨埃及豔后Cleopatra來對抗由凱撒姪孫羅馬帝國第一任皇帝歷大維(Octavian Augustus)統帥的羅馬入侵者,彼時,羅馬軍隊已征服了埃及西部大片土地。Cleopatra在Mark Antony輔助下必須自尼羅河向下大去,收回孟菲斯、開羅以及亞歷山大等失地。儘管兩場戰役表面上來看似乎並無關聯,但要知道若從托勒密王朝血統來看,Cleopatra其實乃是亞歷山大大帝的嫡系子孫,因而兩個主要角色及戰役便可在四統上連接在一起,也並不難是很突兀,玩家卻可領略到兩種完全不同文明的魅力,亦並非壞事。而在遊戲的多人連線對戰模式中,玩家卻可自波斯、希臘、羅馬及埃及中任選一文明進行遊戲。當然每個文明均有其各目的參多勢及獨到之處,前面已就埃及為仍作了詳細的介述

若不談到遊戲中的英雄模式,《文明霸業》仍算是標準 的RTS遊戲,玩家在遊戲中同樣需要資源來完成自己的發展。 但使玩家更好的體驗遊戲的戰鬥系統,設計公司特別將資源 縮减為木材及金塊兩種,以往的石礦、鐵礦及食物等已為全 部刪除。不過遊戲中到還存在有另外兩種亦可以稱為資源的 東西需要玩家隨時關注,其一便是上面提到過的榮譽、玩家 可以通過探索地圖、擴建城市及擊敗敵人來獲取。而前面亦 曾提到過,榮譽是升級英雄、雇用顧問及開發新科技所必須 的東西。再有便是耐力(Stamina),前面亦曾提到過玩家通過 「英雄模式」來進行遊戲有嚴格的時間限制。而這一限制實際 上便來源於耐力,耐力患高則可以停留在英雄模式的時間亦 便態久。



一將成名萬貴清枯劃

與一般戰爭遊戲的結兩軍對戰以多兵對步步的兩連 方式不同,《文明霸業》的戰鬥可謂相當多樣化,既有 傳統著這些短兵相接,亦有大規模的為戰及攻城戰,海 戰在其他遊戲中亦有出現過,但大規模的攻城戰鬥並不 多見,《文明霸業》便顧得尤為特殊,在遊戲中,玩家 可以指揮巨型投石機、双城塔及雲梯等物來輛助完成各 種攻城戰。而相對的、對於防守一方同樣亦可以建一些 如阿基米德爪(Archimedes Claw)的防禦性超級武器。阿 基米德川據說是阿基米德發明的一種可以用來抓取並打 碎敵人攻城武器的器具。試想一下,成于上萬的士兵在 前雨飛石下向敵城發起猛攻的壯觀暴象,大概也只有在





·西东的截門直通 · 看了有要人血底直播22



最後再提一下遊戲中的建築單位。《文明霸業》中,所有 的建築均嚴格按照此例製造,另外亦如真正建房一樣,遊戲中 的建築由裡至外的構造亦幾與真實無異。兼之遊戲採以全30製 作,故而在攻城戰發生之時,玩家肯定會見到一些在其他遊戲 中所難以見到的真實破壞學象。繼體及其他建築在撞擊之下會 破裂倒塌,實際上戰後整個城市的破壞程度真與經歷過一場真 正的戰爭無異。而由於遊戲採用的肢體系統,人屬的損傷亦會 似FPS遊戲所表現的那樣即時表現在遊戲的書面上。一句話,在 《文明霸業》中,玩家將經歷一場真實的戰爭。



文明霸業 預定明年第一季率先於北美發售,目前僅 計畫有PC一個版本,想要親穿經歷一場古代戰爭的策略遊戲 迷一定不要錯過這 重新定義RTS的年度大作!



A

FEATUR

SPECTAL

事責任機能 富哥 提比犬兒 養責任業績 2013。



製作公司 Gearbox Software

發行公司 英特衛

遊戲類型 射擊策略

預定上市 94年04



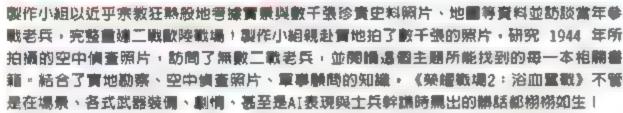
堪稱歷史上最真實的二戰射擊策略遊戲,《榮耀戰場2 浴血奮戰》(Brothers in Arms: Earned in Blood),即將由英特衛代理發行。前作《榮耀戰場》自發行以來,以其將第一人稱的射擊遊戲與小隊單位的命令機制的完美結合而倍受稱讚。與大部分射擊遊戲一貫強調英雄主角的射擊準度的遊戲方式,《榮耀戰場2 浴血奮戰》更注重小隊戰術,主要展現的是二戰中步兵連的戰鬥,並採用了HBO自襲影集的「諾曼第大空降」中電影運鏡般地表現手法。《榮耀戰場2 浴血奮戰》以二戰著名的場景、史實為基礎,完美結合第一人稱射擊與小隊策略作戰的單人劇情模式、加上創新且多模式玩法的多人遊戲以及從善如流地改良前作瑕疵,相信絕對是年底您絕對不容錯過的二戰遊戲大作!由於二代較進度提前上市,英特衛亦積極加緊代理腳步,以滿足國內對這款二戰大作的高度期待,並很可能領先前作《榮耀戰場》在台擔鮮上市!

加棄英雄主義 ——體驗袍澤閩的互助與惠難與共

《榮耀戰場2》有別於一般三戰題材FPS遊戲都是以個人英雄主義式的作戰體驗 為實點,《榮耀戰場2》強調完全以真實史質改編,讓玩家體驗戰爭的堅忍不拔, 無私和絕澤間患難見真情的一面。十三名士兵、八畫夜面戰。玩家將扮演101空降 師的Red Hartsock中土,帶領兩個小隊在諾曼第戰場上孤軍奮戰。最令人震撼的是 手下的十二名土兵,他們每一個的面孔、聲音和說話習慣都是獨一無一的,事實上 國隊裏的每一個土兵在歷史上都確有其人。每一個土兵都有自己的個性。《榮耀戰場2》開發公司開發時充分聽取了玩家的建議,從善如流地加入巷戰,增強AI和多人模式,並且保留了原先頗受好評的衝鋒模式且再追加十餘張地圖。











豐富的任務 ——感受大戰的刺激時況

像前作一樣,《榮耀戰場2》中 章最少有十個任務。它們會讓您穿過法國的各個角落一一從 展場到森林,從上續到城市,進而讓您緊張的玩上十個小時在右。每關的大小也跟以前一樣,通常 您不得不走一條近乎線形的通道,但有時您也可以從多個角度接近敵人或目標。雖然在前作中遊戲 性的新鮮感讓遊戲顯得很自然,但現在我們看到那些為了讓我們自由移動而認為設置的障礙多少有 點失望。事實上現在敵人更傾向於撒退和走開,這就產生了問題,您常常眼看就要成功側襲敵人之 後,卻發現已經不可能了。當敵人躲在角落中您可能會發現如果射擊會很危險,因為您可能打到自 己人。在這款遊戲中手榴彈每點太難瞄準了,這使得投擲手榴彈變成了一件需要反覆試驗的事情。 幸運的是遊戲中每獨都看很多存檔點,並且如果您在 個點重新載入幾次就能獲得一定的機率(僅

限在低難度關中)讓您和您的隊友回滿血。多所創 新的多人連線。



《亲謂歌場2》中的介面設前作一樣。您將以第一人稱物 資Hartsock。擁有走、龍、瞄準和約手權彈等技能。您 一共可以指揮兩個小分隊或者是一個小分隊和一輔坦 克、應可以命令一支隊伍服著您,移動到別的地方。即 敵人獨火或者全力衝鋒。通常您的小隊成員都很聽明。 能根據環境迅速找到適當的機廠位置。

4

X

■ · 細緻眞實的畫面 — 戰場的慘烈悲壯義露無遺

《榮耀戰場2》是一套相當注聲光效果的遊戲‧開發小組 對人物模組、環境、武器的刻畫都下了相當的工夫,在單人戰 役中,您將看見您所率領的班兵,從面貌累净地從飛機上跳入 諾曼地的傘兵,逐漸在戰鬥中接受戰場的洗禮,隨著戰爭的進 行, 戰事的殘酷與無奈在他們的驗上留下風霜的痕跡。另外還 有許多特點值得一提,其中之一是,假如您的角色戴著眼鏡的 話,當炸彈在您附近引爆時,您甚至會看見一片片的灰飛黏在 螢幕上。《榮耀戰場2》有著輕柔美麗的光影展現,在呈現法 國鄉村景致上顯傳特別,有說服力。

机技模组 奥细腻

橡枝模組方面,增加了不少細節,不用職孔 膜式下,您可以清晰的聽到彈殼碟落的清脆聲響。 前作中真實搖晃的視覺特效還是被保留了下來,換 機時,明顯時間延遲了,並且有唏鳴嚷嚷的聲響。 顧得真實而又細膩・連重力跳躍時也配上了問題的 跌偏聲,這蓄實顯示了製作小組的用心。



《桑罐戳場2》的畫面跟前作一樣地出色。遊戲角色和交通工具的造 型更加細觀、真實了,無論是單獨行動還是集體行動您的戰士們都 生氣勃勃。燈光和粒子效果比前作更上層慢,不同武器的音效一如 既往地清晰鮮明。無論是戰鬥時或是在場景環境此起彼落的呼唱。 檢觀醫都幾可亂頁,主角老兵般真摯的的嗓音尤其令人動容!

次世代AI系統 ---- 體現真實戰爭元素

遊戲重視劇情的同時。戰略戰術的設定也做了很大改 進。《榮耀戰場2 浴血之戰》的軍隊車輛,包括卡車、坦 克、新的都和人物有了很好的互動性,而且步兵集團作戰也 更加多樣化。戰術系統豐富多變,您可以首先對敵人責施速 端火力壓制,繳而側面突擊對方漢弱點,最後一鼓作氣正面 掃寫。「真實的戰爭元素在這裏都會得到體現。」敵人變得 更加聰明,也更多了。遊戲中您經常可以看到整隊的應軍士 兵互相掩護,救出被您包圍隼備殲滅的同伴,然後主動出擊 給您施加壓力。戰鬥將更議究策略,正面硬嘶不再是最佳方

案。您甚至要考慮到敵人會採取怎樣的反擊行動。以確定自 己的戰略部署。Gearbox希望可以帶來超越原作、更具挑戰和 真實性的戰鬥。同時遊戲劇情仍然忠實於現實,因為「歷史」 永遠比小說更吸引人」

敵人的確更聰明了,現在會跟您總圖圖,然後不斷的喊叫(當然您的 隊友也是)。遊戲難度真的提高了(前提是您必須誠實,不能简啓准 心與玩一般與簡單級難度)。玩家不能再以真正的35策略去應付敵 人,而是必須相當了靈活,隨時準備以優勢火力,在狹路相逢時,決 一死戦。被包圍成了常態,衝鋒槍成了好幫手。不過請確定您的權法 夠準,能夠在KAR98的子彈穿過您的腦門前,先擊倒他!

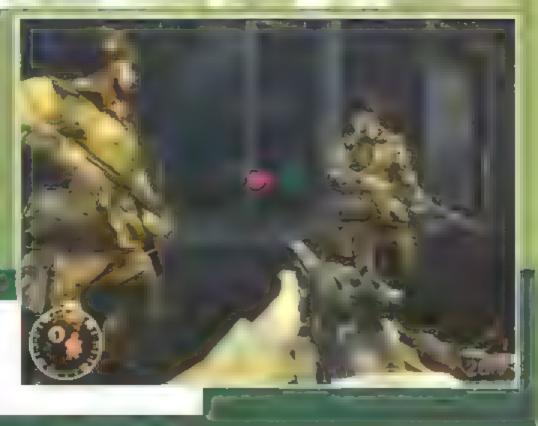




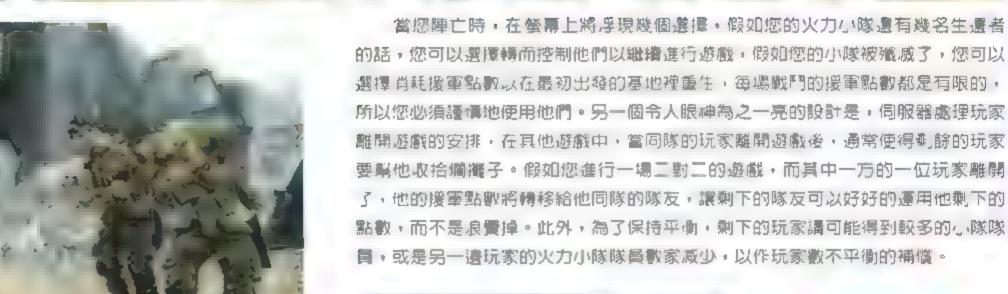
■ 蓮用單術 ---輕鬆解決你的敵人!

跟《榮耀戰場》一樣,《榮耀戰場2》中最主要的遊戲戰 術就是「搜索、定位、側面包抄和殲滅」。遊戲中的敵軍也是 一小隊為單位行動的。跟其他射擊遊戲不同,在《榮耀戰場2》 中您可以通過向敵軍的位置開火來壓制他們的行動。通常被 壓制的敵人無法回擊,即使回擊命中率也很低。最常用的辦 法是您帶領您的隊伍在第一時間用槍林彈雨像敵人進攻,然 後再讓別的隊員(或您自己)從側麵包圍敵人,當敵人看晰 **地的暴露在您舉槍的視角裡,您就能輕易地殺死他了。**

與前作不同,現在您不會再有很多糟體可以利用,而敵人卻成倍增 加。邊好,Gearbox保證了遊戲的可完成性,不會出現不用穆笈就無 法完成任務的尴尬局面。這代雖然難度增加,但如果在同一關失敗



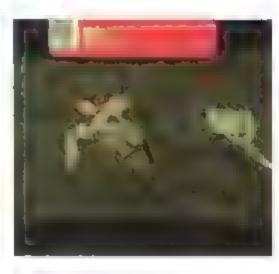
■ **弹 广**時的處理 ——重生或控制同複繼續戰鬥











你点手重視隊有日

有趣的一點是,當一個任務結 東,您的隊友死傷過多時,遊 戲會出現一段文字,提醒您, 真實的世界,您對您的同伴有 保護安全的承諾。不應該死去 那麼多人,您可以選擇重玩一 次,或是選擇復活同伴,繼續 進入下一章 50



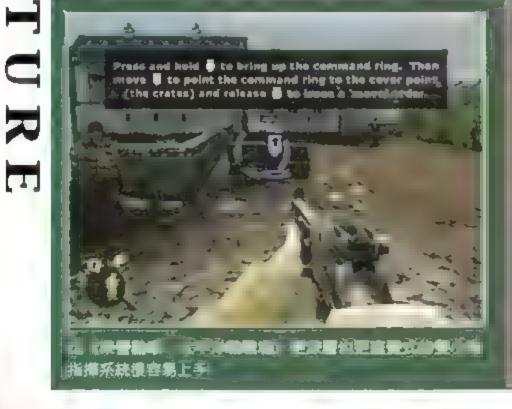
儿規模戰鬥模式 —與朋友一起進攻

《榮耀戰場2》中新增了兩個多人部分。在小規 模戰鬥模式下您可以合作完成任意一個單人任務。 J 規模戰鬥模式可以用PC 連線玩。此外還有一些別 的。規模戰鬥模式,像防禦模式下您需要抵擋一皮 又一皮敵軍的進攻。另一種模式叫限時進攻,需要 您在指定時間内幹掉一張地圖上的所有敵人,在獎 勵時間内 受幹掉一個敵人您都能得到一定的分數, 乘餘的時間也會轉換成適當的分數。最後還有 種 罕見的模式留給那些重度的戰略策略遊戲迷們,那 就是「纖人」模式,它讓您只用一個小隊和一條命 就完成全部五個系列任務。





何20張地圖供選擇。 多人模式、 多玩家部分跟前作 通合找圈老朋友一起玩 可供2到4人一起玩。遊戲中共 每個玩家都控制自己的隊伍 這更像一場絡捉老闆





★ 血源交織的劇情 — 動人的戰場袍澤情

劇情安排上,每個關卡都上演著血淚交織的戰場袍澤 情,細細品嚐字幕聲音中的情感,您會發現製作小組,不僅只 是想讓我們點點滑鼠、動動眼珠而已,把《榮耀戰場2》當成

看互動電影,您會有更深刻的遊戲體會。遊戲不僅比前作更整 潔、細緻,而且難度更高。中等玩家完成《榮耀戰場》需要10 至12小時,現在這個數字要提升到15至18。遊戲模式大多 是:接近敵人、發動突襲嚴後將對方置於死地。不過過程並不 簡單,敵人會混合編隊包抄我們後路,甚至在指揮官被擊斃後 仍然有組織地騷擾、偷襲。遊戲中要充分利用友軍的力量對抗 德軍・尤其是最後一載中・雖然不受您控制・但配合盟軍連番 衝擊才能摧毀對下。



除了戰役外。《荣耀戰場2 沿血之戰》保留了衝鋒模式。在溫泉悠 遇而侵害作為德華參加戰鬥。除了原作衝鋒模式的10幅地圖加上新 殿計的10幢。遊戲另外會加入遊幅任務地圖。多人模式的一個創新 星防囊模式。忽和同伴要對抗無盡的德軍直到壯烈犧牲,分數高低 **取決於消滅職人數量和堅持的時間。想像一下面前屍體如山般堆積** 紀末。自己在後面寬狂揚射的場景吧。這種戰鬥屬於緊著數人關鍵

新舊第一人稱射擊遊戲分小嶺?

第一人稱射擊遊戲在經歷多年來的單向發展,遵循傳統 規則的發展方式後,新的遊戲每每都呈現相似的面貌,而《榮 耀戰場2浴血之戰》系列似乎可以做為下一代,新的動作遊戲 進行方式的濫觴,它結合了如同《決勝時刻》的明快步調,與 《全方位戰士》的小隊戰術控制系統,融合了以二次世界大戰 為背景,的動作類遊戲傳統與創新的遊戲控制方式。這意味著 您不只是要在要槍林彈雨中射擊敵人,還要持續地分析戰場境 況對您電腦控制的班兵下達命令。《榮耀戰場2 浴血之戰》在 原作成功因素的基礎上添加了新的要奉與遊戲模式。新穎的單 人敘述式劇情,新的多人任務,全新的合作遊戲模式以及新武 器、載具,絕對是二戰迷、軍事迷不容錯過的佳作,它真實的 雖乳射擊體驗更是FPS玩家一定要好好感受一下的|



從小議、農場到森林···



準心預設是隨藏的, **列頁實吧**, 但是還是能 在選項終將其打開!



您的隊友通常會自動隊較掩蔽,但敵軍更是 如此!



技術好的話,您可欺進敵戰異旁、再丢個色 樂進去!



透過級孔開抽更能明顯感受到不同権校的差 集性·



雙方皆無掩蔽的交戰十分掌見。







老 老牌原列 嶄新傳承

星座 天秤座 職業 衝浪選手 住日:9月23日 興趣 看電影 血型:0型 配物:大白業 年齡:25歲 最喜歌·航海 告肖:兔 最討默:色狼 身高:165公分 偶像:哥倫布 體重:48公斤 類書:英語



顺介

來自夏威美群思首寫的樹泉選手-菜鄉。每當她站在浪花上,她那惹大的身材與完美。 的數作,總是吸引海邊或群的服客。她最喜歡的還是那無邊無際的海洋。「我想去就海,我要看看全世界的海洋與海洋之間死竟有什麼不同。我的所有專想,就奇託在邊 片海洋上。這次的大當翁比賽,將是來鄉通向自己專想之路的第一步。一切專想都有 雙成現實的可能

孫小美 奶的用始是成功的一半!

Jun Hsiao Me

星座: 天秤座 生日: 10月8日 血型: A型

興趣: 轉盤子 変物・解類

職業・難技團 電員

年齡:14歳 生肖:虎

参喜歌:亞腐 最討默:婚鄉老鼠

身高:149公分 體質:35公斤 偶像:李連傑 語言:普通話

關介。

心地善良的孫小美為了要過活,當信老本行一當超難较團裡的轉盤子清實。小美可是 雖校要裡的台柱,團長當然不善應她想難學去參加大富翁比賽。所以團長給一獎一盤 用的時間,找到代替自己的人,雜技團就放她走一。美想不如趁富國時間一邊比賽一 邊找人,不管怎樣,做了再說。





Saley Kim

壁座:白羊座
 塩戸:3月21日
 興趣:睡覺
 血型:0型
 電物:迷你豬
 最喜歡:吸奶嘴
 生肖:兔
 最訂獻:包尿布

身高:75公分 體重:13公斤 偶像: 米老鼠 語言: 嬰兒語



金貝貝以她一歲的年齡,竟然可以在恐怖的死亡地學一百慕達三角地等建立一個種於 她自己娛樂的兩伏特斯達遊樂團,而且遭是在一個可以移動的舞士面,實在是太恐怖 了,這絕對不是一個正常孩子所能做到的事情。以她想超級高的警商來看,就算說她 是外星人我們也不會感到警奇的



超越童話風光的大富翁世界那麼就從最直接的地方說起好了,當然是實面!

那麼就從最直接的地方說起好了,實際是實面!每一個玩過《大富翁7》的玩家。如果第一次看到《大富翁8》的畫面,新奇的感受相信會非常多。首先《大富翁8》的畫面用色更為厚重很烈,加上全新的粒子效果,給人一種迷離於蓋話世界的美妙幻想感受。所有建築的3D造型都更加的光層,更有真實感。各個地圖上主色調的配色和燈光合適而美麗;沙雕上明媚的陽光和閃耀皮光的大海;賭城不變的夜景;迷離的霓虹燈和閃耀皮光的大海;賭城不變的夜景;迷離的霓虹燈和閃耀的彩色閃光。再加上春秋時節不時的雨季,耶凝節全地圖美妙的雪花,一切都讓大家完全沉浸在大富翁的世界裡盡情的遊樂。



❖❖⇔最新故事模式!

多種多樣的隱藏要素發掘方式

《大富翁/》單人關關模式,因為每個角色都有自己的結局和豐富的隱藏要素,而大受好評。所以在《大富翁8》中再一次強化了隱藏要素,隱藏內容達到了七代的5倍以上。為了讓這些模式充分展開,遊戲中除了大家共樂的「一般模式」還特意為大家準備了劇情非常豐富的「故事模式」。故事模式簡單的說是單人觸關模式,豐富的故事介紹,大量而風趣的角色對白,多種多樣的隱藏要素發掘方式,還有各種意想不到的事件,只出現在劇情模式下的特殊道具,讓每一位大富翁的愛好者,就算是單獨一個人,也能盡情的體會和大富翁明星們一起遊戲的最大樂趣。

錢夫人

Madam

星座 雙子座 職業:公關經理 生日:5月20日 興趣:談八卦 血型:AB型 寢物:實質狗 年齡:最高機密 最喜歡:錢

生肖:麗 最討厭:胖子 身高:160公分 偶像:比爾·蓋茲

體重:46公分 語言:粵語



「人生的價值、取決於金額的多專」,這麼名氣的結一出、大家就知道是額的壓石器 10.20 歲是來光實氣的發夫人。在她的世界中金錢是超過一切。每天她只想著如 何能讓自己的阿產再往上獎、拿握住任何賺錢的契機。只要是能賺錢的沒有逃得過她 的手中。假如你在大富翁世界中與錢夫人交季。你可干萬別大意,因為她無非就是要 "錢」,為了錢她可是什麼事都被得出來應。

★★★大量動態地圖!

體驗一場環遊世界的全球富翁競賽

《大富翁7》的地圖各個設計的非常精細,但很多玩家都 反映只有那麼幾張地圖實在讓人不過瘾。於是在《大富翁8》 中,研發人實全力開發出了十多張地圖。以往大富翁地圖主要 集中在亞太地區,而今《大富翁8》的地圖分佈於世界各地, 《大富翁8》的競賽在全世界範圍內展開,這是一場名副其實環 遊世界的全球富翁競賽上《大富翁8》每一個地圖上都每最具 代表性的暴點,這些暴點有的是最有名的建築。也有些是標誌 性髮觀,還有一部分甚至是標誌性物品。簡單的變幾個例子。 上海地圖上自然少不了上海的驕傲;號稱中華第一樓形若巨筆神似寶塔的金茂大廈;也有剛剛開賽一年,讓車神舒馬特抱您不已的上海F1賽道:讓每個來上海的人都必須一去的城隍廟;甚至紅彤彤的大閘蟹,熟騰騰的小雕包,都在道路旁邊配合這些知名建築展現著東方第一大都市的魅力;而好萊塢每一條路都密佈星星,讓各位每一步都是走在星光大道上。至於廣發的火山、明媚的陽光、滑板、沙雕、草裙舞美女、珍珠巷紀念館、大家自然知道來到了渡假勝地一夏威夷,而在七代中廣受歡迎的地圖一澳大利亞也繼續在八代中出現,可愛的袋鼠和無尾戲一起在他們的老家等待著各位的到來~。



充满藝術氣息的法國及其著名的地樣凱旋門。



全球明星的夢想之地,其星光福福的大道更是 舉世間名



随處可見的油井及阿拉伯神話裡的神燈都在遊 截中 -



標花關然起舞、鯉魚旗搖曳在風中。還有日本 最著名的地標塞士山呢!



位於山頂獎車總站上的凌霄權可以觀賞維多利 亞港及爾岸景色酶!



椰子樹、衝浪板、夏威夷衫、沙震上作日光浴 的美眉們熱情洋溢。

魔法屋

如果每位玩家稍稍深入遊戲的進行,就可以發現《大富翁 8》中最為重要的進化,讓所有活動單位都可以和遊戲者發生 互動!就運以往固定在地上的事件點,現在也成了非常漂亮。 五顏六色的六邊形踩鈕,只要踩下去,事件點不但會往下陷, 還會有特殊燈光效果:而每一個建築的升級過程,玩家都能親 身参予。大型景觀和建築自然活動則更為壯觀・火山噴發、高 二流水、旗蠟飄揚、拉霸閃動、企陽歡快的仰泳、駱駝悠閒的 踱步,一切豐富的動作都在提醒大家,這可不是一張死氣沉沉 的棋盤地圖,而是一個完全真實的大富翁世界。各位可以試

total of a company of the

試看,用骨鼠點點行人,他們會看看你:點 监狱战 法院設 定彩福 定彩稿

最後要介紹的,自然是咱們的大富翁明星了!這一次登場的明 星非常多,高達十六位,其中在大黨翁系列中一直保持超高人氣的錢 夫人、孫小美、沙隆巴斯、忍太郎…等角色、自然遺會再次為了各自 不同的目的而出場,同時由於上次大老子的復出風光無限、人氣暴 混,不少以往的明星回想起自己往年的榮耀,自然按捺不住耀耀欲 試。同時,還有來自世界各地身懷絶技的新角色,也因為各個不為人 知的目的趕來參與大富翁的競賽,這些來自韓國、俄羅斯、非洲一等 等世界各地的新明星,也讓《大富翁8》真正稱得上全球大富翁大賣 的名誉。特別是這次非常豐富而有趣的故事模式,讓十六個明星每人 的故事遗構成了一個完美有趣而搞笑的故事,讓各位玩家第一次可以 完善的瞭解到此次大富翁大賽的來龍去脈,知道每位明星來這裡競賽 的目的和原因,大家可要特別的注意遏些明星自己的事情哦!不然某 些隱藏的要素是觸發不出來的。《大黨務8》正承載著與作團隊一年 多糖心製作的心血和所有大<u>事翁零好者的殷切希望。 漸載著</u>最豐富的



點舞者。她們會改變舞姿。點點那爬來爬去的螃蟹。小小這些像 伙用鉗子夾到你,當然如果發現地圖上出現了什麼明顯不對動的 東西,如果去點了,發生什麼後集可都要自己來承擔哦!

《大富翁8》除去傳統的五級住宅用地,商業用地上建設的 商業建築也保留了飯店等精華。此外除去監獄和醫院,地圖上還 有許多特殊的建築,其中就包括再次出場的大富翁法院(相信當 年三代時在法院中互相誣告的情景大家都會歷歷在目),除去那 些直接為遊戲者提供功能的建築以外,每個地圖上的某些景觀都 能為玩家服務。大幅加強自己削弱對手。各位要在遊戲中多多注



雙子座 **職業:農夫** 星座 5月30日 興趣 赐茶 生日 中国 0型 老水牛 寬物 母齡 18 暴喜歡 布袋戲 浪舊糧食 生肖 坳 高原 170公分 偶像:素選員 65公斤 體頭 語言:台灣網語

酬 介 阿主任是阿土伯的孫子,有著與蘇蘇一樣絕樸舊民的獨柱,高中軍業後不想 鄉下就來到了城裡打工。有一天也收到家書,爺爺阿土伯突然失識!於是整理包袱,



台選 SPECIAL



操作文司:
發行公司:
遊戲類型
2005年
12/三

一提到「金剛」 多數人就想到金剛站在帝國大廈接到 一邊捧著女主角是與飛機大砲作殊死門的提與場景 相信經典電影 金剛(King Kong)的魅力果然深植人心 不懂曾數度翻拍並還曾在日本哥吉拉電影中出場 滬三度拿下奧斯卡默 法權演獎的專演彼得 解克通(Peter Jackson) 在結束《魔戒三部曲》的瞩世紀作後 都選擇重新拍攝《金剛》還部已經被美國國家電影保護周指定與藏的經典影片,並耗黃高運兩個七百萬美元製作。引起全球影迷極大的異趣 激然 在這個與業多元化的時代 這等強作當然要與電玩與業結盟 由 lb isoft 獨發 被得 保克 透監測 英特斯代理的《金剛》阿名遊戲將伴隨電影發行 遊戲版的《金剛》將配合同名電影影多年第四字上市。

※經典電影引發動用:

《金剛》之所以引起人們的矚目,應該追溯到1933年,好來鳩第一版本的《金剛》就是在這一年放映,影片中大金剛站在帝國大廈樓頂,一邊捧著女主角,一邊與飛機大砲作殊死搏鬥的經典場景時,人們對此畫面記憶深刻,儘管這是一部單白版的影片,但仍然獲得了票房大量的好成績,也成為特效電影的經典之作。義裔製片家勞倫蒂斯在1976年,耗費了相當於今天6500萬美元的鉅資將1933年黑白版的《金剛》重拍成彩色版的《大金剛》,影片的故事情節並無太大的變動,只是大金剛的戰鬥地點從帝國大廈移師到了世貿中心雙子樓,仍然獲得了人們的認可。不管是人們對《金剛》念念不忘的情懷使然,或許是彼得,傑克遜的名氣,亦或許玩家對ubisoft的信心,無論是電影版或遊戲版的《金剛》,勢必將再次掀起「金剛」熱潮。





Michel Ancel (米歇爾·安瑟倫) Peter Jackson

(彼得・傑克遜)

、神鬼冒險·8e vond Good & Evil 遊戲的 粉絲喔·於是當成得接下同名遊戲《金剛》 的監製工作時,彼得毫不猶豫地指定由《神鬼冒險 的王牌製作人米歇爾 安瑟倫來擔 任遊戲製作人,當魔戒大導演遇上《神鬼冒險 的鬼才製作人,到底會激蟲出怎樣的火花呢。上兩人的共同理想是要讓「遊戲和電學,或為同 個世界的兩部分」、「能夠與

Ubisoft合作是至關重要的,這也是為什麼 我們讓Ubisoft毫無約束的樑究電影方面的 原因,因此,在遊戲中,你照樣可以盡情享 受電影版的動感體驗。

子直選 SPECIAL

制填實的互動式電

為了實現彼得,傑克遜所期望的遊戲中的電影化效果,遊戲視角也採用主視角和俯視角來回切換的方式來表現遊戲中一正一邪的兩大主角,傑克·迪瑞克和大金剛,而視角的轉換更忠於原創電影,不僅加強了遊戲故事情節。也讓遊戲看起來更像一部電影。甚至於遊戲的製作也得到了維達。德特(Weta Digital)的大力協助,他曾因為為《鹽戒》三部曲製作特效而獲得了奧斯卡諸多獎項,他將電影中的大量特效運用到遊戲中。而實際上,玩家在遊戲中並不會產生無法完整體驗整個實驗過程的感覺。主視角和俯視角之間的轉換也是極為自然流暢的,玩家不再是一個被動的事件觀察者,而是完全融入故事之中,同時體驗傑克,迪瑞克和金剛兩個角色各自所面臨的不同危機。在劇情方面。遊戲與電影可以說是一體的兩面,遊戲更可說是一部「金剛」的互動式電影1《金剛》更藉著在男主角傑克與金剛間輪流切換視角的方式,來豐富遊戲性與劇情張力!



金剛 上侏羅紀!

温減史上最豐豐玩家心質的組合



遊戲中古生物的AI非常高,他們總是會穩方設法將傑克·迪瑞克和他的隊友逼到角落,再慢慢的凌虐。



武器! 在這裡派不上用場!









既然說遊戲是部互動式電影,到底如何個互 動法呢?舉遊戲某一專場景為例來說明:你駕駛 木筏順流而下,不幸被一個翼龍將木筏鑿出一個 同,而此時岸上正有兩隻虎視眈眈的霸王龍追逐 署你,你拿出手槍,向翼龍射擊,射殺翼龍之 後,一隻霸王龍開始啃食翼龍的屍體,但另一隻 霸王龍仍然對你窮追不捨,木筏速度減慢了,就 在霸王龍即將抓住你的時候,點燃一根火把,投 向岸邊的灌木叢。3 燃大火。阻止霸王龍的腳 步。當你面對數量衆多的生物時,你可以選擇丞 跑,或選擇跳入河水中,不過,干萬別以為就此 逃過一劫。河水中照樣是危險重重。先不說湍急 的河水會把你衝向那裡,單是水下的暗礁和四處 **游動的食人無就會讓你的票流旅程充滿危機,如** 果你想上岸。岸邊徘徊不走的恐龍會非常樂意你 自動送上門,所以要想在古生物充斥的世界中生 存下來,可不是一件容易的事情,玩家需要充分 利用周圍的環境,叢林中有隨處可撿拾的木棒等 。器九

产于III 要金剛 KING KONG

※ 保克 是 這 真是 太神命 一 你可以扮金 剛也可以扮男主角!



朋友有難快閃為妙









但當玩家扮演金剛時,則顯得輕鬆許多,因此金剛這個角色相對而言,可玩性也更大。金剛的力量是強勢的,在與恐龍的戰鬥中,它常常使用麼擾、捶地就可將恐龍撐翻在地,遊戲還巧妙利用了金剛裡攤的開份,設計了許多精彩的動作。另外,為了使玩家能夠真正的感受到遊戲擁有電影化的體驗,彼得,傑克遜不僅非常關注遊戲的開發進度,甚至還要求電影攝製組的相關人員都要玩上一過Beta版,他認為,「製作遊戲和拍電影極為類似,遊戲也特別關注故事的敘述,鏡頭調度和場票轉換在電影和交互遊戲中都成為必要手段。」不僅是電影版翻拍時在各個方面或擴展都處理的細緻入微,在遊戲中,對於細節的刻度也非常的到位。另外,遊戲的配置工作由電影中的相關演員完成,如果你仔細地說聽,甚至當巨大的古生物恐龍即將現身的時候,你都可以清晰地聽到它奔跑時連續的喘息聲,這將會便遊戲可玩性將大大的提高。











控制操作随心所法。











STEE SPECIAL

比武大會群英爭雌



嚴新一代的《三國群英傳》【》,每年都看會舉辦一次比武大會,讓玩家磨練戰技,同時也可以贏得獎金及寶物。另外,當遊戲進行 段時間後,只要玩家在比武大會中獲得優勝,就有機會進行哥難度的 挑戰賽,爭取極度稀有的高級寶物。



特殊兵種

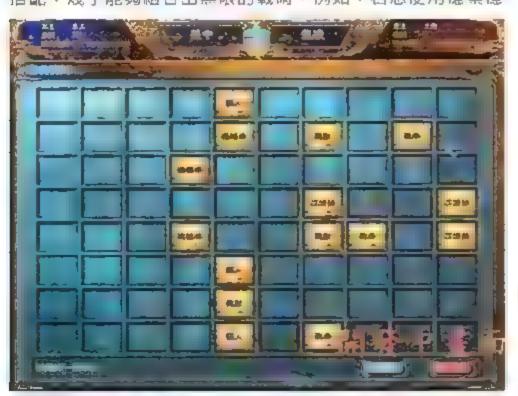




衝陣佈置變化多端



在這次的《三國群英傳 VI》中·新增了革命性的「衡陣」 系統·玩家可施展軍師技·預先將編制外的衡陣隊派遣至戰場。同時還可以透過視覺化的衝陣佈置圖·自由安排各衝陣隊的隊形陣列。由於衝陣隊的類型相當多樣化,速度、特性、攻擊方式都有所差異,只要挑選不同類型的衝陣隊加以搭配,幾乎能夠組合出無限的戰術。例如:若想使用穩繁穩



衝陣佈置圖

玩家可藉由棋盤一般的衝陣佈置圖進行衝陣隊調派,實現戰 術上的無限可能。 打的戰術,第一線可以由擅長抵擋箭弩的鐵牌隊負責推進, 第二線再輔以遠程火力強大的機雷隊,這種前方防禦、後方 拋射攻擊的搭配,幾乎任何情勢都能發揮一定的戰力。如果 要對付以遠程兵樓居多的敵軍,可以直接派彈重甲戰車、鐵 輸車等高速的衝陣隊快速突入敵陣展開纏門,這樣就能避免 後方本軍推進時,暴露在敵人的箭石射程中。

在《三國群英傳 VI》 說講莫測的戰場上,如何查察局勢,派遣合適的衝陣隊迎戰,將是克敵制勝的一大關鍵。只要玩家發揮過人巧思,憑藉舊獨創的衝陣戰術,甚至有可能以弱勝強、以少勝多,體驗諸葛亮、周瑜之輩「羽扇冠巾談 笑間,強廣灰飛煙威」的雄略豪情。

库赖設定



攻城鑓』

攻城專用的衝陣隊,對守 城軍械有特別的攻擊優 勢。



木牛

相傳由常見表別的 用機關,經過一番改造, 便可在衝陣隊中發揮極大 威力。

自創武將實一黨二學

您是不是常想要創造出更有個性的武將呢? 三國群英傳 VI》不但提供自創武將的功能,同時也允許玩家匯入自訂的屬 權作為肖像,再配合武將技、軍師技、兵糧、陳形、特性等不 同的組合,要創造出充滿個人風格的武將,在《三國群英傳VI 強大的自創武將功能下,可說是輕而易舉



自創武將可匯入自訂肖像 玩家在自創武將時,可以自由匯入**圖檔**,作為武將肖像。

座騎設定



白龍

曹氏一族擁有的名馬,三國時蘇曰:「憑空虚理。 曹家白鶴」。

絕世神兵



:國第一才女 人稱蔡文姬

名著《胡笳十八拍》傳世

又稱蔡文姬·乃蔡邕之女。才華出衆,通音律,可 調三國第一才女。初嫁衛氏,後夫亡,遭胡兵擴入南匈 奴,嫁與左賢王。身陷關外十二年,生二子。後曹操以 重金體回,再嫁同郡臺祀。作品今傳有《悲情詩》二 篇,另有《胡笳十八拍》一篇最為著名。

劍系武器設定■



強調迅捷靈動的劍系 武器,具有相當快的 攻擊速度。

大刀系武器設定圖



成力萬鈞的大刀系武器,能夠增加 武將的殺傷力。

玩青蛇奇緣,也看雷峰塔,才算酷!



使用期限:全國展覽期間

使用地點:國立台灣美術館(本農賽期間皆可使用)

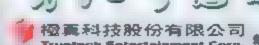
使用方式: 憑本券可享團體票(成人團體 130元 / 學生團體 100元)優待價

- ●寒券催慨一人使用且不可抵換現金
- ★基本公司章信無效

團體優惠券 非賣品



from the Legard of Lady White Snaker the literan incurres in the leating inguis



代理 SHENYO 經銷

PRULTICH

21世紀初最重要的考古發掘





2.8 GB未壓縮之硬碟可用空間 * 光碟機 8倍速以上光碟機

*顯元卡 100%相容がDirectXR 9 0c之64MB以上且支援硬體78. 之3D加速卡並搭配最新驅動程式



緊扣一代劇情 的強襲登陸戰

聚接套三代結尾的魚 情。四代的玩家將扮演一位 叫做Matthew Kane的厘 舞ぅ強行登陸作戰%無來導 **먲順達《半路前遭擊洛**》迫降 之後,您您醒轉的主角Kane發现

抱傍身的手檐《陔如何完成任務》甚至在這充滿蔵 度的墨球裡逃出生天。就是Kane與玩家的最大考驗

傳統與新意的結合

和傳統的《雪神之錦》遊戲一樣。玩家可以在四 代的遊戲過程中看到數置於地面的多種武器。也有恢 **獲生命權的發援包與加強防禦的護甲物品※更有令人 意的紅色爆炸桶。讓眼尖的玩家有大學消滅敵人的** 機會多此外。《雷神之論4》仍然維繫了原來對純粹 遊戲性與對戰樂趣的強調。例如安裝在手槍或多槍上 的手電筒就有無限的能源可用多但在傳統之外 裤之塾4》也加入了許多新近遊戲的特色《例如機板 化载具的運用重玩家不但可以乗上擁有強大火力的空 浮坦克。更能駕駛搭載了重型武裝的超大機甲下還可 以利用車輛衝撞遊戲裡泯滅人性的機械怪物《樂路性 地運用各種肉身以外的機動車輛。和《最後一戰》 (福河) 相似的是,截具類武器都有可以自動恢復的 能量清晰。

充滿個性的小隊成員

承裝了Raven在《星際青兵》裡備受好評劃經 計 《雷神之難4》也從單構匹馬的動作英雄變成需 變強調機隊合作的戰術射擊遊戲。玩家與Kane將可在 瀟落異鄉的遊戲攝程裡逐漸找回失散的陸戰隊夥伴 並將他們轉化成任務的助力。但和許多只是將隊友當 成體灰之動作遊戲不同的是。玩家與Kane的所有隊友 都是有名字和個性的影例如Corporallitortez影他將 是您隊伍禮的神射手。主官長Bidwe和刺是您夥伴基 經驗最豐富的老農。

- ■罪作時载 did Software
- ■代理發行 松扁科技
- ■道影频型、舞一人胸射量。
- ■語言版本・英文
- ■遊戲售價 MT\$1480 (DVD版本\$1680)
- ■連用平台 Windows: 98/ME/2000/XP







延續2代的劇情

故事中玩家將繼續扮演《星域大反攻二》的Julian Brenner,他也是嚴初《星域大反攻》的主角Kyle Brenner

的兒子。故事還會隨著遊戲的發展,玩家可以使用更多的角色。前作中登場的很多外星種族將會在本作中出現,但這些種族內部出現的障衡和幫派會保持原樣因?有不同派別可以選擇加入,所以玩者的名聲會?生很大的影響,隨之對價格和貿易額的影響力取決於你和貿易額的影響力取決於你和累一幫派的關係。

1

個

即



要素的經典之作《星域大反攻3》是融合各種遊戲





由EgoSoft所製作,DeepSilver發行的太空遊戲《X(星域大反攻三)》系列,是融合各種遊戲要素:角色扮演、策略、模擬、飛行等等…為一體的獨一無工經典之作,而在今年,該系列堂堂推出第三代《X3》,不但擁有有史以來最華麗的畫面特效、完全呈現宇宙的龐大與美麗,且遊戲內容豐富、耐玩性極高,可以稱為太空類遊戲的全新里程碑,而英特衛亦將於近期代理上市,讓台灣玩家盡快投入宇宙戰場。

製作開發 EgoSoft 代理發()英特費

总权類型 太空變成

遊戲售價 未定 語言版本 英文

適用平台 Wing8 ME/2000 XP

全動展經濟模式

玩家從最開始只有一艘船,但最終可能會發展到。個由 1廠、商船隊、貿易中心所組成的星際帶國。由於經濟與戰 鬥處於同等重要的地位,系列中军先的作品中的經濟採用了

種糊求與供稿按 定此例變化的模式,簡單說就是很容易 變成固定公式、難度和趣味性都不足。《星域大反攻》將把 這種思想提升到一個全新的水準,引入一種全動態經濟模

式。這種模式與簡單的供求經濟模式的區別,在於全動態經濟會給你 更多的潛在權力和影響。實際上, 如果獨佔某種關鍵性資源或者壟斷

項重要工業,你甚至可以左右整個星系的經濟。進一步說,這種權利的觀念是《星域大反攻》非常重要的一項進化。



*CPU p4-1 7G * 光碟機 DVD光碟機 *記憶體 512MB *健議 458 * 喜致 も 相容Direct X9的音效 も * 静 T も 128MB的3d顯示 も

系統操作大改進

毫無疑問,《星域大反攻》系列的老玩家會主意到,代遊戲發展到,多年臺登場。也就是因此,除了更多的爱好者投入,玩家會從中獲得許多好處。此方說,為照顧使用手把而非鍵盤的Xbox玩家,《星域大反攻》》重新設計了操作介面,比起以往的緊複,更能縮短上手時間長度。《星域大反攻》》的改進還包括將採用快速功能表系統,更

容易命中目標、更簡單的識別系統,以及上下文相關功能表系統, 換句話說,它與前作相比遊戲内容 增加、但複雜困難度會大大降低。









■ 操作系統將變得更俐落好用。



图 或太反次 網子八一個由專業腳 本作者亦作的故事,同時用留住那些等尚 电压的計學等的整果留了原來的自由模 或 遊戲中将有 不列車題的任務。除了 多 5任務。還有大學的分支任務可供選 一名任務會採用學在產驗裏徵來發去 作傳統方式,而其他一些自融入了動作元 盡 新知。在一個任務中,作要坐在一艘 中國的情濟,在歐洲等不異星的摩天大樓 中間時期看歐人衛狂福身。



■《星域大反攻三》將帶給玩家 最優質的太空體驗



宣 盡情享受掃射的快感



■ 太空的美麗景象讓玩遊戲進入更高的藝術境界

爾

機

印

自有器目: http://www.ttime.com tw

《交響樂之雨愛藏版》故事發生在一個終年下雨的城市「琵歌伯」 遊戲中的室外場景,無時無刻不在下雨,重製的愛藏版在雨滴落下 地面時會凝起水花,隨著庫里斯的琴聲演唱歌曲的女主角們有了新 的動畫,遊戲過程中發生的事件也增加了CG圖片供玩家收集,而改 良的演奏介面對不擅長音樂演奏、但是喜愛 AVG 戀愛的玩家來 脫更是一大福音。



製作開發 工書堂 代理發行 光譜資訊 遊戲舊僧 未定

遊戲類型 音樂戀愛 語言版本 中文 適用平台 Win 98/ ME/2000/ XP



劇情介紹

终年下两不停的城市提到的、聚集了许多等想成的音樂家的年輕人。 庫里斯·靈爾預顧問了與您人推測耶坦一起出生成長的農村故鄉。 與您人的雙胞船林林朵魯著尼她一起就計能致知音樂學院。

身為魔法樂器符使警察的演奏者。歷里勘的志向是努力成為一位符使警察家。 一楼碾池已经来到這個城市两年了。目前的季節正值冬天……

再過歌個月就要畢業的庫里勘、為了完成符次紧禁學系的畢業者題。 心须舆旋任汝唱的搭槽一起在一个半月後举行的巷来全上合泰自到由。

可是库里斯不便遇沒有决定接任法唱的搭槽件。

退依器每天洋洋量量地通差。

每個星期想人寄來的一封信:以及撒來這個城市以後連續的小妖精一 身高價14公分的音飞妖精英龄,就是他生活的全部。

跟著雨聲的節拍,数響魔法演奏樂影符使祭琴的音色吧。 常庫里斯所演奏的音符、交徵著音之紋積天鈴的歌聲響通四處的時候。

·····來吧,證泰出被稱<

表也被稱

表表出

究竟會發生什麼事呢?



來練圖圖歌吧



終年下雨的城市,好浪漫啊」(不過 有時就會就是了…)

人物介紹



體制 杂香姐

摩里斯(主角)惹人的雙胞胎 妹妹,與庫里斯問禮就贖證 歌伯音樂學院。聲樂系的正 年級學生。



是摩里斯的戀人・杂魯姆的 雙胞胎姐姐。與摩里斯之間 的交往,已經變成只是互相 個關寫信的關係。



鲁崇季院的譽樂系三年級學 生,也是前學生會會長、溫 桑·寶淑鏰莊 深受大家的 事歌.



1 5 歳 唯稿:黎瑟

就續者樂學院、是摩里斯的學 排 = 平常幾乎不太說話 · 是個非 常成熟暖重的女孩子・或許會給 人有贴自我到閉的感覺。



春宿在庫里斯公寓時間的普 之妖精。身長不到 1 4 cm・ 除了庫里斯之外沒有人能看 得見、或廣撲到她。

◆ CPU Pentium III 800MHz 以上:

+記憶體 128MB

★硬碟 3 5G

72

*顯示卡 8MB 記憶體支援 DirectX8 1 ★光碟機 8XCD=ROM ★ 春奴卡 支援 Direct Sound



大型水族館裡老少咸宜的海獅秀、海豚明星與殺人鯨表演永遠都能 夠吸引遊客的目光。《夢幻海洋公園》除了一般動物園類型遊戲常 見的生物外,遊戲增加了15種各具特色的水中生物,再加上超自由 的遊戲方式,讓玩家有機會能夠體驗不同於以往模擬經營陸上動物 **賃全新體驗。**



製作開發 Enlight Software 代理發行 光譜資訊 遊戲售價未定 遊戲類型 模擬經營 語言版本 中文 適用平台 Win 98/ ME/2000/ XP

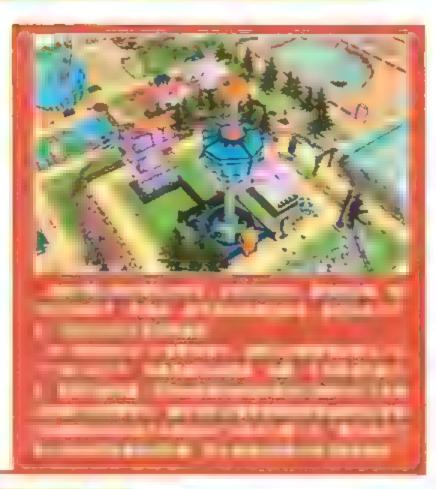


無理道或的道大型動態

雖然名為《夢 幻海洋公園》,但 玩家一開始的教學 關卡卻是在一座心 型的「陸上」動物 園。玩家要先從照 料陸上的動物開始 著手、隨著關卡的 進行,很快玩家就 能夠經營水族館, 甚至是混合型態的 大型動物園。



玩家們在剛開始進行遊戲時,先別意養珠「自由提式、在 任務模式累積一下實力並取得除藏的動物與設備、遊戲進行







在任務關卡中,除了主要目標外,還有些次要的任務,雖然不影 響過關的條件,但是完成後卻會有些特別的獎勵。除了金錢之外,也 有可能是特殊的動物或設備,而這些物品都是可以帶入下一個關卡使 用的。除此之外,玩家可以訓練聰明的動物成為原内的「動物明 星」,藉以招灣更多的遊客。



 Pentium III or AMD 800GHz LALE

 Pentium III or AMD 800GHz LALE *記憶體 128MB ≠ 硬碟 1GB ■顯示卡 32MB記憶體支援DirectX · Geforce3或同等級以上 * 光碟機 8XCD-RDM * 音效卡 DirectX 相容

73

東

撰文

平凡普通的學生主角「向塚宏明」與一般人不太一樣的地方,在於他對物比 對人還要加倍的重視,與姊姊跟妹妹一起生活,過署相當普通的日常生活。不過一 直對手處的東西電不倦怠的愛不釋手,妹妹「茉莉音」不時發出「你也太戀物了吧…」 的感嘆。結果有一天,自己的電腦収到一封贴有奇怪附加檔案的信件,在沒有多想的 狀態下,打開了那個夾檔,突如其來伴隨著強烈的發光,電腦竟然變成了一個可愛模 樣的女孩。當場只剩下被詭異的景象震懾的主人公。「這是可以把物品變成人的「擬 人化』能力」電腦娘(後來有了アコ這個名字)這麼說道。使用著這樣的能力,把一樣 樣的東西給擬人化,而被擬人化的女孩子們,都對平時重視她們的主人公極為順從。 在這樣的女孩子群中究竟會…在遷段期間,主人公的班級來了一位轉學生「葉月メノ ウ」、她聲稱是主人公的「婚約者」、不過本人可完全沒有遺方面的印象。就遷樣自 己在一群女孩子之間被擺弄著,有點奇怪又有點混亂熱鬧又目的生活,從此開始了。





Maybe Soft繼《へんし~ん!2》之後又將直擊各位的笑感神經了! 這次挑戰的是「萬物皆可萌」的物品萌化美少女大作戰!同時保留 《へんし~ん!》系列的系統特色,而且又將加入大量動畫,絕對 將再次令人臉紅心跳哈哈笑~。



製作開發 May be soft 代理發行 May be soft 遊戲類型 擬人化娘萬物可爾 H A/G 遊戲集價 ¥9240 發行版本 日文 D√D ROM

適用平台 J. Wan 08 ME 2000 XP



1.物.介.紹.

7 電腦的擬人化娘

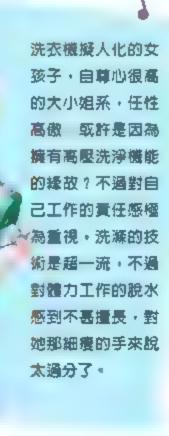
主人公的電腦被擬人 化的女孩子,稍主人 公為Master 一被召 **喚出來就非常直接的** 表示對主人公的好怒 與愛慕。有著開朗而 率直的性格。好奇心 旺盛・對什麼東西都 有善奏禮,是有點蓋 的電腦因此 Sepc 少了 點,增加記憶體會讓 胸部變大。

マイ(ゼンマイザー)

超合金機械擬人化娘 利用各種遊戲協的思念 更值無的始經院表打够取

巻了(ロール)

洗衣機的擬人化娘



* CPU PII 233MHz 推薦 PIII 500MHz * 記憶體 96MB 推薦 128MB *硬碟 未定 | *顯示卡 | 800x600 FullColor | *書故卡 | DirectSound

繼承《へんし~ん!》系列的 神秘系統



夢靈

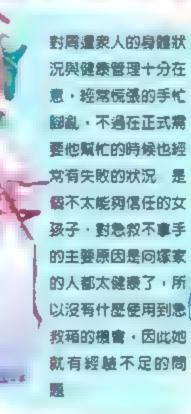
枕頭的擬人化娘



主人公的枕頭擬人化的女孩子,一直都彷彿睡者般呆,一直都彷彿睡者般呆呆的樣子,便呼呼的性格,你在她的膝上有著夢知般的感受,但是看著眼前的巨乳會突然有種覺得快要意思的壓迫感。似乎稍微不動就會即刻睡著,然後又突然酸來,就這樣一直重複

メディカ

急救箱的擬人化娘



しま

條紋內褲的擬人化娘



策莉香的條紋內據被擬 人化的女孩子·開朗沒 什麼壞心眼的性格,簡 而言之就是條紋狀的小孩子。因為原本是內 得。所以特別書歡談論 關於下半學的話題一對 策莉量的事了解的十分 詳細。也不會在主人公 面前說些多餘的怪事。 跟業和貴是超親切的好 友、姊妹 此外,她是 沒等內褲的。

游戲宣傳海報

向塚 茉莉音

主人公的妹妹



向塚 约夕

主人公的姊姊



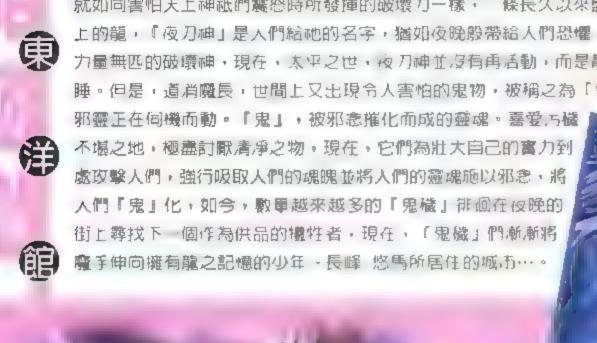
葉日 メノウ

從鄉下轉到主人公的 班級來的轉學生





「神」、人們對祂都是這樣稱呼的。自古以來由於人們害怕祂的力量。 就如同害怕天上神祇們震怒時所發揮的破壞カー様。 條長久以來盤於石柱 上的龍,『夜刀神』是人們給祂的名字,猶如夜晚殷帶給人們恐懼,祂,是 力量無匹的破壞神,現在,太平之世,夜刀神並沒有再活動,而是静静的鬼 睡。但是,道消魔長,世間上又出現令人害怕的鬼物,被稱之為「鬼穢」的





製作開發 Terros 代理發行 Terrios

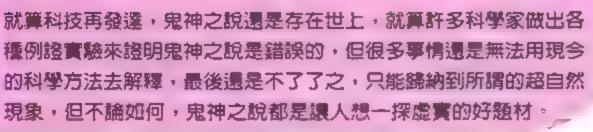
遊戲類型 降妖除魔 AVG (男性向 18 禁)

售價 ¥9 240

發行版本 日文 DVD-ROM

適用平台 J-Win 98 98SE/ME/2000 XP









將被喚醒的力量



原本利用的城市不知為何發生 的許多點帶的死亡案件,警方長手 無策之下中能肖極的加強。臺,希 這邊,一意過署充實學園生活的 主角 長峰 喀馬·因為數定學園

中發生很多不明事性而能單在整套慘霧之中。本來是事不關己的也。卻在一次一夜晚遭到不明如體襲擊時有了轉變,雖然獲得一名手拿長刀的女孩的擊助而獲取,但且此之後身邊就不斷的發生怪事。甚至於先前次擊也的不明如體都所動可以看到刑體。在多戶找發解決之道後得知可己確有特殊的力量。而"鬼穢」雖然害怕這處力量。但仍是求獲得這股力量來批大自己。時解自己擁有的市量之後。為了不再限身邊所要的人捲入是非之中。修遵「鬼穢」的毒手。生角果定要找尋解開自己力量的方法。催毀"鬼穢」們的野。











東

世界曆 1992年,倡導民政主義的聯合政府和提出共 和主義的聯邦政府,長久以來處於敵對的狀態,由於兩 派在治國理念上意見相左,進而引發了不可避免的戰 争,也稱「西方大戰」,但是長達13年的戰爭不只讓交 戰的雙方筋疲力盡,更將全世界捲進了戰爭的洪流之 中…。直到某一天,雙方都完成了足以投滅世界的破壞 性武器,為了避免這樣的武器造成全面性的毀滅,於是

戰爭就在雙方簽署和平條約下結束了長久以來的戰爭,並進入了冷戰時 期,但是,大戰結束至今已有50年了。當初交戰的雙方卻還是為了某些因 紫各地發起了零星的戰鬥,明著來是說是在做軍事交流,私底下還是依然

互相鬥法,讓世人開始懷疑「戰爭真的結束了嗎?」





老差有人在說男人圖在一起談論的不外乎興趣、女人和當兵,尤其 是當兵時的事,說什麼短短不到兩年的事可以講一輩子之類的,沒 錯,在別人的耳裡聽起來可能是吹嘘、胡謅,但是這些聽起來有趣 的事、可都是當事人過去的血淚史,請不要嫌我們老是重提往事, 要不就請去當一次兵,相信你也會加入我們的…。

GAME INFO

製作開發 丁譽堂·KITSUNE SAN TEAM

類型 軍事學園 AVG(一般向/全年齡)

遊戲鑑價 ¥9,240

發行版本 日文 \DVD-ROM

適用平台 J-Win 98 98SE ME 2000,XP



一個位於世界極東之地的一個被海洋環繞,長年實行帝王極權制度 的國家-興州・奇怪的是,這個國家的政治和軍事是兩個不相干的政體 並各自發展進而強大,在藉由國皇帝制的統合,久而久之成為不容優犯 的覷家。因此國力強盛的真州成為唯一倖冕於「西方大戰」的中立國。 戰後 50 年的現在,真洲的強大讚聯合與聯邦政府害怕,再加上前次大

> 戦失去太多人才・ 於是兩國向真洲施 壓・希望能藉由真 州強大的軍事教育 力量,培養各國的 將領人才,但想藉 此盔取真洲的軍事 機密或許才是他們 的真正目的。



撰文:勇者 AAA

國內計時間

玩家們所要扮演的就是進入真洲國 所以培養出署名將 領而聞名的「皇立國防陸軍士宫學校預科鎚浦高等部」(通 稱: 鎚浦預科練) 的學生,但是該校雖然培育出許多優秀人 才,而基於該校的「實踐理論」培養出的庸才也不在少數, 玩家是否能成為優秀人才就全憑本事了,就這樣「錦浦預科」 練」的校園故事就這麼展開了。



遊戲人物介紹

熟美戲

衛生和2年級 1t

身局 102cm ⋅ 計算 45kg

Ξ■ ⋅ B(87D × 61 H 89

毫不做作的笑容在校園聚集不少的人氣,個性溫 ACN/2012年第四人/10日本海口大学 1912年1 都因受不了令人作驅的"人體資料"而食不下 퉮時·她倒是一勝從容的大口吃飯

普通科一年級 + 15

身高 152cm · 随面 43kg

II B 73A * 62 H 74)

元氣清點充滿朝氣的健康女孩,個性直接坦 率,對於決定好的事會一般優勁的埋頭苦 幹,縱使白忙一場也相信會有解決之道,旁 人勸說也無效的傻女孩。

機單利三年級·17

身高 145cm · 静重 40kg

上頭 8 710 w 54 d 73

多腳歡車操縱讓程的第一把交椅。

外表出象文武雙全的她可謂才色兼

鋼,是學應中最膜人喪權的對象,

不過身高太矮是她最在意的事。

整備科主任教官養多經數重整備班主任,29

最高 168cm · 體重 52kg

B 42E, N.64, H 44

整備能力超絶無能出其右,獲弱的外表下,卻 擁有難以想像結實的肉體和似乎沒有底線的大 **食量·看似細細的雙手卻擁有強大的怪力,在** W C W W BEEN X BE

手院茶孝症

情報科工年級·16

身癌 160cm・體態 46k 1

三國 B 82C) W(63) H(81

成績優良但總是目中無人的問題學生,再偉大 的人物對她來說都是空氣,雖然家世顯藉但說 話卻很惡毒,厚重跟鏡的背後有著一副完全看 不起人的銳利雙眼。

福利社店員 + 29

身毫 159cm · 體重 49kg

三重 B 8 D x 63 H 45

育有一對雙胞胎的專母,經好友京的介紹到學園 中的福利社任職,在長年接受軍事薫陶的學園中 可謂是一股清流・一抹淡淡的微笑眼人神往・但 笑容背後總是帶點哀傷的神情,是個充滿謎之氣 息的女性



館

CoreMoreco雖然之前只出了一款作品,不 過由於其父系「優良」的血統保證(Nitro+), 因此本次出手也是讓人充滿「矛盾的則待」…而 本次的主題赫然是未來來訪的少女?



緣起

主人公、御名方一輝,是個希望成為公務員,安穩的過完 生的學生。身為考古學家的兒子、由前過著一個人的生活,因為父親友人的關係而兼任公寓的管理員。就在接近暑假的某一天,跟損友大沢與青梅竹馬的千金小姐円們遵別,往回家的路上走著。一輝感覺身邊有個女孩子一直跟著自己。他聲稱是從未來過來要抹消自己的存在,用著不知名沒看過的武器突然襲擊過來。一輝奮力逃命一條性命才得以保存。持續追著他的那個名叫用音的女孩子說明了一切。因為到了未來。一輝每了個大發明因而創立了一個巨大的企業。然後因陰謀而引發戰爭,於是成為支配地球而且不老不死的獨裁者君臨天

下。月音身為反抗軍的戦士,決定改變這段歷史,因此接受了趁一輝還是學生的時候抹殺他的命令,就在危急存亡的生死關頭,想不到此時,竟然又有一個出來護衛主人公,從未來來的人造人少女,ミシュレット。

她的目的則是要好好的保護一輝。一輝趁着此時退開。

而兩人又開始激烈的戰鬥起來。無視著遷種非現實與 說法回家去的一輝,突然又與之前在同一棵公寓 住在一起的光子與藥子再會,對於她們回到公 寫來的一雌相當欣喜,不過同居的人數增長從 開始看來還無法預料會有多少。就這樣,主 人公的周遭將會發生什麼事,在現時還沒有 人能夠預料的到…。



未來世界往往令人充滿想像,不過未來的樣貌究竟是怎樣也只能用想像的。十幾二十多年前一堆人妄想中的21世紀,以為路上跑的都是磁浮車,天上飛的都是超魯速,結果現在真的21世紀了真正令人覺得超乎當時想像的頂多只有人手一支當初只看到科學小飛俠成員使用的手機…未來世界確實是令有夢想的人充滿期待,不過如果有個自稱來自未來的人出現在你面前,你是不是會把他當成神經病?

GAME INFO

製作開發 CoreMoreco 代理發行 CoreMoreco

遊戲類型 開哄哄戀愛書劇 ADV

遊戲團 ¥9240

發行版本 日文/CD-ROM x 2

適用平台 J-win 98 98SE/ME/2000/XP



御名方一篇

正業是學生 · 兼任代理公寓管理員。 父親是考古學者經常身在

海外 · 母親則因為與父親 離婚 · 所以也不在身邊 ·

不過經常有無法送達的時候,靠著管理業務的打工薪 資過活,基本上一體都是實 乏狀態。而他自己也有著一般 青少年的刻苦劇勞。擁有一般 的常識,不相信什麼魔法、超 能力遇是從未來來的人之類的事。

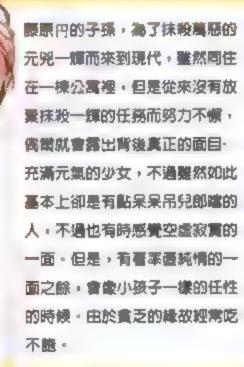








藤原月音





真名井菓子

如同一輝的妹妹一般的女孩。與周遭的事物幾乎不會起什麼爭執,非常溫柔、成熟的個性。不過從以前就知道一輝有些好色的緣故,因此在他的面前就會險得較為積極。不過也因為自己過於 H 的性格有些惱怒,也有時會感覺不安。由於自己總覺得體型是比ミシュレット更加不突出的幼兒體型,一續又喜歡巨乳(其實這是藥子的主觀認定)因此對胸部的事異常的在意。



ミシュレット

作為保護雙人的臺灣機使用, 可到的即是在月間日子中國制 主人公。她本人也守著人造機 醫人的分際冷靜沉著,淡淡無 表情的禽語。使用了有機材 料,因此看起來就像一般的小 女孩一樣但是也配備著各種的 裝備與外接裝置。由於內接動 力爐因此量量有90Kg。其實自 己也曾經有想身為人類的時 機,對曾經記憶失掉大半的事 相當在意。



巨大財閥藤原家的千金小姐,也應該是 總承人。在小時候原本週一直過著像一 般的平民,到稍被大一些知道自己的境 遇與使命後決定正面面對後開始比較有 大小姐的架式。不過雖然有害大小姐的 氣勢,還是相當的在意一輝。因為覺得 如果自己主動追求一輝就是輸了的感 覺,因此經常會有些自搭自唱的時候。 隔鍵只是他一點都不率直的個性。









不知道是運氣好還是怎麼樣,邪騎士最近寫的東瀛遊戲介紹有不少 套GAME都是該公司的處女作,雖說這樣子該公司便沒什麼介紹可以 寫(Q.Q~版面不足婀~),不過似乎也在暗示著,日本那方面的單機 市場已經克服了泡菜遊戲的打擊了,不知道何時,台灣的單機遊戲 也能再蓬勃發展起來呢?



GAME INFO



製作開發 Lump of Sugar 代理發行 Lump of Sugar 遊戲類型 奇幻學團戀愛 ADV、男性向/18蔡 遊戲集價 ¥8800 發行版本 未定

適用平台 J-win 98/ME/2000/XP



雙胞胎的妹妹·將星學園體育科 一年級·相當的有活力·就像小 孩子一般的少女·缺點可說是略 嫌弄撞了點·由於個性的關係不 多·起床的時候會迷迷糊糊的做

出出人意料之外

的事 -





巴有希奈 CV:松永雪卷

智通科·對任何人都相當的和 善·處事落落大方·不論在何時 都可以保持一賴清醒的關袋,不 過要是有人惹惱她的話·她就會 稍稍的對他便壞,責任感相當

強・路 有點潔





ティータ・F・ブラント CV:吉川学生

相當知名的富豪家千金,是個 自尊心相當高的少女,和真紀 奈和有希奈自幼就認識,再加 上大家年齡相近所以便有點競 爭心懸,在社交場合的時候便

可以看到她淑女的 一面,不過只要跟 要肥點在一起便會 舞出高傲的超性。



敷島・クルル CV 西田こむぎ

在巴家住宿的獸耳族少女,雖然 年紀比主角小不過學級卻比主角 高,是個標準的無口娘,有時候 看起來就好像在錘覺一樣,就算 說話的也不會說一長串,只會說 發個關鍵字而已



撰文:勇者AAA



夏天過去了,映入眼簾的是紛紛的落葉和有點寒蔥的秋風,讓人在 不知不覺想在被窩中待久一點,因此對於早上有課、有班的學生和 上班族來說真的是滿痛苦的!雖說邪騎士是個大學生課程可以自己 排…,不過很不幸的邪騎士的課幾乎都是在第一節,雖然早到有早 到的好處,可是這種天氣早起可是件很苦手的事啊!



製作開發 Fizz feat 戲畫 代理發行 Fizz feat.戲畫 遊戲類型 校園戀愛 AD / 、男性向 / 18 禁. 發行版本 CD-ROM 適用平台 J Win 98/ME/2000/XP





主角能是承皇主角造星危險的多以春天為

EX

66

(13)

李

13:

4

相當的沉默寡言 可說是一位標準的 無口號,不過當人 問起有關茶道的事 時便會變的相當的 熟衷,除此之外她 选是個和服迷,認 為茶點和和服一權 都是不可怠慢的

鏡 美奈美

大主角一歲的表姐,他們兩 人自幼便相處在一起,對葉 月而菖番月就好像是親 弟弟一様・如外表 所見是個相當 文静的少女。 不過很令人意外 的從打掃到煮 朱鷺坂 葉月 飯,一切的家事 全都不行・全 仰賴主角的 幫忙…。

多少女・有時候她會 計 自言自語、有時候 又像是天真無邪的 小孩一樣「看時候 **电子电阻出现皮质** 枝的聲音不過似乎 沒什麼人發覺。

百花

對於主角的任何事似乎都一清二楚,可是主角對 於她卻沒什麼印象,總是笑容滿面就好像直駐冊 商標一樣,自稱主角會有危險所以她是來保護主 角的(群情不明)。

⇒光碟機 16倍以上 *顯示卡 YRANG2 MB以上



■責任機相 提比犬兒 ■責任養績 下午來

LIEUTENIO .

即時戰略、策略模擬類			
遊戲名稿	養力公司	四数 18 18	公司一章
聖際大戦 戰場前線 2	美奇藝電	1290 元	声. 日
等 如海洋公園	光期	乘定	号積定
模擬市民 2 歌樂戦期版	EA	\$49 99	. 工工美
藍色天使隊 FANS 專輯	光温	未定	母確定
豐擊戰戰術與羅	元譜	果定	1. 日蚕定
星域大反顷 3	英特徵	未定	巨領定
明星志願 3	大字	未定	乌丽定
極狂企業 整名	英麗塔	690 元	、号研定
電車學工場 中文版	松高	来定	、音樂定
紅軍之密 反双德德志 中文版	英寶格	990元	月.4日
鋼銀行動 2	光調	朱定	月發定
击一轮弹危機 事交级	英寶塔	993元	
新衛居時代2 中文版	英特徵	未定	.介号强定
RPG 製作大師 XP	英特徵	未定	y4 # 4
學紀便利商店	都養家程	未定	44 亚多季
動物器大亨 2 濒絕種動物	台灣被數	未定	24 年福定
世紀 匪	1000000	640 元	44年确定
間之奴易犯境合體	智理	490元	非年福定
發展任務之鄭和下西羊	智理	399 元	《江廷確定
A 列車 7	检查	未定	好医!
學驗戰之	光期	来定	光年. 号
征服集州三分裂的国土	光淵	来定	北年、月
城市學想家 中又极	英寶塔	890元	95年11月
概戒 中兰戰爭2	美商藝電	来定	产産 :
軍臺灣會	英寶塔	1080 元	一年特定
文华学國經典全紀號	英寶格	2200元	北年帝定
紅色響戒 3	> Actronic Ants	未定	未定
英国空軍 空後武力	U.S. Air Force	未定	未定
1	THQ	汞定	未定

雷迪之德 4 英文版	松團	1480 元	月10日
染檀歌鳴 』 台面電戦	英特斯	1080元	11月10日
觀地產黨2 典藏版	美丽春電	2180元	11月15日
戰地盃雪 2 : 特種部隊 中又版	美态整理	890 元	11月21日
沃勝時刻2 中文版	松園	未定	11 角預定
FEAR 歌傑交擊 中文版	松磨	1180 元	11 月預定
戦雄 - 楽婦合雄 英文板	英特衛	1380 元	11月22日
入線嚴稅 3 先進載主	Jb1soft	未定	冬季 北美
善戦矢龍	英賽塔	990 元	95年2月
魔鬼戰將 絶地戰線	英實格	1090 元	95年2月
反空戰爭 干鈞一整 中文版	英寶塔	990元	95年3月
明翰斯行動 2	英實格	1080元	95年3月
各部殺職(中文版	英特衝	未定	95 年預定
图雷先锋 4 史代契可失常誓 /*ven	dr Universa"	Series 未定	95 年福定
快勝之日,次世代	松岡	末定	末定

冒險類		
遊戲名稿 叠行公司	迎包育情	整備用網
鬼屋魔影 死亡彝線 藍譚 英資格	1080元	05年1日
	* * O O O O O O	7.0 44 1.7

動作類

交會樂之間 - 愛藏板

華薫 Next Graduation

程達房車賽 3

馱客任務 脑腱抉擇《中又板		英寶格	990元	11月3日
蛤利波特:火盔的考验 中文版		美商藝電	1090元	1. 月1. 日
王惶叛亂 2		英資格	990元	11 局預定
鬼然者3′中文数		美商藝電	未定	94 æ 04
教父		美商藝電	未定	95 4 C1
南部郡主 (中文版		英寶格	990元	95年[月
刺雲任務 無錢交易		英養格	1080元	Q5年3月
古里奇英: 不死毒奇		英資格	1080元	95年3月
食合: (+***				
高數子集		8 <u></u> 5	遊館性情	多性色斑
新水磁傳奇 英文版		英特衡	1080元	11月15日
地類領主 英又恆		英特面	1080元	11月15日
限和基本 中文版		英特衝	980元	11月預定
便花大截4(中文板		英賽格	750元	12月預定
新月曲製		智冠	699元	94年預定
着華任務之鄭和下西洋		10 12	399元	94 年預定
亞歷山大 - 英雄傳(中文版		英特衛	乘度	94 年預定
电急能量 3		Strategy First	来定	94年預定
武林發電		1112年	560元	94 年預定
可農果物語 中又版		英特衛	未定	94年04
英雄傳統 中文版		英特徵	未定	94年04
绝冬城之夜 2(英文版		英寶格	1280元	95年6月
冰區之谷 二、中文板		英特衛	未定	95 年預定
慢速快感 全民公散	競速	美際藝 馆	1090元	11月16日
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	85 .W	美藤藝電	1190元	11月16日
極差勢重要 2005	100 100	英資格	990元	11. 用模定
遙邊時至2(中文順)	女性肉	台灣光聚	未定	11 月預定
				20.20.

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	藏墊作		
pro-G	20 =	5) , ,	\$1 (\$2
重布延慢 Online	角色探演	中華網覧	公測中
大航海時代 Online	角色扮演	大字	11 15 封測
是	角色扮演	德泰利多媒體	封测中
軟板薄板版 Online	益智	玩到禮	封測中
王者之路 神話 EP 2	角色扮演	全环歡樂	未定
	益智	全球歌曲	未定
標光 Online	角色扮演	德醫數位	未定
炎艦騎士會 Online:轉轉的契印	角色扮演	警冠	末定
英雄華藍 On Inne	角色扮演	天腐數碼	未定
一騎當千	角色扮演	網絡	未定
	製速	島時空網路科技	未定
影響一部曲 Omline	角色扮演	显泉四层	末定
山创奇灰等确路版	角色扮演	大字	未定
天地玄粤	角色扮演	上海微容軟體	未定
Mark of the state of			

養瓶

設達

绝愛養成

光單

英責格

英特衛

未定

990元

未定

12 月預定

95年3月

95年01預定

PS, 本發行表權供參考,遊戲上市日期及舊價以公司公佈之消息為主1

沙心部。試玩版大搜查

A Reserve L. Rich				
	150			
	E's			
	B. J Ref.			
	F.,			









百貨大哥 (中文版)

- ▶計報類型機模
- トペ 司 英特衛
- ▶遊戲舊價 680元 ▶ 營售 "期 10 月1日



國際足鹽大賽 2006 (英文級)

- ▶吸取組高 蓮柳
- ▶ 到 美商藝電 ▶ 作航售價 1090元
-) 粉售 版 10 月 4 日



哥薩克 2 (中文版)

- ▶ 直歌頭型 策略
- ▶ 等 。 光調
- ▶ 遊前集債 850元 , ▶ 分差 、原 10 月 6 日



光榮武士 (中文版)

- ▶ 內面 額票 即時戰略
- ▶ 詩 英寶塔
- ▶ 西南 5 億 990 元 ▶ 粉件 # 10月6日



全面失控 (英文版)

- ▶ 政府和皇 動作 ▶ 利 - 英寶塔
- ▶ 25 4 10 月6日 38 4 10 月6日



曙光特攻 (中文版)

- ▶ 连脚拍手 動作
- ▶ 点点 集團 980元
- > 發展 節 10 月8日



三國立志傳 3

- ▶ 萨斯帕金 策略 一光峰
- ▶ 四角 连 億 690 元
- ▶ 粉牌 師 .0月8日



迅雷先鋒 4 (中文版)

- ▶ 作助如型 射擊
- ▶ 49 .] 松崗
- ▶ # 新 善 價 1280元
- ▶ 發售 朝 10 月8日



柏林攻防戰 (英文版)

- ▶ 遊戲如型 射擊
- ▶ 推 」。□ 英賈格
- ▶ 並敬善 置 490元
- ▶報售出期 10 月12日



全球衝突:反恐戰爭 (英文版)

- ▶ 作自計文 影響 ▶發行公司 英寶格
- ▶ 過能馬爾 1080 元 ▶ 發售日期 10 月 12 日



善與惡 2 (中文版)

- ▶遊戲類型 策略
- > \$6
- ▶ 遊勘監備 1090元 - # 4 1 10月15日



14 D. W. H.

(中文版)

- ▶遊戲雜型 乘路 p. 56
- ▶掛當舊賞 990元
- ▶ 8 1 # 10月20日

(英文版)



- 高特温
- ▶遊戲舞機 880元 ▶ 9年 월 10月22日



生化筋肉人 (英文版)

- ▶遊戲類型 角色份清
- > 与 英特面 ▶ 遊戲賣幣 1080元
- · 物性 # 10月22日



世紀帝國 3 (中文版)

- ▶ 25 4 2 聚路 **台灣微軟**
- ▶ 1 % ! # 1790 TC ▶ 科本 # 10月26日



(中文版)

- - ▶ 基型調整 策略 台灣微軟 ▶過劃裝備 1990元

▶ 特等 単 10月26日

Day of the sales (多層語言章)

- ▶ 遊戲簡整優段 ▶ 特 英寶格
- ►函數售欄 790元 〕▶ 發幾日期 10 月 26 日



臥底神鷹 (英文版)

- 百卯 超監 動作射響 > 學 英寶塔
- ▶ 章 \$ 章 頁 1080 元
- ▶被馬 斯10月26日

十月份讀者慾望調查表



世紀帝國 3

遊戲類型 策略 独行公司 台灣微軟 1290 元 售價

得累率 14.50%

上市日期 10 月 26 日



上上網排行

上上網排行



櫻花大戰 4

得景率 遊戲類型 整變養成 發行公司 英聲格 14.09% 750元 上市日期 12月積定





取數模型 傳統結構 整行公司 大字 末定

得票率 11.01%

上市日期 11 月預定

Z BhrH €,	遊戲類型 角色杂篇 上而回期 94年04
一子 北北勝田中 一二	10 3 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
企業体	遊戲類型 第65 工事任期
J ELMRY 2	第四点的 图题图
J LLMMI CO I I	24
た に	原の神器では、 「 「 「 」 「 」 「 」 「 」
() 企业制度的 - 一、一 一 一 一 一	Blad Box
£ 1045	RA PA
	斯勒特別 时下 1月日期 個 山湖 美加級電
/	M M 0 1
上中国45	多数利型 作品的名 上书回顺 4年74
22 北京戦争 東 たー	<u>@</u> <a> 4 < 0 <
	集集 1 %
上期(4万)	遊動制度 表於 上海遊園 表示了 2000年
フ 11 回 0	管性点引 所称曲 重備 → 8
上 明	砂膜物型 %的 上年日期 ⊨
	용 = 3 집 · 문 · 우
1/11年間は こうして とう	長年 。
上期 旅行	要割別会 4 ・ 上の合即
1 (北北湖郊坊	學 5公司 关环证据
g majari	具者 函数類型 時間地位 上产用斯 《17
6	9 131 %
/ 江北郷田行 一 / 一 / 一 / 一 / 一 / 一 / 一 / 一 / 一 / 一	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
上海山行	多数特色 新安 上市后衛 3 -
LEMPS 2 4	修 性点別も思
	B # 4#
· 人 主動作行	·國歌時間 植粉科蘭 上帝自昭 10 年 百 銀行公司 多姓命
上 / 土工用部分 【二 图 / 3	推費 P T
主車自然	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
1 Times	自 行业或 1 含
	世間 さて
・ / 主要担告	理能対象を作って、土土日間(ロード)
「ノ江明明 二十八」」	「優点」の 英貴格 集者 ニャッチ
三菱維持	労牧学を サー製体 上手目前 ルデル
1 2	象行之司 医线孔管
	集價 未管
と単独性 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	遊戲舞型 美印片 第二十四十二年 1985
より 主土農産行 ちく レノニー 不見る	要 - 上高 学 = 心 医療 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
上新記り	· 图面操造 作品 上岛巨洲 34年04
	是"上西
」「ノ」上上期銀行	当僚 平下
土地部門 ママール シビルケア	御飲物型 塩金くま 上売日報 しま"。
2 / 北瀬町 生 乗米物画	强个业员 等 3 企
	10 × 2



TH NEW GAMES

紛紛出爐的各款作品令人陶醉

上一期介紹了2005年東京電玩展中幾家異代表性的遊戲廠商之後,這次就將介紹近數十款即將在下一季的時間內會推出或預定上市的遊戲,來做個簡單的介紹,再來來有更新的遊戲訊息的時候,則會已NEWS的形式介紹給各位讀者們做進一步的了解。









台灣各家廠商

紛紛投刀XBOX 360的開發!!

Microsoft於東京電玩展中展出次世代遊戲主機XBOX 360,並宣布新一波的軟體開發名單,除了Blueside將推出 XBOX 360平台獨佔的動作角色扮演遊戲《鐵焰帝國:末日之環》,同時台灣微軟也將與台灣數家廠商進行遊戲的製作方面,像是有大字、樂陞、戲谷、雲果等廠商合作推出全新的 XBOX 360遊戲,在這裡提供玩家關於新遊戲詳盡的內容報專。

在大字方面,菌當其事的XBOX 360遊戲作品為《大富翁: 超麗幻之旅》,目前北京研發單位已經拿到開發機,正著手了 解開發技術,預計明年初會正式動工,最快則會在2007年第一 季的時候上市。遊戲將脫離原有的現實幻境,改走「奇幻」風 格遊戲環境。預定支援4人連線遊戲,同時會陸續針對各地區 發行不同的語言版本。而在XBOX 360版發行後,也不排除會改 版推出跨平台作品。

樂陞公司在Xbox上有相當豐富的遊戲製作經驗,這次則將 推出兩款全新的XBOX 360作品,裡頭像是包括《聖魔戰記》系 列新作。以及和大陸知名的IP「藍貓」授權合作的遊戲。《聖 魔戰記》同樣是以合作關係開發,會是全新的作品。不是其它 系列作的移植作。目前遊戲已在製作中,預定明年在日本發售。而獲得「藍貓」獨家授權,目標則放在大陸年輕市場,這次將完全搭配XBOX 360在中國的策略, 简步公開以及上市, 希望藉著此一方式, 能夠開拓大陸年輕族群市場。

身為國內少數曾開發Xbox遊戲的廠商, 昱泉計畫開發四款 對應XBOX 360的全新力作,其中包括新系列《水滸傳》、《射 關三部曲》以及兩款尚未公佈的遊戲,最快預定 2007 年上 市。《水滸傳》是一款 MMO類型的動作遊戲,將跨PC和XBOX 360雙平台來發行。而《射鷳三部曲》終於將會在XBOX 360上 推出。此外,昱泉除了過去熟悉的動作遊戲外,並獲得美國某 個知名肖像授權,將以此授權製作一款Casual game,不過並 未透露更多細節。



▲台灣廠商「大字、翌泉、樂陞」大合照

選八老年的史涅克!? 三

全世界已成為戰場的《潛龍諜影4》!!

▶潛龍謀影 4

開發廠商 KONAMI

- 遊戲平台 -53



雖然目前只有公開此作品的影片,不過一播出的受到 許多玩家的詢問以及熱學的回聲。像是先前的高美術 潛能課影4. 預告短片,其中不但離諷類心題材的競爭對 手。縱橫課每一也透過主角史至克與思希問的主角爭奪 戰,來預告4代將由史至克德綱軍士,以及製作人仍為為小 國秀天的訊息。在一連串展現了屬先生。實施對軍生的影片之後。接著進行的就是重頭數的PS3。智能來是4一會機 展示,SCE社長人多良水健並特別以影片方式來玩質本次。智能讓影4—的展出。為了歷免有人因為展生盡產的設質 過好,而懷疑過是一段預錄的影片,製作人。原序夫先生 在TGS 香動中還特別的把PS3開發機廠出來,直接在會場上 展了資際的運作情況。

· 只有戰爭的世界!?史涅克登場

在公佈的影片當中,一開始是在某個戰場的街道上, 彷彿以第一人稱視點的角色穿梭在其中,數面上還不時的 打出FPS的字樣,隨後年老的史皇克突然出現將士兵潔倒, 隨即畫面則出現了「這不是FPS,這是MGS」的有趣字樣。 光是這段的展現方式,彷彿玩家進入了真實呈現出的戰場 世界,隨處可見的斷道殘壁、飛舞的風 少,以及各式各樣 的戰鬥兵器,年老的史涅克臉上的皺紋、充下的千萬等等 區屬數調。

* 史涅克的協助者「Otacon」

在影片的後段一台新型的軍事機器,採用了Cell處理器來進行運作,並且發生了一段有趣的對話。影片中史是克對著機器另一方的操縱者Otacon問到「這一個東西(Cell 處理器)是這場戰爭需要嗎?」,對方的回答卻是「為了遊戲主機戰爭的勝利,這是必要的」呈現了小島秀夫一貫的特殊幽默。

史涅克的協助者「Otacon」



《一下人母的(潜脉球克4)

給了玩家們對PS3不同的印象!!

影片展示後開發小組的人員實際的對電面進行了角度、光源等各種不同的操作,再一次的證實影片裡頭都是實際的遊戲畫面,而不是所謂的GC動畫。目稍早的PS時代,玩家所追求如動畫一般的畫面水準,在《替龍諜影4》的展示中,我們真的看到了遊戲是能做到的,相信以後會有越來越如同《智龍諜影4》一樣高水準的遊戲出現。







▲ 這就是實際的遊戲畫面!

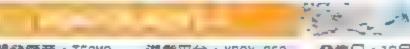
事題



建展品质目显然产。

展開一場生與死的最終激戰!!

● 生死格鬥 4



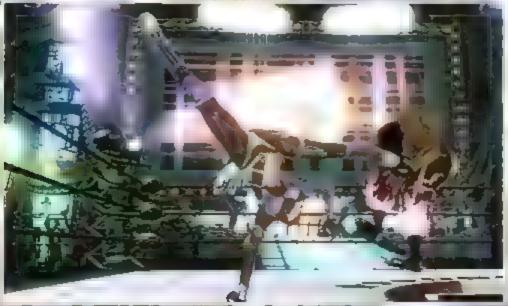
・開發廠商: TECMO ・遊戲平台: XBOX 360 ・發售日:12月10日

在次世代主機中率先販費的就是X80X 360,遊戲與主機同時上市就意味著玩家能夠最先玩到這款作品。本作《生死格門4》就是那些少數與主機同時發售的遊戲之一。在這次的作品中,初次參戰的新角色有3人,其中一位名為蝴蝶。使用叫做LUCHA LIBLE的墨西哥摔角技。而蝴蝶透倒名字也只是在擂台上的稱號。此外,身為舞妓也是擅長使用八極拳的高手。為了要測試自己而參加這次的武門大會的「心」。以上幾位這些都是這次會加入遊戲之中的新角色,當然以往出現過的角色都將會一一陸續登場。

* Xbox Live的表現上為何?

本坐在連接Xbox Live的時候,這次準備了豐富的大廳畫面給玩家使用。其中有像是萬聖節類型以及叢林類型的大廳。當然即將邁入聖誕節,裡頭也收錄銀密雪地的聖誕節類型的場地「零之樂園」。此外,玩家則會化身為許多有趣生動的娃娃,像是有熊貓、機器人、小狗等等,都是一眼看過去就會讓人愛不釋手的可愛娃娃。





· 多線戰道設定樂趣多多!!

承襲以往的戰鬥形式,就連場票的變化也是相同的,不 過唯一令玩家感覺不一樣的就是那更具豐富性的戰鬥隨機移動。可能因為戰鬥的方式而改變戰場,或者發生不可思議的 戰場阻礙等等,這些都在最新作中都會讓玩家一一感受得 到。另外,角色們所穿著的服裝,造型也更加豐富、華麗, 看來玩家要收集所有服裝的話,可要下一點功夫才行呢。

* 士官長登場!?戰場移到外太空

年底即將與微軟新一代的XBOX 360主機一同推出的《生死格門 4》,現正式確認登場角色中將出現《最後一戰》的遊戲角色,讓兩大 Xbox 代表作進行跨作品跨類型的攜手合作。根據報導,這名即將於《生死格門 4》登場的角色並非名《最後一戰》的主角 士官長(Master Chief),而是與士官長同一系列的基因改造強化戰士「斯巴達 458(Spartan-458)」,性別是女性,也穿著相同的強化裝甲服。





▲ 《生死格鬥4》由打美女牌

煥然一新的「音速小子」又再度奔馳

2006年即將滿15週年的《音速小子》,這款可說是 SEGA 的招牌系列作品,在本次的展覽中, SEGA攤位上供展出四款相關遊戲,包括跨PS3與XBOX 360的 * 音速小子 · 跨PS2、NGC與Xbox的 《Shadow The Hedgehog》與《音速小子 滑板競速》,以及NDS《音速小子 Rush》,如此受到象多玩家的嘉 愛,看來音速小子的魅力依然相當閃爍。



〈香速小子〉

・開發廠商:SEGA・遊戲平台:PS3・X80× 360 - 發售日 - 11月,5日

以新一代主機PS3與XBOX 360所製作的《音速小子》,將以 符合HDTv的高解析度方式呈現,並加入Havok公司所研發的物 理模擬引擎,不論在畫質、物件的數量與互動的逼真程度等。 都有著大幅的進步。目前預計將在2006年推出上市,這是做為 系列作發行15週年紀念大作,將以重現初代作品所帶給玩家的 感動為目標,遊戲的名稱也與初代作相同。



▲高解析畫面



〈黑影~音速小子外傳~)

・開發廠商: SEGA・遊戲平台・PS2、NGC、XDox ・登售日: 11月15日

跨各個平台的《黑影~音速小子外傳~》,是首款以系列 作中亦正亦邪的神秘角色Shadow為主角的遊戲。不同於陽光朝 氣的Sonic,具備黑暗魅力的Shadow將以機關槍、劍、巴爾幹 砲等各式武器 以及搭乘軍用武器戰具與飛行生物來迎戰敵 人,奪回自己所失去的記憶,解開 Shadow 的出身之謎。









〈音速小子 滑板競速〉

・開發廠商:SEGA・遊戲平台:PS2、NGC、Xbox ・登售日 11月15日

同樣也是跨平台的《音速小子 滑板競速》,則是以《音速 小子》系列角色為主題的飛行滑板競技遊戲。玩家將操作遊戲 角色搭乘高T飛行的骨板,在各種賣道上進行超高速的競速奔 馳。遊戲同樣繼承了系列作最大特色的速度感,並加入可大幅 增加速度的亂流設定,以及特技表演的要素。



▶ (音速小子 Rush)

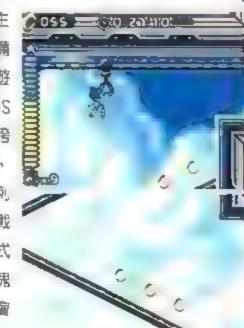
· 開發廠商: SEGA

· 遊戲平台: NDS

發售日 11月15日

《音速小子 Rush》是NDS主 機上的原創作品,遊戲裡將具備 2D與3D兩種遊戲模式。在一般遊 戲舞台的2D模式下,將利用NDS

獨特的雙螢幕。來顯示縱跨 兩畫面的廣大遊戲舞台, 更增添遊戲進行時的刺 激速度感。在對頭目戰 的3D模式,將使用3D形式 來呈現出與頭目對戰的魄 力。在3D特別關卡時·還會 加上觸控的操作方式。同時遊 戲也支援無線網路連線對戰。



▲雙蠻寨顯示

疋乙

專題



特色書作 美信

那令人顫慄的戰鬼即將甦醒!!

●機戰傭兵4

開發廠商 FromSortware、遊戲平台 PS3、XBUX 360、發售日 未定

能夠讓玩家目由組裝機體的各個部伍零件,並且用要於 自己的原創機器人來進行戰鬥的動作射擊遊數 機戰傷所 系列最新作就要在PS3跟xBOx360上面推士「透過次世代強大 的橢圖能力,人型兵器ARMORED CORE的細部和動作部分都將 會每更寫實的表現。也就是說,玩家將能在ARMORED CORE的 戰場中體驗島比過去更有真實的鹽場麼。一場是於了新功能 以及新動作的ARMORED CORE們,將在新次世代中展開一場更 無前例的戰鬥。

◆ 何謂ARMORED CORE!?

ARMORED CORE翻譯成機戰傭兵,這款系列作已累積推出10款作品的超人氣動作射擊遊戲。玩家可利用超過100種以上的各式零件,改造機器人身上任何一個零件,創造出一台只屬於自己的的原創人型兵器。玩家們只要利用自己所創造的ARMORED CORE來完成破壞、襲擊、隨動等各種任務就可以得到應有的報酬,雙後再利用這些得到的報酬來製作更強的ARMORED CORE!





▲盧面捷先看

11 上者也自己来完成作命

『天誅』最新作即將在XB0X360上登場!!

天誅360

- 関級廠商 FromSoftware 遊數平台 XBCX 360 ・ 殺害日 發售日末定



忍術類型動作遊戲系列 天珠 最新作終於夫定在x80x360上推出!在不知不覺的情况下五接近歐人,全新的舞台裡頭,忍者們又再度賭上自己的性命來執行 場戰役,能夠充分體驗這種忍者戰鬥風格的動作遊戲,使是此作品的魅力之一,在本作中可以製作原創的忍者來遊玩,甚至可修習自己香爱的技巧或忍術等,以成為嚴強的忍者為目標吧 此外,本作是對應了網路遊戲模式,玩家可透過連線與其他忍者同性們一同挑戰多樣化的任務。唯每x80x 360主機上才能夠實現屬真的江戶媒類中,操縱玩家所創作出來的否者喪驅直入門

敵是友…!?衆多角色將會——登場

息人與商人是玩家們在系列作中令人相當熟悉的反派角色。而他們也透過以往的GC品質,將以更加恐怖、更加邪惡的表情登場。當然,也有可能會出現想是幫助玩家們的角色。也就是說,在這個世界之中,想要分辨出好人或壞人的話。可要玩加自行去確認才行呢。



▲場景圖大賞

心上為華後中常直

並且橫跨網路遊戲新紀元!!

夢幻之星 新宇宙

- 開發廠商 SEGA 遊戲平台 PS2、PC
- · 發售日: 今冬預定



即將在PS2、PC兩個平台上推出的 SEGA RPG名作系列《夢幻之星 新宇宙》, 則是這次SEGA攤位展出的焦點之一,現場 以兩個圖形展示試玩區的面積,進行開放 式的試玩展示。這次的《夢幻之星 新宇宙》 將採單人與網路連線並行的形式來製作, 玩家可以進行單人模式來體驗在遊戲中所 有的故事劇情,當然也可透過網路來與其 他玩家一同進入夢幻之星的世界之中。

意猶末盡的戰鬥形式!!

遊戲的基本動作構成依然承襲著《夢幻之星Online》,同樣 採用以第二人稱的行動方式,來進行購物、戰鬥等多項行動。 而在單人模式下非玩家角色有著各自的動作,來與全世界的玩 家並肩作戰。網路連線則是在多人模式下最多可進行 6 人一 同組隊,同樣有著讓玩家交流與組隊的大廳,甚至還有更多 進一部改良之處,讓玩家更能對此快速上手的強化與改良。









连三人里·夏 作 教徒

將在PSP主機上再次開戰!!

超級機器人大戰MX PORTABLE

· 開發廠商:BANPRESTO · 遊戲平台 PSP 经售日 今冬積定

曾在去年5月的時候,一場全新的機器人戰爭又再度 展開·而那場戰爭又即將在PSP平台上再次開戰上而這場戰 争被稱做《超級機器人大戰MX》。當時,因為作品中加入了 「冥王計書傑歐萊馬」以及「鷲神世書」兩部新參載作品而 引起口F大迴響。此外,戰鬥場警中的華麗插入特寫也是本 系列作的一大特徵。

* 配合PSP!?系統上有了大幅度改變

為了配合PSP特有的長方形螢幕(可稱 為寬螢幕),遊戲的書面全部經過了 重新製作的還道手槽。而在戰鬥畫 面的話, 改變的幅度雖然沒有那麼 大,不過也是為了配合螢幕的關係,製 作人員在這個部分可是下了不少苦 心。此外,本作中原採用的上下切割 的援護支援攻擊系統,依然存在於 本作之中,看來喜愛《超級機器 人大戰》的玩家們,這也是歉 不能錯過的優質作品。

以上海阳级中土面









專題

盡情過彎甩尾的賽車新事典!





- 開發廠商・NAMCO

遊數平台 · XBOX 360

· 發售日 - 12月10日

由NAMCO公司所製作,預定12月10日與x80x 360主機同步推出的知名競速賽車遊戲系列最新作《賣感賽車6 · 終於即將登場跟玩家們一同較劲。本作是NAMCO旗下最異代表性的3D競速賽車遊戲,以獨特的高速奔馳與過雪甩星利激體驗而廣為玩家所知,曾在1993年首度推出大型電玩版,後續並於大型電玩與家用主機上發行多款相關操作。本次NAMCO公司將PSP版《賈密賽車》所引進的氨氣加速系統,在本作中更為強化。除了可使出效果更強的雙重甚至三重氣氣加速之外,不同的重種還會有不同的氮氣充填特性,如何活用氮氧加速來獲得勝利,將會是遊戲中相當重要的關鍵。

《 各加豐富的車種及賽道!!

NAMCO公司公佈了更多的車種與覆道資訊,就已知將收錄130 款以上的車輛以及風格各異的30條實道,雖然目前僅公佈13款車 輛與10條實道,仍有許多等待玩家親自去發掘。而在網路連線對 戰部分,可支援10人以上的玩家同時對戰,所有的實道都可在連 線模式下使用,並提供包括排行對戰、自由對戰與全球競時實等 多樣化的連線遊玩模式供玩家選擇,也支援語脅通信系統呢。







去奪取或破壞毀滅世界的劍魂吧!!

劍魂 3



- 開發廠商: NAMCO

· 遊戲平台: PS2

· 發售日: 11月23日

由NAMCO公司所研發製作的知名3D武器格門遊戲、劍塊 3》,是NAMCO公司所推出過的3D格門遊戲中最具會壓的系列 作品。在本作中是以16世紀末數處不安的世界為背景,敘述 邪劍Soul Edge與靈劍Soul Calibur之間永恆的對抗、以及 抱持著各自的目的追奪邪劍與靈劍的武術家們之間的故事, 本次是首款純粹以家用版方式製作的作品,除了主要的大型 電玩對戰模式之外,並将加入專為家用版所設計的「角色創造系統」與「失落的編年史」等多種原劃模式。讓玩家創造 自己專屬的角色,體驗融合即時策略模擬與對戰格門的「失 落的編年史」模式,進行攻城掠地與角色培養。

各式各樣的角色陸續登場!!

目前公佈前代既有角色與本代新增角色之外,NAMCO又再度公佈7名登場角色,這其中包括目初代《刀魂》後就未曾現身過的李龍,以及前代缺席的黃星京、洛克、蜥蜴人等等。另外,海外版大型電玩中取代碼與平四郎的金髮武士亞瑟,縱橫NAMCO兩大格鬥遊戲的吉光,以及繼承拉斐爾西洋劍術的少女艾咪等,總數共達28人之多,還有相當豐富的相片模式可供玩家觀看喔。





11 级工艺是一种

滾球大賽又再度開始!!

超級猴子球 DS

AS CAS CAS C

·開發廠商:SEGA

遊戲平台 NOS

参复日 未定

看似簡單、實際上卻讓許多玩家恨得牙癢癢的益智動作遊戲《超級猴子球》,本次也展出了NDS版最新作《超級猴子球 DS》。遊戲的構成與以往作品類似,不過加入了觸控方式的操作選擇,來進行上、下,左、右等方向的移動。此外,玩家所操作的猴子園會在螢幕下方顯示目前的狀態,可以欣賞到許多遠趣的廣出。當然也有許多遠趣的小遊戲,只要玩累的同時也來玩玩小遊戲籽解身心吧。另外,曾經出現過的猴子們也會——登場,玩家可以選擇這些猴子們來與朋友們一同遊玩。在無線對戰部分,則採用共同娛樂的關卡來進行遊戲。銀GC版本類似,像是有遷球等方式來與對手決一生死。當然,小遊戲也是可以利用無線網路來進行,看來《超級猴子球 DS》又將更加進化!!



▲簡單又休閒的《超級猴子球 DS》



2006越野賽即將開鑼!!

● SEGA越野賽車 2006

· 開發顧商:SEGA·遊戲平台:PS2·發售日:未定

曾在去年東京電玩展前夕發表此款 作品,並實際展出試玩的SEGA越野賽車 名作《SEGA越野賽車 2005》,本次也再 度参展,不過卻將年份更改為 「2006」。展出現場同樣以大螢幕、力回 **饋**方向盤與賽車坐椅的方式提供試玩。 遊戲承襲了系列作的越野競速與甩尾的 快感,畫面則比前作的DC版更上一層 樓,並支援羅技推出的「GT Force Pro. 力回饋方向盤,讓玩家能更細緻的體驗 不同路況下的方向盤回饋手感。本代除 了繼承系列作傳統要素之外,並加入賽 道自動生成系統「AGC」,以及扮演車手 投入賽車生涯的「Career Mode」等新 要素。本次SEGA公司又再度發表。為了 慶祝系列作誕生十週年,將於初版發行 的遊戲中,同捆附贈收錄有大型電玩原 作移植版的特典光碟,讓喜愛本系列作 的玩家能重新體驗原作的樂趣。



專題

專題

打擊犯罪將是玩家的使命!!

諜報風雲Zero

Participation in the Control of the

・開發廠衛 Microsoft ・遊戲平台 X50X 36C

發言日 .2月10日

由Rare公司開發製作,微軟遊戲工作室發行的XBOX 360第一人稱動作射擊遊戲《課報風雲Zero》,管經在N64上推出過其系列作品,而這次將在XBOX 360上將發揮它驚人的實力。故事敘述西元2020年,全世界都被大企業所掌控,出身特殊精鋭部隊、從事地下工作的女主角喬安娜,妲克(Joanna Dark ,意外的權入了這些營業不正企業集團彼此間的秘密鬥爭之中。而必須挺身面對魔大邪惡企業的武裝威脅,以過人的矯建身手與機智反應,給予邪惡的黑暗勢力迎頭衝擊!

《遊戲的特徵為何?

對應HDTV高解系度的遊戲畫面,以及完全發揮Xbox live的網路機能,創造出前所未有的諜報風格。在Xbox live上最大可讀32玩家同時一起進行對戰,裡頭有個人對戰和團隊對戰兩種供玩家選擇。另外,不透過網路直接切割畫面來進行協力任務等,也是這款遊戲最大的魅力所在。此外,跟N64版比較起來,不只追加新武器和道具而已,像是前作登場過的武器跟道具也會一一在遊戲中出現。





一月出至牙巴維用引起都川

連火爆玫瑰也一同參戰!!

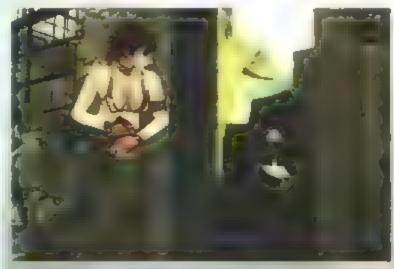
潛龍諜影 3: 求生戰

·關盤廠商:KOWAMI ·遊戲平台 PS2 · 發售日 今冬預定

由PS2 替龍灣影 3 食蛇者 所強化放良而來的 智能讓影 3 求生戰 ,是本系列遵數中在TGS裡頂嚴具體的展出,不但每天有兩場比賽香動,現場也概設了十餘台的試玩機台,供參觀者試玩。在本作中,嚴關鍵的要過於網路連線對戰模式「Metal Gear Online(2000)的加入,讓玩家可透過網路共同進行各種不可模式的對戰勞玩,現場也舉辦了連線對戰比賽,透過網路讓現場玩家與透地選手央一勝負。除了繼承原作的內容外,並加入許多新的內容,包括本篇故事之外的網路連線對戰模式、與頭晉角色隊戰的決鬥模式、可欣賞各種迷彩裝扮與遊戲劇情裏出片段的展示劇院模式,以及 MSX2 版《Metal Gear 2: Solid Snake》的完全移植版等全新內容。之外像是原作就有的《猴蛇大戰》模式以及迷彩服與臉部偽裝油彩等,也都會追加新的關卡與項目。

₹日之本零子登場!!

此外。為了配合網路連線對戰模式的加入,將推出與JSB耳機麥克風同梱的包裝。本關的內容也有相當多的增加。像是MSX2版《燃燒均克 1+2 克全移植版等等,另外也公佈了了人爆玫瑰 的女主角目之本零子,也將會在MGC模式中登場。



▲看次女主角的護甲級低

將要對抗外國來的邪惡種族!

新鬼武者 夢之曙光



開發廠商 KJNAM!

遊戲單台 PSS

CAPCOM公司知名動作冒險遊戲配數至列作 新鬼 武者 夢之曙光。,是以日本戰國時代為背景的動作高險 遊戲,由CAPCOM公司名製作人和船歌二先生領事開發製 作,敘述承繼了擁有神秘力壓與高等文明的鬼之一族之 力、能變身為鬼武者的主角們,對抗來自歐洲的邪聲種 族「幻魔一族」優略建築的故事。本次預定推出的最新 系列作。是在以戰國島雄織田信長為主題的「信長三部」 曲。完結後的新故事。核心關鍵人物由織田信長轉移到 其得力部下製臣秀吉身上,敘述在幻難王信長被左馬介 封印後統一全日本,並成為太閤的秀吉,隨著文祿六年 出現的妖星以及再度優甦的幻魔而性格大變。並於兩年 後突然下令將全國的櫻花全部移植到京都,在這一連串 不可思議的行為背後、隱藏了龐大的陰謀。

新的主角!?灰燼的蒼鬼

這次的遊戲主角是德川家康次子,後過繼給秀吉為養子的結城秀 康。身著蓋藍色盔甲、手持兩把大刀。轉戰各地討伐幻廢的秀康。由於 其勇猛過人,因而被稱作「灰燼的蒼鬼」。遊戲中玩家將操控主角秀康, 與柳生一族的年輕女劍客「柳生十兵衛茜」、簑衣 族的殘存者「蓑衣 吉」、比叡山武僧「南光坊天海」、 復仇的牧師「羅伯托」、阿市之女「阿 初」等夥伴攜手合作,對抗以秀吉為首的新一代幻魔軍團的邪惡勢力。





▲勇猛過人的秀康

图 多精 声 斯特

隨時隨地享受殺敵的快感!

・戦國無雙

開發廠衛 KOE!

- **必**數平台 PSP
- · 独善日: 12月8日



曾經在PS2上大受好評的戰場 動作遊戲,終於將在PSP主機上登 場・名字叫做《激・戰國無襲》・ 本作是以源於KOEI旗下知名的戰場 動作遊戲的PS2《戰國無雙》為基 礎所製作,採用衆多玩家熟悉的日 本戰國時代為背景,系統部分則是 承襲先前所發行的PSP版《真·三 國無雙》,針對PSP的攜帶遊玩加以 改良。遊戲中玩家將以軍團為單 伍,在分成多個區塊的戰場地圖上 進行戰術部分的操作,並進入各個 戰場或關隘中進行動作部分的戰 門。此外,玩家要收集各種武器道 具,並且逐步提昇武將本身以及所 屬副將的各種能力,來打倒阻礙在 玩家面前的強敵們。

多人同樂其魅力所在

本作並將萬度加入連線對戰功能,可透過PSP的無線網路,進行最多四人的連線對 戦・並提供多種不同的對戰模式可以選擇。像是有比賽最短時間内打敗最多對手陣營的。 隊長,過程中所有玩家都處於同一數場上,透過妨礙對手進攻並周機打敗其他陣營上隊長



疋只

事題



宣言是操作工作中国

感受人車一體的新觸感!!



摩托浪漫旅

開發廠商 Sony Computer Entertainment 遊戲平台・PS2 参言日 今冬碩定

這款雖然沒有在TGS上展出任何 肖息,不過卻是一款不能不知道的遊

戲。在10月22日時所攀辦的2005年東京車展中,設置試玩展示攤位,而這款則是利用《跑車浪漫旅 4》的開發引擎所製作出來的全新作品,則是由SCE製作人七澤崇聖製作,Polyphony Digital首度挑戰三輪摩托車類型的《摩托浪譽旅》。本作承襲了《跑車浪漫旅》體驗真實車輛駕駛感受的訴求,提供多達80種以上出自本田、山東等大廠的摩托車款種類,以及富士、鈴鹿等知名賽車場供玩家選擇。玩家可透過新進式的數學與賽事的磨練,來逐步體驗駕駛各種摩托車款的感受,並針對自己的翻求來進行各種車輛的改裝與調教。

* 訴求人車一體的速度感!!

基於人車一體的訴求,因此同樣也能讓玩家自由替換諸如安全帽、賽車服等裝扮與配備,打造出代表自己的拉風裝扮。 而在《跑車浪漫旅 4》中獲得許多玩家喜愛的「照相模式 (Photo Mode)」,也將於本作品中登場,讓玩家能自由自在的 拍攝各種帥氣的摩托車奔馳姿態。





▲極速狂飆的快感非常吸引人!



戰國另一個傳說即將開啓!!

戦神-Ikusagami-

- · 開發廠商 元氣
- ·遊戲平台 / PS2
- · 發售日:11月24日



《戰神-Ikusagami-》是款以日本 戦國時代為背景的動作殺戮遊戲・叙 述足利幕府衰微後動盪不安的日本。 突然出現了大量的妖魔,造成了人世 闡的混亂。於是戰神「建御名方命」 自天界派遣了主角「犬神」下凡,與 巫女「八口絡炕v一同展開討伐妖魔 的任務。而這款遊戲最大的特色在於 戰場上最多會出現總數達 65535 名 的敵我雙方角色,是歷年來的戰場動 作游戲中角色數目最多的作品, 敵方 妖魔將如朝水般蜂勇而至。玩家將操 作主角犬神,以無比的強大力量斬殺 擾亂人間的妖魔,每一擊都能斬殺數 十乃至於上百隻敵人,發動強力攻擊 時甚至可以一擊消滅上千隻敵人,達 成一萬段以上的連段攻擊。

多種劇情!!多樣化的戰場!!

在劇情模式中,玩家將穿梭在戰國時代知 名戰役,如「川中島之戰」、「桶狹間之戰」 等,與熱悉織田信長、武田信玄、上杉綠信等 鵬難匯候們並菺據手,共同對抗妖魔,讓人世 間重新回歸到歷史的正軌。藉由戰役的磨練以 及武器道具的收集,來強化犬神的威能,並可 於挑戰模式中反覆鍛鍊。





▲戰場中的生大場下



一騎當二十萬六漢献

豪邁!!華麗!!將其集大成!!

九十九夜

競技廠商 Microsoft 遊戲平台 (80% 5%) 整售日 200k年,月預定

由日本Q-Entertainment公司與韓國Phantagram公司合作開發。Microsoft遊戲工作室發行的XBOX 360動作遊戲《九十九夜》,終於在TGS會場公布最新電面。此外,製作人水口類也先生親自解說的遊戲介紹影片。本作承繼了《十字軍東征》所建構的大規模戰場型。並加入更深刻的劇情描寫。以面臨戰亂與未日的不同種族的角度與立場。來體驗大時代下的與衰存亡。玩家將操作不同種族的角色投入戰場之中,與數萬名擁有著各自意志與行動方式的士兵進行刺激爽快的戰鬥,體驗一騎當千萬夫莫敵的遊戲樂趣。透過新一代硬體的能力,遊戲中將能在書面上同時呈現超過千名以上的敵人。

製作人水口先生將親身傳授!!







書受歡迎的3D格鬥遊戲

將以更進化的形式重新登場!!

●鐵拳 5: 黑暗復甦

開發廠商 NAMCO

遊戲平台 AC

發售日:今冬預定營運

由NAMCO公司研發製作,受到許多玩家善爱的超人 氣3D格門遊戲,即將預定在今年冬季正式營運的大型電 玩《鐵拳 5:黑暗優難》,雖然在TGS會場上有陸續出 現此作品的消息,不過卻沒有進一步介紹此遊戲。因此 在這裡讓玩家能夠更能了解這款遊戲的魅力。本作是 NAMCO公司去年底所推出的大型電玩招牌3D格門遊戲的 加強版,除繼承原作的遊戲內容並加以強化與改良之 外,並加入了許多新的遊戲要素。

。 兩位新角色!?衆多選擇

本作中為了讓遊戲內容更加豐富·將新增兩名從未登場過的新角色,分別為使用街頭格門術的摩納哥少女「莉莉」,以及使用指令桑勃摔跤術的俄羅斯軍人「德拉克諾夫」,既有登場角色的招式也將會有所修正與新增。此外,登場的格鬥舞台數量將會大幅的增加,包括原有場地的日夜變化與全新場地在內,共有35種之多。在角色外觀自訂系統的道具也增加了許多更搞眼有個性的裝扮,並且收錄PS2家用版原創的名家設計服裝。如此一來,玩家更能創造出只屬於自己的角色外觀。







▲這也是主打美女的格鬥?





體驗末曾感受的新視覺女子摔角!!

火爆玫瑰 XX

- 遊戲平台 XSOX 360

· 開發廠商 KONAMI

華麗般的摔角技巧,以美式女子摔角為題材的xBOx 360遊戲《火爆玫瑰 XX》,是一款有著誇張闽土以及性麼女 子選手的美式女子摔角遊戲,紅由KONAMI公司與知名摔角 遊戲廠商YUKE'S合作開發,以獨特的故事背景、各具魅力 的登場角色、艷麗性麼的廣出,結合緊實的遊戲系統,而 受到許多玩家的關注。本次將預定於X80X 360上發行的 《火爆玫瑰 XX》,藉由XBOX 360的強大硬體效能,大幅變昇 了影音的表現。遊戲裡頭衆多角色的細緻程度都比PS2上提 昇許多,場地與觀象的表現也都更為生動多變,並加入許 多戶外場景,像是南國海島、街頭運動場、大峽谷等等。



< 超級明星模式綻放光芒!!

在系統方面,本作將以雙人搭檔為基本主題,玩家將由前代 的單打獨鬥轉變為組隊合作。除了單人的招式之外,也加入雙人 組合的招式,讓比賽的過程中有驀更多的變化。每個登場角色除 繼承前代的正反兩派風格的造型與招式外,並加入了新的「超級」 明星模式」,造型比原本更搶腿,招式也更強化。在這次TGS會場 中所公佈的展示影片中,像是紅影或者邪惡玫瑰這兩個角的超級 明星模式裝扮,可說是妖艷到不行,難怪已經被訂定成自主規制 的遊戲軟體。



▲華麗、性感是它的代名詞!



突破重圍獲得勝利!

勁爆美式足球 06

- 開發廠商 Electronic Arts・遊戲平台 XBOX 360・登售日・11月22日(北美地區

Electronic Arts研發製作,此系列作依然受到歐美地區的熟悉。 迴響,這次將預定和北美地區的XBOX 360主機一同於11月22日上市 的美式足球遊戲XBOX 360《勁爆美式足球 06》。以北美最受歡迎的 運動比賽「美式足球」題材所製作的本系列作,是北美地區最緩鎖的 美式足球遊戲·每年都會跨平台推出新作。本次將在XBOX 360推出的 《勁爆美式足球 06》,是系列作首款遵入下一代主機的作品,也同時 會發行 PS2·Xbox 與 PSP 等版本。藉由新一代硬體平台的強大效 能,不但人物角色有著生動逼真的體型與五官描繪,細緻寫實的衣 著、皮膚質感。同時也具備三倍於現存平台版本的流暢動作。

高品質的環繞音效將其魅力所在

在膏效表現方 面・5 1聲道環繞音 效將是XBOX 360上的 基本功能,本作也不 例外,將能提供玩家 宛如身在球場上,被 四面八方的歡呼、吆 喝…等音效所包厚的



真實體驗。遊戲模式會繼承歷代以來所加入的内容,玩家 除了操作球隊上場比賽之外。還可經營遊戲中的球隊來當 老闆。此外,網路連線功能也將是遊戲重點,透過XDOX Live的支援。可與全世界玩家對戰、爭奪積分排名。



種製|| 5月|| 野町 5円||

人見人愛的全民派對遊戲即將閃亮登場!!

全民派對

25 Ph h! (4 80\$

開發廠商: Microsoft - 遊戯草台 X80x 3oJ 参信日 10月10日

由名製作人岡本吉起先生領軍的Game Republic負責關發製作,Microsoft遊戲工作室發行的XBOX 360多人歡樂遊戲《全民派對》,終於現身在TGS需場之中。有別於其它以細緻3D模型、貼圖與特效等視覺效果來吸引玩家目光的遊戲,本作則是以反璞歸真的董真趣味造型以及直覺單純的遊戲類型,成為獨樹一格的XBOX 360的日本首發遊戲。遊戲中請到家順戶曉的養事家櫻桃子小姐(作品:櫻桃小丸子)擔任角色設定一職,遊戲背景都是取材自日本玩家所熟悉的日常生活環境,讓當地的玩家體驗最高的親和力。

從另一個角度來看此《全民派對》

XBOX 360不像當年的PS2那樣挟帶署DVD播放機勢朝的方式切入,因此製作出 款能讓最多玩家所接受、每個人都能輕鬆玩到破關的遊戲,並與子女們同樂,讓年幼的兒童或者是平



讓年幼的兒童或者是平 ▲喜歡「樱桃小丸子」的人一定不能錯過常不太接觸遊戲的人也都能喜歡並樂在其中。遊戲的操控單純化,所以沒有影像或語意控制之類的功能。Xbox Live的支援方面,可以透過網際網路讓分隔兩地的不同家族連線同樂,也可以彼此交換遊戲中所取得的道具,並預定提供額外的下載內容。



16 范围 4

神秘的傳說又將再度開啓!!

惡靈古堡 4

開發廠商 CAPCUM 遊戲率台 PS2 發售日 10月16日 北美地區

奠定生存驚悚賴遊戲的系列作《惡靈古堡》,即將在PS2上推出移植改良版本《碧靈古堡 4》,遇對已久久沒有接觸本系列作的玩家來說,可說是一大福香。自2001年正式發表《惡靈古堡》將會成為NGC獨占作品以來,一直名列NGC遊戲期待排行榜前矛、發售後也劃下全球123萬套的系列作銷售成績。而本作是採全3D方式構成書意模式,更是首款採全3D行動方式與操控的革新作品。並以16:9更螢幕方式呈現出更具臨場感的面出效果。遊戲以寬螢幕加上背後視點的方式來呈現全故事,有著更自由的行動方式,並加入新的動作按鈕,除了原本的攻擊之外,還可以搭配各種因應狀況而生的動作。



去年底CAPCOM公司宣布將原本由NGC獨占的《惡靈古堡 4》跨平台移植到PS2上發行,而PS2版本將新增與主角「里昂」,以及關係密切的神秘女性角色「愛達、王」相關的新劇情華節,以及新武器「寄生蟲移除盡射槍」等新要素,並支援480p寬螢幂顯示與DPL2環繞音效。







非專題





据等所统 [1] 号 **2** 表面

將帶給玩家們一種從未見過的全新賽事!!

世界街頭賽車 3



開發廠商 Microsoft 遊戲平台 XBOX 360 發售日 2006年 月預定

這是一款驾駛署各種知名超級跑車。奔馳於全求各大都會賽道中,享受競速狂飆與過彎甩尾的緊張刺激快感為主題的遊戲《世界街頭賽車 3》,遊戲中並充分支援XboX 1ve多人連線對戰功能。而屬受好評的此系列作,將首次競定於XBOX 360上推出。藉由XBOX 360先進的硬體效能,並且以高解析度的方式呈現,大幅提昇婁面品質,使用數倍於前作的精細30模型,將每輛賽車的外觀甚至是內裝都忠富的呈現出來。以世界各大都會為背景的賽道,也都有著遠超越前作的細緻刻讀,呈現出最寫實逼真的效果,讓玩家有親臨其境的體驗。

動態擷取將熱絡整款遊戲氣氛!!

此製作小組將多達35000個觀象放到同個實道場暴中,數量如此龐大的觀象群幾乎塞滿了所有的看台空間,真實的呈現出萬頭讚動的龐大群衆感。而且遊戲依舊能以預設的穩定更新頻率運作,並不因為數量如此龐大的觀象群而變慢。而觀象們都是由真實演員以動應擷取方式所製作,並具備一定程度的智慧反應,有自己的動作、揮手歡呼、會拍照等。





小性化 超過輕豆椒

讓遊戲更具深度的忍者暗殺之道!!

忍道 戒

開發廠商 Sp ke/ACOUIRE

- · 遊戲平台: PS2
- · 發售日 11月預定



由Spike與ACQUIRE兩家公司共同 製作的忍者動作遊戲《忍道 戒》,是 款以日本戰國時代時的忍者為題材的 遊戲作品。以虛構的小國「字高多」 為背景,敘述原本隸屬於守護者字高 多的忍者名門「飛鳥忍者」,卻在門 派達威門後意外失去記憶的主角「鴉 之憂」,周旋於昔日夥伴與觀觀宇高 多的各方勢力間的經歷。遊戲依然承 襲署ACQLIRE公司先前一手創造的作 品《天誅》獨特的忍者曆入暗殺題 材,並加入更多的變化,像是曆入、 條查。暗殺等多樣化的任務,依照所 承接的任務和任務成敗與否來改變現 有情勢以及劇情的走向。



。 人性化系統!!任務更加有深度!!

人的行動跟以往比較起來更加人性化,不再只是機械化的反覆動作,而是會思考後行動、結伴行動,遭遇狀兒時會吁叫夥伴來幫忙,使用的戰鬥技巧與裝備也會隨著遊戲的進行而改變。遊戲中並提供讓玩家自行編輯任務的「任務編輯工匠模式」,以及建設忍術修鍊場的「建設模式」,並且加入PSP版本的連動功能,讓遊戲有著更多樣的樂趣。



、歡樂的溫溫感

好玩又有趣的《魔法氣泡》來了!!

魔法氣泡 狂熱版2

· 開發廠商: SEGA

· 遊戲平台: PS2 - PSP · NDS

· 發售日: 未定

去年推出共13種平台,堪稱是近年來跨平台紀錄保持 者的《魔法氣泡 狂熟版》,本次則是展出了續作《魔法氣 泡 狂熱版2》,預定推出 PS2、PSP 與 NDS 共三種平台版 本。遊戲的基本系統同樣承襲《魔去氣泡》系列設定,以 及前作的「狂塾」模式,並首度加入男性主角「席古」。遊 戲的内容比前作成長了三倍之多,有著21名遊戲角色可供 玩冢選擇,並加入了新模式與新要素,此外,玩家可以累 積點數購入道具。在比賽過程中創造對自己有利的環境。 遊戲中也提供了10種迷你遊戲讓玩家輕鬆遊玩。













《頭文字D》即將開跑!!









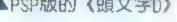
● 頭文字D Street Stage

- 開發驗商 SEGA

· 遊戲平台 PSP

改編自暢銷養臺與動畫的競速賽車遊戲《頭文字 D》,即將推出PSP版全新作《頭又字D Street Stage》。 本作是以先前所推出的大型電玩版《頭文字D Arcade Stage Ver.3》為基礎遊戲架構所製作而成,遊戲中完整 收錄「公路最速傳說」模式,並加入PSP特有的無線網路 連線對戰模式,以及卡片收集系統,在各模式中總共有約 200 種卡片等待玩家——收集。此外,玩家依然可以選擇 拓馬等厲害角色在遊戲中盡情觀速,當然也能利用無線網 路系統來與全世界的玩家一同享受山路競賽的快感。





將面對一場驚心動魄的死鬥!!

BLEACH 死神 DS ~獲翱翔藍天的命運~

WILL CO.

·開發廠商:SEGA

· 遊戲平台: NDS

· 验售日: 未定

同樣也是暢銷漫畫與動畫改編的《BLEACH死神DS~獲 翱翔藍天的命運~》,首度登上NDS的雙線2D對戰格鬥遊 戲,最多支援2對2的4人連線對戰。利用獨特的關碰筆系統 來與阻擋在一護的死神們對戰,當然20格鬥應有的樂趣也 是不可缺少的。此外,遊戲中還收錄「屍魂界篇」的內 容,並有衆多的登場角色,及田前未公布的神秘内容。



撰稿作家: 小小隻絨毛狗

製作公司: Lionhead Studios

②代理公司:台灣微軟

遊戲類型 角色扮黃盲隨養成

建議整價 NT\$ 1290 基本配藥 CPU Inter PIII-1 4GHz以上、鉛感體256MB以上、3GB

以上的硬碟空間、64MB記憶體用支援 DirectX9 之相容顯示卡、相容於Direct Sound之香紙卡、視齒系統 Microsoft Windows XP SP1以上



THE LOSD CHADLERS

日前毛狗升級顯示卡到ASUS EN6600GT/TOP(D00M3專用 版),主動跟編輯邀了一個能夠測試出顯示卡效能的3D遊戲, 很高興的竟然來的是毛狗期待已久的PC改版大作《神鬼寓言: 失落之輩》(從此以後每晚睡前把編輯當神膜拜中···Orz),當 看到遊戲奔跑在小P4-640CPU的電腦發幕上時,那種令人讚騰 的光影3D特效以及熱血的音樂,讓毛狗感動到兩股滾熱的液體 從眼眶中沿著臉頰緩緩落下…。



◆毛狗心中永遠的痛·不小心被砍到 臉龐:從此以後留下了英雄疤。

預言你的未來

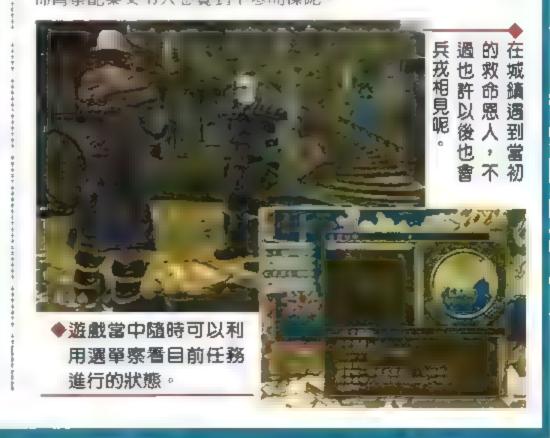
以实验行行的的第二人称及自通行法,通过实现行经验运用通信等由一直像本特征 **区注:"哪里在家庭营营企业则更积分的**。 T. 基本學院表示用的基本在主意图的概念事实的基本: 1. 化安定投资的效果 - 能養進進進度中華特伍上海洋型農性型源茶湖 - 19 **亚基二国主义的**法是在国际中更新的保护者更成为事务等:据完全代理 · 图像是不是一种是人是有功能的主要进步

絶讚神鬼世界

遊戲雖然是從XBOX原汁原味的改版PC化,但是也新增了甆 魔之門等等許多在XBOX裡面來不及加入的Idea或是因為時間因 素而删除的任務故事内容以及場釁等。不過也由於改版PC化。 所以遊戲對於電腦規格也是非常的挑剔,特別是在顯示卡部 份;雖然中文化後讓更多的玩家瞭解到遊戲到底在說什麼・但 是也因為顯示卡的問題容易會有字幕閃爍或是只出現一半的情 形、比較容易發生在遊戲執行期間某些場景無法正確的表達出 來。所以玩家們在進行遊戲前最好先上官網看一下自己的顯示 卡配備有沒有在支援的列表上。

整個遊戲大陸畫面,不論是水波紋路、木紋或者是花花草 草以及人物遠照近看,前曇背曇,地面隂影以及對於動物、道 具、人物角色外觀和表情特寫等等,都能讓玩家們融入其中非 常感動,可見遊戲製作公司在30圖像上製作的紮實以及用心。 不過也由於整個遊戲都是3D製作,所以建議玩家們的顯示卡記 憶體最好有128MB會有更流暢的遊戲表現喔。而在音樂音效聲 光方面,誠如先前所述:與遊戲畫面内容相輛相成,小至雞

鴨、中達孩童人物、大至怪物以及大自然的風聲水語等,都表 現的惟妙惟肖,更爆笑的莫過於主角與NPC人物互動的表情動 作,就連打關、放屁等等都很真實令人捧腹大笑。而如果玩家 們身陷危機當中或者是進行秘密任務的時候;那隨之而來的恐 佈背暴配樂又令人感覺到不寒而慄呢。



原片原珠田均5次数吸至來 育學背景都多





吃甘蔗、煮入但境压度]



平均指數

絕對連合一家老小在 休閒之餘進行的一數 單機遊戲,並且絕對 能夠獲得惠愛3D線上 遊戲等自由類型遊戲 方式玩家群的青睞。



器的对步



發音中的隨機差遷下,

細說遊戲經歷

而根據毛狗實地遊玩則試之 下,遊戲當中不論是每位NPC的介 紹或是故事劇情串場動畫以及整個 大陸的遊戲背景都交待的非常清 楚。而且最讓毛狗讚嘆的莫過於對 於同一個人物都有蓄善惡兩種達成 的方式可以讓玩家們去選擇,這樣 增加了不少遊戲的樂趣。如果玩家 們選擇當大善人那麼除了會再發光 的身影外型之外,還能夠到處去讓 人歌功頌德·就連NPC的態度也能



▶複雜的三人關係:站在愛妻與外遇對象中苦 惱的主角。

明顯看得出來他對於玩家們的轉敬。而如果玩家們選擇當大惡人,那麼到了最後頭上 曹長出兩個邪惡之角,變成大光頭後可以提圖戴圖羅覽部下(好人稱之為夥伴)到.數燒 殺擴掠佔地為王,不過就是到了城鎮要至處躲避警衛追殺就是了。

另外玩家們除了可以選擇當戰士、弓箭手或是法師外也能考慮當個當甲一方的商 實或是地主(到處實壓租屋 讓遊戲的自由度提高不少,當然主線要進行的任務還是必 須要執行 + 才能進行下去。而毛狗通常在人前當是大驚大。私底下常常偷把民宅主人 誘騙出城後讓也搞失蹤或是被怪物殺害,然後再回城中到NPC家選括一番,一則能夠 不慌不忙的東模西模,再來當搜括完畢之後還能強制置下這間失去主人的脖子,再出 相給其他的NPC人物來收租金、當然別忘了把殺死怪物得來的戰利品撒設在屡中裝飾板 L · 遺樣層租會三級張喔 · 當然以後也能當緊要後收回當要的小屋啊。不過小毛我 除了結婚之外還喜歡在外面搞婚外情,只要不要被老多當場抓包(她會揮拳咆欄!) 還 能夠多質幾間房來金屋鹹嬌,反正遊戲中另一半的選擇除了女人還能找男人,所以在 遊戲當中異性戀或是同性雙性戀等都是被同意的。

此外在與怪物敵人作戰方面,為了避免滿身傷痕累累,基本上我都會購買穿著金 屬套裝盔甲,當然更別忘了頭盔要戴著,這樣就算被敵人砍到也不會留疤。當然隨著 經驗值以及技能的越學越多,歲數的增加年華的老去,這是無可避免的,幸好遊戲當 中可以利用教堂獻金,或是到邪惡祭遭殺害村民貢獻鮮血的兩種善惡方式來讓自己變 年輕些,當然可以的話我兩個都會用讓自己變得更年輕點,不然一個60幾歲的老犬娶 個美嬌娘會讓毛狗擔心老婆會紅杏出牆的,當然在房事(遊戲中房事性行為我簡稱6 歌:因為每次都是畫面暗掉後聽到老婆發出歐聲六次啊·)方面也怕因為年紀太大了 不能滿足愛妻的需求啊。不過有次毛狗在大開殺戒的時候殺回到英雄公會去卻發現了 一位無法開殺的無敵NPC,那就是英雄導師,砍下去劈頭就對我說一對你的公會導師 噂敬點!不然我可是會毀了你的「不過大開殺戒的後果就是到處被警衛追殺;挺累人 的所以後來只好讚取進度囉。

總而言之,遊戲雖然善惡都能當,但是還是當善人有挑戰性點,因為惡人都是砍 **了**再說。而當善人最大的鋁書就是「好事做在人前、壞事藏於人後啊!」無論如何。 遊戲的自由度讓毛狗開心的遊玩了許久、精緻的畫面加上豐富的内容,以及漂亮的中 文字體在在都讓遊戲加分不少,所以毛狗認為這是一款值得向玩家們推薦的年度鉅 作。

上手指南

- ●建議玩家一開始就直接玩到主角從 英雄公會畢業能儲存世界為止,不 然這期間隨時中斷遊戲都幾乎要重 跑一遍任務。
- 2 極度建議使用能邊跑運放的輕弓, 至於要大的殺傷力把弓弦拉滿拉久 就很強悍了。
- 3 如果要在民宅翻箱倒櫃尋找賽物接 近櫃子使用TAB鍵即可,但是記得 別被屋主或是警衛看到,有時候適 時的賄絡誓測(1000金)可以爭取時 間是很有幫助的。
- 4 遊戲中消失或是被殺害的NPC在遊 戲中的陽天就會自動復活所以不用 擔心找不到人。



運動

建議馬浦 · NT\$ 1090

P-III 1 0GHz 512MB RAM、題示卡 32 MB DirectX 9 0c 相容之動示卡 基本配備





勁爆美國職籃06

美商藝電於初秋時分,推出了它們代表作之一NBA Live系 列的新作,《勁爆美國職監06》。今年的《勁爆美國職監》,所 強調的是「freestyle superstar」及「寫實的球員圖像」,不 過,就吉他手的觀察,整體而言,算是有中上的程度,跟《勁 娜美國職籃2005》比較起來,不論是在系統的流暢性,還是在 一些遊戲内容方面上,都有部分地進步、改善。那今年的《勁 爆美國職艦)到底帶了哪些牛肉給大家,以下將細說分明。

以去年的基礎為班底,增添新的風貌

風靡全球的《勁爆美國職艦》,今年提早於9月下旬發售。 而今年的《勁爆美國職籃》以兩項新的元素,來作為今年的焦 點,分別為「自由風格超級明星」及「寫實的球黃圖像」。除 此之外、另增加了一些新的内容、如 第一、在「王朝模式」 中・把原接近「虚擬」的助理教練模式・改為更接近「富際」 的方式,玩家在關季之前聘請一位有等級的助理教練。在季賽 期間訓練每一個球費,也新增了「訓練費」,負責照顧受傷球 農。第二,今年的《勁爆美國職監》沿襲去年的做法,再度增 加了兩支新球隊,去年為「歐洲」及「國際球隊」,而今年則 為「Rbk Young Guns」眼「Rbk All Stars」,裡面的球員都是 Rbk旗下的代書人。第三·今年的另一項重要變革·就是在球 實中的講評部分,往年都是由知名的Marv Albert及Mike Fratello來擔任評述,而今年則請來了前公生主朝、知名的。 分球射手後衛 Steve Kern來跟Marv Albert一起搭檔講評"

雖然Steve Ker 的出聲頻率稍 低·但評論内容 部煥然 新・全 新的評論内容: 讓「NBA Live」 系 列 的 老 玩 家 們,有新的感 受。今年的《勤 了有上述的變革之

爆美國職艦》除



▶▶ 為自己打氣一下…

外、尚遺有 些細節的改造、不過過些的變革及改造、是否能讓 今年的《勁爆美國職籃》遊戲内容,更加地豐富、精細呢?還款 遊戲界的長青樹、今年做了什麼新的突破呢??

風格超級明星與去年的球



Z FIZ YES

來開樹會把

The property of the contract o

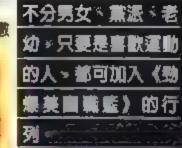
THE RESERVE THE PARTY OF THE PA THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER, THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. The second secon

精細 接近逼真的环場 环真的肌肉線烧 前排的 立體人型觀眾度動作,都 有全新的風貌





平均指數





Y

更開緻的が場置面

中場休息去…

有steve Kenn的全新調 斯 翻錄為主隊加速的主 素優勢、加上16首全新的 EA音樂,讓遊戲有不同的 風格 原管



新環兩支新球隊、助理教 標、即接員的加入·及全 新的球媒績製 觀蒙、球 員的新型號、銀草性比較 起來、每個顯的生物。

寫實的球員圖像!?有點…

今年《勁爆美國職籃》的另一個主打星為「寫實的球員圖像」。就告他手的觀察,本人是認為,其球員圖像是「因人而異」,並不是每個球員的圖像,都跟真人一樣,相區度只能達到中上而已。而且,還有一點奇特的地方,就是每個球員的臉部,好像是有產上一層由的感覺,在燈光照射下,會有一些反光的出現,算是相當奇特的地方。不過,在今年的遊戲中,把運動員該有的「肌肉線條」給重新找了回來。





還記得在去年的《勁爆美國職藍》 裡,「肌肉線條」是完全地看不到,無 法展現出球員美好的身材比例。在球場 部分,今年的描繪、比起去年而言、吉 第一章 を表現の進步・在一些部分、 真實地呈現,而在觀衆的描繪上,今年 也有新的展示・在去年的《動爆美國職 籃》,觀衆們全部都是以「紙板」方式的 描繪,而在今年,前排的觀衆部份,則 改為以「立體人型」的手去表達・在球 賽進行中,會起立歡呼。今年的「NBA專 曾店」裡,球鞋的描稿,也比去年的描 罐,更精細了不少,可看出EA對於今年 《勁爆美國職藍》的視覺效果部分之用 心。不過,EA可以再搞一些花樣、什麼 花樣呢?咱們下段晃!!

可增添一些其他的新花樣:

若玩過今年的《MVP baseball 2005》的玩家們就知道,玩家除了身兼球隊老闆,掌握球隊門票、販賣物品的收入之外,也是球隊的總教練,對於裁判的判決有意見時,可以上場跟裁判「討論」判決。占他手足認為,《勁爆美國職監》可以學營《MVP baseball 2005》的內容,來讓遊戲更精采、豐富、實際,尤其是在「總教練」這部分,不要只有在叫暫停時,才有他的畫面,而其餘的時間,就只在旁邊閒晃、無所事事。占他手個人是希望能在明年的《勁爆美國職監》裡,就有這項新的特色加入,增加遊戲內容深度。NBA Live系列,前前後後走了10、11個年頭, 款遊戲能存活了那麼久,必定有其生存之道,及其製作團隊的努力,因此,身為老玩家的我,希望NBA Live能夠一代比一代進步,且能有新的書試、花樣。



,各位覺得呢∘

上手指南

- ①在今年的擔藍板球、蓋火鍋、都不 是那麼的容易。擔藍板球時,要配 合方向的選擇,才每一個個。
- ②空中接力權籃時的拋球時機,要拿 捏的剛剛好,不然球可能會碰到籃 框,或者是權監者無法接到球,而 形成失誤。
- ③玩家們可以養用今年所新增的「助理教練」模式,他可以緊你訓練各個球員,讓他們的能力值,有所提升,進而提高球隊的戰力。



評遊戲

爆美國職籃の

MODEL TO THE SERVICE OF THE

撰稿作家 無辜羊

遊戲頻型 模擬經營

製作公司: Cyberlore Studios

建議舊實 NTS 1080

代理公司 松商

基本配備 Pentium II 800以上、

20MQDAM,200MB模阵范围,五条Dirony 0.0 F22MB部下上

128MBRAM、800MB硬硬空間、支援DirectX 9 0以上32MB题了卡



名

模

派

對

當Playboy碰上電玩公司,會讓你想到什麼呢?一款讓玩家像花花公子般在女人堆裡左右達源的18禁遊戲?或是創辦Playboy媒體王國的策略遊戲?還是乾脆來個既能發行Playboy雜誌,又能在衆女郎間如魚得水的模擬經營遊戲?沒錯!《花花公子 名模派對》就要讓你同時感受到這兩種滋味。



選單介面有待改進

在遊戲裡,玩家可利用手上擁有的資金,展開添購家自、裝養房子的工作。遇部分內容與《模擬市民》幾無差異,但介面設計部有欠理想,主要有一點瑕疵,其一,它的家具選單不像一般這類遊戲以圖示呈現,而是選擇以文字條列,這使得玩家不能一目瞭然,操作上也生添麻煩。其正,拆除牆壁時,必須逐片點選、按「拆除」鍵,偏偏又不設計個熟鍵,結果就讓玩家不斷移動骨鼠重覆點選動作,更是不勝其煩!其一,要實掉舊家具時,遊戲會出現對話框告知該物品自購入後已折舊,請確認是否實掉。玩家都已經決定太舊換新,還要求再次確認,那不賣掉,難道還蓋個倉庫來堆放舊家具嗎?這個設計羅輯真是胃蛙跳水



塘,不通不通 醬!如果怕玩家 錯會物品,為什 麼不設計一個 Undo鍵,既能避 免玩家錯手買。 賣・又毋須每回 確定呢?

★很容易就可以 打好關係。

人物性格刻劃簡陋

審定的裝飾性一段客後,便可著手雜請發行 的相關工作。每聯將請包含工種內容 由攝影師為 知名美女拍攝的「封面」、由攝影師為玩伴女郎拍 攝的「摺頁」、攝影師所拍攝符合特定主題的美女 寫真「畫報」、記者採訪名人所寫成的「專訪」、記 者依指定主題所為成的「文學」,以及名人應整撰 約的「散文」為了製作是世單元,玩家是須雇用 玩伴女師、攝影師和此者等職員。然後,參考該時 事的市場情報,根據讀者大家的調口,規劃各單元 內容的主題,與指於攝影師或記者去執行。

由於封面、專語和歌文上簡單元萬要名充跨 刀,因此養宅就在遷個時候派上用場了。玩家在鎖 定目標名人後・便可舉辦派對邀請他們前來。在派 對裡·玩家必須使出渾身解數和他們攀談混熟,男 客交給兔女郎或玩伴女郎來取悦,女客…當然就身 先士卒曜!等到這些名人酒酣耳熟、心滿意足, Hef先生再開口邀求拍攝封面、接受專訪或撰寫文 稿、自然是水到桌成。但是,想要電高水準的照片 和文章,並不單是搞定這些名人就行,那些記者和 攝影師們也得神清氣爽,維持在最佳狀態,才能有 最優產出。話雖如此,可是因為遊戲在人物的個性 和行為反應上刻劃不夠深入。所以只要反復幾次點 選讓現出來的行為選單,就能輕易滿足人物的各種 慾望。即便是色彩鮮明的女權主義者,都照樣被 nef三言兩語擺平。(或者說,這正是在暗喻現實的 人生?!)總之,關於人性部分的設計,和《模擬 市民》相比下、顯傳遜色多了。

幸好有人物編輯器

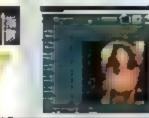




平均指數

層由賦予各項任務目 腰,渡春玩宴排業不 **懈的心理。適合喜歌** 髮遊戲又不想流於 **聚目標的玩家**





我抓得住妳!妳抓不住我?

當知名美女或玩伴女郎應邀攝影時,玩家 首先是决定拍攝地點,然後遊戲畫面切換成拍 照模式,模特兒開始在鏡頭前騷首弄姿。在此 模式中,玩家除卻可以把鏡頭抗遠或抗近、選 擇直拍或橫拍、要求模特兒變換姿勢外,還能 夠醫模特兒更換衣服和配件。 這部分乍玩之 下,還頗有樂趣。但因為模特兒的臉蛋和身材 其實就那幾個樣版,姿勢再怎麼變換也就那幾 套,所以拍過幾個後,就失去新鮮感, 扁為例



★温就是床戲的最大尺度 1

行公事。說到這裡,筆者突然想起《新同居時代》這款遊戲在拍與功能上的特色 允許玩家自行調整人物位置、臉部表情和肢體動作。假使《花花公子 名模派對》也 擁有諸如此類的功能,那拍照會不會變得更有趣味呢?

亚属上,遊戲的美術表現平平。人物部分幸虧有提供編輯器讓玩家自行調整造 |型||方使得角色外觀較有差別。不過,手獨和戒指之類的配件實在太少,對不起遊戲 裡那些名模美女!另外,家具類物件涵蓋面也不夠周延,選擇性不夠豐富,桌、椅類 甚至很難搭配。相對地,聲音方面倒是能為遊戲品質稍稍拔回一成。玩家可透過音響 類家具聆聽Jazz、Fusion、Techno、Hip Hop、Rock…等等多種不同風格的音樂,讓 遊戲過程多了一般活力。

勇士們,上啊

接連着到一個否定性的標題,那些曾經考慮下手的玩家們,或許要在心裡犯躊躇 了吧?這款遊戲確實有上述毛病,程式也有些可笑的bug,譬如:人物會從別人身上 穿過,有時還乾脆合體交疊在 起、在讓位給別人時,會發生人物倒退蓄滑步的現 象;玩家選擇結束歡愛動作時,偶爾會有Hef已經起身離開,而女郎還在獨樂樂的狀 態,嚴重起來則是卡在那裡。可是整體來說,《花花公子 名模派對》能以模擬遊戲 為基底,慘入經營遊戲的成分,持續用任務目標引導遊戲進行,就使它具備相當的可 玩性。雖然耐玩性也許略微差些,但這款遊戲的確叫筆者沉迷數日,就為了不斷解決 那些蹦現出來的挑戰。所以,你說它值不值得玩呢?我說,你看著辦!



★耶…各位女士,妳們介意坦「裎」相見嗎? ★開啓密技模式,就可以看見「三頭怪」!





嘅…選娜張照片當摺賣好呢?

上手指南

- ●擺放家具時盡量預留走道 至少こ 格以上)和空間,可避免人物走動 時,卡在一起動彈不得:或拍攝照 片時,取不到好背景的情況發生。
- 2)要提高某人物的能力值時。可讓 Hef要求該人物「跟我來」,然後將 人物帶到相關物件旁「要求使 用」,即可提升相關的能力值。例 如:健身器材可提高體力、書架可 提高智力、而鏡子則提高魅力。



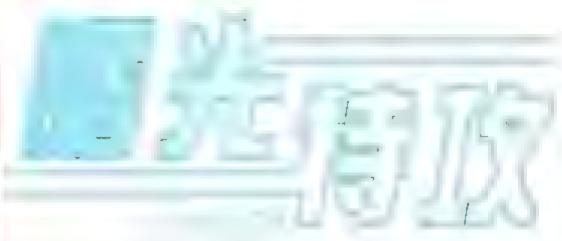
ittp://www.aurora-game

②遊戲類型 医凝凝報

①建議基價: NT\$ 980

⑥基本配備: Pentium IV 1GHz以上、鉅億億: 256MB、顯示卡: 32MB以上





FPS第一人稱射擊遊戲作為市場上的主流,其分支有強調嘴血屠殺的《毀滅戰士》、強調不殺的警官遊戲,還包括了強調匿蹤的蹀報遊戲。既然是最好隱身在黑影下的間諜,那麼《曙光特攻》最高度的技巧就在於如何躲過敵人的眼目,儘量逃遊戰鬥而又能夠達成任務。以下是對《曙光特攻》作為蹀破遊戲的一些評論。

發生在北極圈的故事

遊戲英文名Aurora Watching的直譯有許多種可能性。但從遊戲背景來觀察,這是一個發生在北極圈的故事。有可能是在等待極光的出現或注視極光。饒富深意。北極圈是一片白茫茫的冰天莺地,假如對色彩層次感掌握的不好,或是顆粒不夠細緻,美工能力上的缺點馬上就漏餡了。但是以上的質疑都不會發生在《曙光特攻》上,美工小組的實力顯然並非一般,甚至可以說是相當好,遊戲畫面沒有任何不協調的突兀感,表現出單人在茫茫雪地中執行任務的孤寂與潛伏的殺人。從《鬼武者》開始大放異彩的RenderWare物理引擎,特別擅長近身對戰的3D畫面表現。除了畫面漂亮細膩。還提供了破娃娃物理性質、粒子效果,並能和環境做良好的物理性互動。在冰天雪地的環境中,以及地下臺地,隨時都可以見到許多令人驚訝的遊戲細節,可以說是巧匠使上寶刀,搭配地剛剛好。



操作上力求精密迅速

遊戲有三大視角。首先是FPS常見的第一人稱射擊動作 視角,要求高精密度的操作手法,講求一槍斃命或一刀封候 的暗殺技巧。其次是鳴瞰模式,遊戲會將所有敵人的資料體 於左上小地壓上,以紅色來區別是否已經發現主角的行蹤。 透過鳴瞰模式,盡量選擇不會被敵人發現的路徑前進,突破 迷宮也需要綜觀全局的能力。最後是競賽模式,雪地壓托車 與快艇的。遊戲是限時過駕制,前後左右加減速的操作雖然 蚕蚁,但是關卡內容太過複雜困難,能過關的玩家,對於實 更遊戲心定要有一番心得,否則就準備被卡關卡到死吧。除 了玩到FPS的狡獪,也能玩到RACE的精事操控特技飛車應該 也是遊戲會點吧!不過為什麼簡易難度下還是限時三分鐘過 關就太強人所難了,筆者認為這個小遊戲的完成度高到可以 獨立出來,跟一些小品賽車遊戲相比較都不會



畫重細緻、配色精 集・電 **国**呈現極地風光

以家整个查來說非常豐 増了・

平均指數

單就FPS部分筆者會 給予較高評價 > 而數 實小遊戲的高完成度 可以說是本遊戲的特 色。



<u>古典管弦樂帶來無可逃棄</u> 的悲哀與緊張感。

疑的快感・從 看出書 博育国

罩手躡腳輕聲細語

為了避免戰鬥,行動時盡量選擇隱密的路線,然後降低醫響。因為遊戲中敵人的 AT算是相當聰明·難度就是調整敵人的視力與聽力敏感度·因此最慢速潛行和最高速 快跑一定要交互運用,潛行可以避免被聽到,快跑找掩蔽則是避免被看到,缺一不 可。假如同時有數名敵人,可以善用滾動型欺敵球與遙控型催眠瓦斯佈下陷阱。一個 一個無譽地解決會比值接關槍殺掉來得安全,尤其是遊戲主角的子彈非常稀少,常要 震搜刮做人的展體來補足子彈和觸藥箱,雖然開橋需要精準度,但紅色等心輔助腦準 還算平易近人。遊戲進行中破解密碼或搬運屍體都相當容易,只需要右鍵就足以應付 一切狀況。美中不足之處、對於稍有距離的物體其物理堆疊的部分就比較差了,遊戲 裡的物品也無法任意抓取或攀爬,物理計算公式並不複雜,可以說是一個2D表現得比 30好的情况。









装備一目瞭然



背後殺人我最愛

總結遊戲内容與優缺點

遊戲一共有九大童節,穿插兩個小遊戲。 頹廢主角的過去與生化怪博士的陰謀依照劇情 慢慢地被掀開。以諜報解謎遊戲來說,遊戲的 完成度算相當得高,電面的配色和音效也令人 滿意,不過小遊戲關卡上的難易度缺點還有3D 物理性的缺乏並無解救之道可說是一大敗筆, 因為匿蹤諜報遊戲在市場上相對於其他類型數 量稀少・對於喜歡間諜風的玩家應該還算有吸 5 力。期待官方以後能夠以更開闊的觀點來製 作遊戲,不要老活在高等玩家的世界裡。



撿骨補充子彈



摩托車帥吧!

上手指南

- 書用三種速度的切換。
- 2 能不跟人接屬就不跟人接觸,除非 卡關。
- ⑤情非得已,秉持偷偷摸摸把人幹掉 的原則。
- 4 一個人就嫌頭,兩個人就騙過來嫌 頭,共勉之。

PlayStation.2

相似遊戲推薦

潜龍謀影

電影與FPS的完美 百合 🌣 最暢鶏的難

平台作品;新時代

1 1 1 1 發相無相成的最佳

典範。 憑不出更好



鷹兵戰場

滿足軍事狂無切 子的權权票好則

射擊殷解壽好 是專屬於高等玩

家的交流空間

對屠殺的小細節 特別重視。同樣

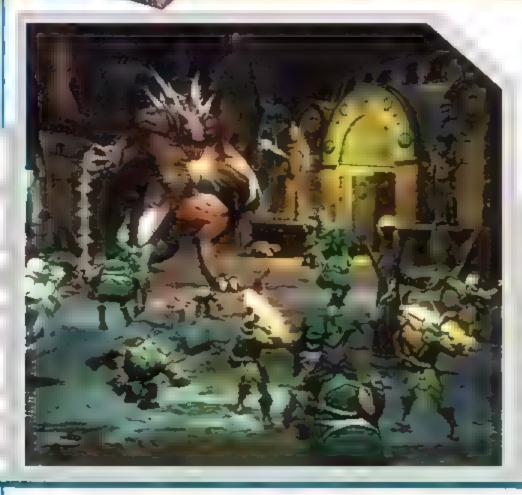
収入AI 役割

叡 : 目光和視力就是業度調整的地

方式可說是清行派FPS的代表性遊戲

SOUNDER OF FORTUNE

GB以上末壁縮硬碟空間、8 倍速以上 CD-ROM 或DVD-ROM光碟機、支援DirectX 9 0c 的 128 MB AGP 题亍卡、DirectX 9 0c以上



阳间得

在古老的碑文上記載著世界形成之初三條龍的戰爭。在大 载之後這三條龍形成了艾伯龍世界,整個世界由屬於光明的艾 伯寵、幽暗地層的關帕,以及提供神奇魔力能源的西伯瑞斯所 構成,而這些龍的殞落並非代表著結束,反倒是新生命的開 始:在艾伯龍時常會下起水晶雨,這些水晶雨有如隕石般從天 而降,將麗皛敢落在世界各地,龍晶是一切魔法力量的基礎來 源·而各郊族為了爭奪這些整晶力量彼此不斷的針鋒相對著· 而其中西伯瑞斯之心所帶有的強大力量更是各勢力處心積慮想 要取得的目標。

及時戰略與龍與地下城角色扮演的結合

護到角色扮演遊戲、最寒本的概念就是要有練功打響升 級、解解任務、獲得經驗值等等這些事情,讓人感覺到像在扮 演一個角色,而角色本身也會隨著經歷而成長。 在遊戲裡頭就 是將這些要素以及即時戰略擺放在一起,讓整個遊戲產生了不 同的變化,到昌前為上光看字面上的意思,許多讀者無法理解 《龐晶》與其他即時戰略遊戲之間有什麼不同。以往所出現的 即時戰略遊戲類型大多著重與故事或是時代背景上,而鮮少專 注於人物角色上頭來進行描述・而《龍路傳奇》則將大家常見 的髓與地下城角色扮演加入了即時戰略的要素,並且做了 個 很好的融合。要說哪裡比較特殊光就遊戲外表上是看不出來 的 - 但是當玩家接觸到遊戲的内容後 - 馬上就會感覺到有所不 同,其中最大的衝擊就是地下城這個設計吧!在許多遊戲裡頭 都可以看到英雄角色出現,像是《無盡的戰役》或是《魔獸爭 霜》在唐部分都做得很好,甚至超越了《龍墨》裡頭英雄的表

現。但是不同於其 他利用劍與魔法為 主題,標榜署龍與 地下城風格的類似 産品・在《龍晶》 裡頭將整個世界分 成地上世界與地下 世界,並且以故事 和資源將以及許多



會住在地底手拿鐵鍊的通常都 不是吃素的。

的冒險任務將他們緊密的結合起來,讓人充分的感覺到這才像 是一個龍與地下城的角色扮演遊戲,因為只要少了遺廟個要裝 (Dungeons & Dragons) 的角色扮演遊戲就不能稱之為龍與地 下城、因為龍與地下城不但是這系列遊戲的標題也是精髓。



伴隨帶來大量的龍晶 天上所落下的水晶兩會

外也帶有相當 城除了資源之 充滿怪物的地



談到遊戲性與一般的即時戰略比起來,在《龍晶》裡頭要同時控制的單 位數量以及最大上限制比較少,雖然少但是並不代表不刺激或是潔面會轉得 |冷冷||青青,在遊戲裡頭每一個可生產出來的單位,除了英雄之外會隨著等級 提升而能夠帶領著自己的。隊,這意味著「個單位不單是只有一個個體,這 些玩家由建築物裡頭所生產的單位都是一個。隊的指揮官,這些單位可以隨 蓋等級提升來召喚主屬於自己的僕從・這些僕從除了輔助指揮官協助進行作 戰外,當這個山隊受到災擊時,這些僕從也會幫指揮電抵擋陽害,這代表著 每個單位隨著等級提升後相對上會變得更耐打也更具有敏力,並且是以數量 上的方式來記以表現。

of Big the following the property of the

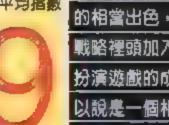
歐面上比起夫品危城 麞 不遜色,但是當五的難了 上都受更幾一籌,除了遊 數種語,部分凱恩又字國 2外·都很完美



認即語凱路德德特可慢控 指令達藏起來,万若嚴壓 本的操作方式,以避免智 權的角色和層遊戲書類法 · 建低了操作酶度:



平均指數



的新嘗試。

整個遊戲可以說表現 的相當出色,在即時 戰略裡頭加入了角色 扮演遊戲的成分,可 以說是一個相當不錯

合到好處的看來再在整計 軍等将從國際學歷出的是 代及背景据含為一

在前時數略裡語節入争戶 **を選び返び数回班** 完全不同的風格,除了即 持戰略計劃東水便有色色

除了單位的表現上,遊戲裡頭對於操 作也大幅的加以簡化,只告訴玩家最基本 的指令。並且試圖讓遊戲轉得更簡單更易 上手,不過對於熟悉即時戰略的玩家也可 以快速的找到那些在其他遊戲裡頭便利的 設計,此如說:定點守衛、巡邏攻擊等 等。此外遊戲裡頭雖然有三種種族但是重 族都有可以提单回覆的牧師或是薩滿,關 **啓閩箱、解除福味的盃賊、孟距離的巴菲** 手等單位。不同於一般即時戰略需要去記



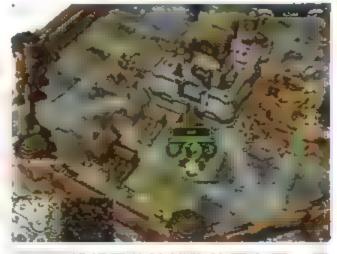
在每個陣變都有四個不同的英 雄可供玩家選擇・玩家可以依 照個人喜好來進行漢擇

住生產流程與順序,在《龍皛》裡頭,玩家可以隨意建造各種生產單位的建築物, 只要城堡有空間就可以直接建築。唯一的一點限制在於想要提升單位的等級必須要 將相同性質的建築物建在一起才行。遊戲裡一開始只給玩家四個區域一共16格空間 來進行建築,因此如果想要將自己的部隊發展到韻章等級,就是體要将花費掉一個 區塊來建造同一種建築物。而每個記隊都有由己的背點覆性與攻擊賽性,此起快速 提升等級,如何與用溫學單信與空間名是更需要思考的問題

再來談到資源上頭,在遊戲裡荷三大主要資源,分別是組驗值、離晶以及黃 金:經驗值主要用於單位的升級上,可以藉由打倒敵人來獲得,會由平常的活動中 累積獲得:遊戲可以在地上世界採集取得,用於單位生產或是建造建築物,雖然採 集之後會減少,但是定期的水晶雨則會補充一定多的龍晶到地面上,因此不用擔心 資源匮乏的問題。而黃金除了打倒NPC會掉落外。在地上世界是沒有辦法直接取得 大豐黃金的,必須要到地下世界尋找搜刮,而大多數的黃金會由地底怪物所看守 著,這些怪物通常也不是可以輕鬆打發的對象;在整個遊戲發展上,雖然質原種類 不多,但是《龍晶》與黃金是缺一不可的,如果只專注在其中一種資源勢必會造成 發展上的困難。因此如何華顧資源的取得與發展工術將會是一個更大的考驗。而整 個遊戲裡頭嚴值得一提的可能就是地下世界的設計,製作者利用多重量的時期到地 下世界裡,讓這個區域不只是為了符合標題才設定上來,除了獲取資源、結驗值 外,地下世界也是通道。玩家可以藉由這個通道直接較制歌種。也為戰鬥爭增予許 多變數。

結論

《龍晶傳奇》比起大多數的即時戰略都 還要來得簡單容易上手,搭配上豐富的故事 性與任務,讓遊戲也帶著農厚的RPG味道。 這樣的組合的確是相當少見的,但是更重要 的是這個遊戲也相當有趣。 不過很可惜的 是戰役部分的内容太短,以及中文版的字體 排列過於擁擠與字形太小是美中不足之處。 但是撇開這些不談,《龍晶傳奇》的確是一 款值得推薦的好遊戲。



將相同的建築物建置在同一閱 區塊是升級的基本條件。

上手指南

- 一開始進行遊戲之前,記得要先去 看看教學模式・將有助於瞭解整體 遊戲流程。
- 2 在操作部隊時·可以按住Shift加 上滑鼠左鍵增加部隊裡頭的成員或 是由部隊裡頭剔除成員。
- ③ 在戰鬥時為了避免單位追著敵人 跑,可以按H・讓單位在原地待 **命**。
- 4 同類型的建築物盡可能的集中在同 一個區塊,以方便以後的升級。
- 6 當單位升級後有空間時記得先讓他 們待在城堡附近召喚出隨從再一起 行動。



遊戲

龍晶傳奇

3GB以上的劉餘空間 64MB以上的VRAM、對應DirectX 9 0c以上的3D測速



《信長之野望》算是一款非常悠久的戰略遊戲,他的歷史 甚至比我們已知的《三國志》系列都要來得久,而筆者從一代 玩到十一代。轉眼間也從慘綠少年快變成不良壯年了,真是令 人感嘆啊!那《信長之野望:革新》,是否像官方說的一樣, 在各方面都有一大突破呢?我們現在就來看看。



【建築將可吸引不同人到訪,他們會賣家寶喔!



【將視角拉遠,仍然可以清楚看到地圖上的每一物



【這次地區可是全面30化了。】

遊戲全面3D化,戰略遊戲的新體驗

雖然在《天下創世》中,遊戲已經3D化,但是遊戲中還沒全地圖3D 化,但是在這一代就不一樣了,所以地圖上的景物都是完全3D的,有地 形高低起伏,整個日本都囊括在内而且可以放大縮小,這樣的技術真是 令人十分佩服,雖然在之前《天下創世》中,已經做了類似的設計,但 是畢竟那時並沒有將全地圖3D化,遊戲在全大地圖上仍平面,只有國家 進入戰鬥時才3D化,不像這次《革新》,整個日本都3D了,而且可以放大 縮小,光榮的系列作品可以在每次的改變中,都融合他們之前的設計。 而在3D效果下,堅固的山城攻防、海戰中強有力的軍艦船隻和兵器等都 能得到完美的表現,而且玩家在國家內的建設,在3D地圖上完全看得 到,當然如果玩家是玩過《信長》與《三國》系列,一定對於遵歉遊戲 感覺有點點悉,因為本作雖名為《革新》,遊戲玩得感覺雖然有很多不 同,但所有特色中在筆者得感覺中除了技術算是首創外,別的基本上都 能從以前的作品中找到影子,關而盡之本作其實就是一個3D化的《將星/ 忍風》 + 《三國志九》的融合,也因為如此,遊戲還加入了"街道内政 系統"·玩家可以自由建造各種庭院和盆景。這樣就可以先將城市中心的 街道建設好,而後再在周圍添加各種設施,高度計劃性的城市建設變得 有可能依計畫建設自己的理想城市,筆者第一次玩,感覺有點像在玩 《信長之野望之模擬城市》・相信玩過《模擬城市》的玩家一定有同感・ 當建設特殊街道時,會有愛好茶道的人、南蠻人、文化人來訪,提供玩 家未獲得的技術,也增加你的外交技能。



以一開始就去除。 遊戲仍有史實部份 但可

即時與回合的融合,技術的導入與人才的重要

玩家可能擔心遊戲若是採即時性,會忙得 亂了手腳,這點倒不須擔心,因為遊戲進行中 的内政和戰鬥雖然都是即時的 - 但是也可以將 時間停止,然後慢慢考慮作戰和施政方針,遊 戲中導入了作為遊戲標題的"革新"這一新技 · 你要素,遊戲中各勢力都有著技術的概念,比 如說射擊間隔很短的運發槽,使金、銀礦的收 入增加的内政技术 灰吹法…等,全部是類技能 有80種以上,這些技術可不是拿來看看而已,【注意土地的規劃,建立美好的城市】

玄盛蜀年 31十基,唯有世

整 / 造头



. 這些技術對於遊戲中的內政和爭步可是看著很大的影響,而且配合史實與遊戲性。每 個勢力都被設定了獨特的技術系統,比如認識田是"值"系而武田家族是"内政"和 "騎馬"系,玩家不運變要考慮到各技術的效果,也要將用己勢力的特性一併加入考 鹰岭廟,而在内政上,有時技術甚至決定玩家的建設快不快,乃至被動的守城,都將 因為技術的為低車不同,而有變化,遊戲因為技術,也將建設部分做了改良,選次得 先建設町,才能接著津造不高的設施·如基本收入的來源"福田",可以進行實實的 "商行",可以攻擊敵人的"櫓"等等,遊戲也因為地形,不是每個地屬都可以建設。 边ূ海視垂實際的地形來考量可以津設的大 (2)。因此想要讓一塊土地發揮很大功效,玩 家一雕如可以考慮使用。oad Save人法,看看自己的建設是否有達到最大的功效。因 為《爭新》與之前的戰略遊戲是部分還是相同,前期的內政十分的重要,必須斤斤計 較, 日是多期等到玩家領地 大,重點都會在戰爭上,不適由於採用人才指派與即時 性,倒不领圈以前 樣, 直重複的種田花時間。人才在本作變得很重要,由於技術 的研發,建設部分都仰賴必須擁有該技術的人才,人才是否用有該技術的S屬性,會 **尊致後來這些技術是否能研發出來,甚至建設的快慢,都將因為人才而有不同。**

名為革新,但有不足

由加介值設計選算關盟,因此玩家相同容易上手,音樂部分也還不錯,特別是玩 特殊的大名有不同的畜樂,但是筆者覺得戰鬥時的光影效果沒以前好,不過還好遊戲 雖然3D化,但畫面仍能繼承一貫以來的畫風,令人感覺完美的融合2D與3D。 AI方 面,特別是玩家以前感覺到的,光榮遊戲玩到後期就有點無腳。本作其實也還是一 樣,雖然遊戲有設計反對玩家的包圍網,但是一樣初期要擔心,後期就…,不過電腦 AI 還是不怎麽樣,玩家還是別太相信委任。否則有時軍團與内政會被電腦玩死。當然 本作難免有些問題,例如一只能進行糧食的質愛,而無法會掉馬匹和鐵炮、大筒等物 資(WHY?筆者不懂),還有就是外交時,儘管對方嫁了一個女子給我方,但當對方撕 毁同盟時只能選擇殺掉女子還是放掉女子。居然不能留下來,人才部分也是,相性的 設定太有個性,遊戲中的人物思誠的有點可怕,呵呵!歷史事件方面,本作的觸發條 件沒前作好,有時玩家可以觸動,有時同樣的方式卻不行,這令人感覺有點奇怪,還 有軍隊部分,大生都還OK,就是水軍部分筆者比較覺得有點奇怪,沒船也可以有水軍 …不大符合戰國時代的狀況吧!不過雖然如此,遊戲性沒話說,《革新》筆者玩了五 二次,還是是個好遊戲,值得玩家一玩。



【人才在此代變得更重要・技術完全 雅他們了。】

上手指南

1 遊戲中的介面其實只要骨髓就可以 操控了,但是玩家如果遇到什麼問 題,也可以打開問題表望,看看幫 助·裡面有詳盡的介紹·遊戲一開 始最重要的就是錢與糧,所以建設 以此最為重要,當然,假如你周圍 都是強悍的大名,別忘了外交手 段,前期過了之後就安全了。



the tendenticity than it. S. C.

◎基本配簿:CPU:PentiumIII 500MHz以上、記憶體:128MB推薦、顯示卡。

②撰稿作家: 羽葉

②製作公司:elf ◎代理公司:elf

。遊戲類型:(男性向18禁)

640x480 24bit color推薦、硬碟:シャングリラ 220MB以上、シャングリラ2 430MB以上 推薦



©建链售價:¥8800

快要200期了、對於即將隨之而來的改版、老實說我們幾 個特約也不確定會改成什麼樣子…但是對這個改版我們也絕對 比各位最者們更期待的鋼、光是全新版面、獨立分區、就讓我 們這些理應跟一般遊戲有點小區隔的日本遊戲區特約們相當期 待了。不過編輯部的同仁們似乎也正為改版的事搞得焦頭爛 額,希望辛苦是有代價的罐。

復刻的期待…

老實說這次elf決定要刻尷兩款作品算是令人有些匪夷所思的,尷兩部作品雖 然稱得上是elf早期的強作,不過既沒劇情(像《Words Worth》),遊戲本身也很短 (一代主要10個關卡,二代也才13關,不過這裡是不含沒有獎勵圖的額外關卡啦), 加上之前的《elf大人の缶詰》中已經有含過這兩款遊戲的9801版本・因此這次優 刻顯的彷彿有點宣示意味,很可能哪天elf突然宣佈「Dragon Knight全系列重製改 版」· 真有那天筆者大概會買個兩套複刻版《Dragon Knoght 4》在家供著…。



一代把所有門都打開的大廳…



二代最終戰役之前·被禁錮 的玉子。



我期待開鋼彈出門已經很久 了…看那999的HP啊~

新不如舊?

拿到本作・Install結束之後進入遊戲・筆者的第一眼感覺是:啥?六角格怎麼 變四方格了?舊版六角格的設計在戰略考量上由於相鄰的格數多,所以支援、包圍等 等都需要更細微的考量,因此這個第一印象其實算是有點不太好的。而又由於實者先 拿一代來玩,舊版的 代其實是重單純的,而且兵種之間的生剋關係更明確,後期的 許多兵種也極為雞肋化,到最後就只剩下佔領用的劍士、空對地絶對優勢的火龍、空 對空絕對優勢的聲(主要是拿來打火龍貼),地對空絕對優勢的弓箭,沒那應難肋的觥 是遠距離攻擊的魔法師這樣,其他的兵種似乎都有點多餘。而這次的重製版本,把弓 箭、火龍、鷲遣三個前作中,關係最像剪刀、石頭、布的兵種都變成可以對空又對地 兩用攻擊,因此跟之前蓋作的那種感覺變得不太一樣(雖然這一者的關係還是有點像的 …)。不過仔細去體會其中的奧妙,雖然這次還是有幾個兵種給入的感覺相當難肋,不 過由於兵種屬性相剋的設計,就比較不會只集中在幾個兵種上,而其他兵種全變成可 有可無的雞肋了。此外,雖然由六角格改為四方格,可是加入了面向,側擊與背刺都 有攻撃力的加成,背刺更是極為有利,一代是不會受到即刻反擊,一代更是背刺就完 全不會被反擊。緊體而言雖然不至於說是新不如舊, 些與舊作不同的改變之處也看 得出製作的用心,重新繪製的戰鬥角色動畫更是 絕,絕對值得好好品味。而二代在 置作時就不像一代那麼「益智遊戲化」,而比較像一般的SLG遊戲,在德刻作也更是表 現了這點,雖然還是有兵種屬性相剋,但是卻沒有那麼的極端,魚屬性攻擊力強大的 背刺照樣可以把馬屬性打得哇哇叫,防禦力超强的盾屬性角色加上血多,也不是那麽! 的害怕劍屬性的強襲。而且複製輔這個有趣的設計更是提高了戰略變化,敵我方的數 十種兵種也都相當有趣,加上新增的裝備技能,可以自由搭配出各種強力的角色。



當年的書面就是超出色的 是何品,雖然獨具之來 春該高榜數名的自康家權 欄,但能夠維持各個不同 建師的各異國格。



取得の直相部領条好用。各民年 要 整理しい者差許者、移動和等級限度次整計画 可是監査で面会等級の経済



平均指数

雅然是董作品權利。不過 因為要作的設計就報出 色。加上遊戲本身單純日 有權。及兩餐幕的長量而 CE。算是相當出色的小品 遊戲



曲目也不算多·不過插曲 夏夏万美·颇有数等的特 繁 数等語音和當有經。 一個角色甚至有兩種不同 的語音內容。



201、700 日 中華を主義 要素、接自動物(選号) 製作。 7 日 権勢 7 米 選 7 要で動か 人が 引着、 見 異して結婚・ 1 成 2

新瓶裝舊酒的最大問題

以遊戲層面而富本作兩套遊戲是絕對沒話說的。不過其他層面就很有可以拿出來說 說的地方了。畢竟原作都是十多年前的骨灰了,本作兩套遊戲的劇情都只能用「實乏」來形容,工代的H場學更是莫名其妙(要解放受困的靈魂要H就算了,為什麼還要玩S&M的遊戲啊…),一代雖然是沒有那麼莫名其妙的H場果,也只不過是因為H畫面比較單調罷了(反而有點像是服裝秀…題外話,本作的服裝造型即使是十多年後的今天循還是很讚,是指穿到力上都會讓人讚賞的那種讚喔!)。畢竟十多年前還沒有開始流行劇本的深入與合理性,遊戲時間也不長,不過對的現在遊戲動輕數十小時寬重劇情的「大作」來說,專種小品遊戲玩起來確實也是很輕鬆愉快的。



結語

競真的、牽者有時候還真是個寧顯者在過往的東光之中的邊氣老骨等。雖然就隨著見識的增長、思想也越來越多面越惠詳、可是一些影視的意動還是無去與夢被取代 イヤングリク》系列筆者雖然是在 大人の任証 オ玩到、不過 Oragon Kn Int 可算是筆者最大的怨念、如果elf真的發覺住日栄光和再、希望拿言和住日惠作您發表 験的話、筆者也算是頗樂觀其成的、畢竟每日下台後elf +的所有意數筆者都沒碰過、也沒多大的興趣去玩…。



二代的技能配置: 無法立 即看到屬性的改變是最大 缺失



一代存在感费奇妙的「青梅竹馬女主角」



請往樓上走唷!



加上大魄力的二螢幕畫面,不過可惜的是解析度 僅640x480···

價稿作家:邪騎士

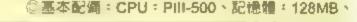
€製作公司:エウシュリー

€代理公司:エウシュリー

題示卡: 800°600 16bit VRAM 4MB、電DirextX8.1以上

遊戲類型: 約教+戰略SLG(男性同/18榮)

€ 建議医債: ¥8600







~緩やかに廢滅する青珊瑚の森~

又到了季節交替的時間了,雖說天氣漸漸轉涼頗令人感到 高興的(比起台灣陽點的夏季,邪騎士個人倒是比較喜歡涼涼 的秋冬兩季)。不過這種季節交替的時候也是流行性感雷盛行 的時候。所以說讀者出門的時候最好能帶件外費和兩傘,免得 突如其來的天氣變化傷了身子,不過話說回來,邪騎士的班上 最近常常出現不明的咳嗽聲,看來就算是成年的大學生也難敵 這窓冷忽熱的天氣啊!

野心的拓展與不幸的公主

遊戲裡的世界是個魔族、獸族、妖精和人類等種類共存的 幻想世界,自古以來只要有人坐大,便會與起併吞它國、統一 世界的野望,而這個世界當然也是一樣,玩家所扮演的魔人之 王グナート得到了足以撼動世界的力量及軍力,便開始向臨近 的國家展開侵略,而首當其會的便是妖精王國「ルアェグレイ スメイル」而這個國家雖然談不上是個弱國,但是沉溺於和平 的日子又沒有憂患意識。在主角所統治的國家攻打下來,只能 說是兵敗如止倒,於是妖精王國為了不失去其統治權便答應了 主角的條件把王女「シルフィエッタ・ルアシア」交給主角, 而「ルアニグレイスメイル」國家這個舉動、卻讓主角可以由 王女シルフィエッタ身上獲得更強大的魔力,因此主角的目的 和野心便這樣的再次的擴展開了。下一個目標將會是…。



略短的劇情和失望的表現

和前作《幻嬌的姬將軍系列》一樣,本作的時空背景可說是位於戰國時期,不過和《幻嬌》相較之下本作的劇情署墨上並不多,玩家基本上可說是一直處於內憂外患類仍的時期,要是不好好處理內政外交的話,便會陷入被衆國團制的局面,而劇情出現時幾乎都是在開戰前夕或開戰後,讓人深覺本作劇本的質和量的專捏上並不完整;雖說遊戲中有多達十來位的女性角色,可是編劇也沒有在她們身上下功夫,除了王女シルフィエッタ有很多出場的機會之外,其他的女主角幾乎都是出來「嘿嘿!」一下,或講個幾句話就沒了,結局的部份也相當令人不滿,有些結局甚至還會讓人感到莫名其妙,和前幾萬有龐大劇情相較之下的本作,說實在的令人感到相當的失望呢。如果說你是個重視劇情的人,那麼本作若有似無的劇本可能不太能滿足你,不過要是喜歡玩重口味的玩家,那麼н鏡頭多多的本作應該是可以讓你感到相當的滿意!



相當的華樹,不過多何的 女生角可繼續有點少。





對路的三層第一樣



也算是相當有趣的



下面。中里早春水節 是天圣后,不是一部

平均指數 作品之

斬新的玩法及待改的戲統

玩過"エウシュリー"這家公司 作品的玩家應該都隻知道,他們所製 作的遊戲除了前作的《空帝戰騎》除 外·大多是以RPG和棋盤戰鬥的SLG為 主,像本作以類似即時戰略遊戲倒是 大姑娘上花睛-頭一遍,在加上還家公 司所推出的作品向來以"大"作出名, 所以遊戲尚未上主便引起不了的講 動;本作的玩法和《三國誌》系列的理 念差不多。遊戲一開始當然是以富國 強兵為主,接著使傳採用還交近攻的



● 你…你想要做什麼,我是公主喔!

策略,只要策略使用得當,想要順順利利的品嚐遊戲其實也不是件難事,不過說到破 屬這件大驅之外,除了策略使用得宜,遊戲裡多達百種的兵種玩家也得好好的選擇和 找專,不過就算有了再麼秀的具種,玩家也得好好考慮對手的特殊能力和該固合所以 的"戰風"(所吹拂的風不同,也會影響戶種的能力),要是沒好好考慮的話,很有问 能會被敵人來個以專擊衆,殺個片甲不流:遊戲裡的結局並不少,因此玩家的一舉一 動可能都會影響到結局,就好比如何對待女主角和每一國家的外交關係,只要生驟做 得對,也有可能幾回含就破關了喔!所以說本作的樂趣便在於,重體的關關,玩家可 以利用上次破台所得到的點數來替自己添加一些人物和土地,好讓玩家在 開始就能 有足夠的戰力,除此之外玩家也可以選擇繼承上次破臺的所有累實、兵力、資金、神 器之類的),雖說本作有蓄專廳的樂趣存在,可是也有一些頗含人搖興的地方,就好 比本作整體的長度而當,和前幾作相較之下只能說是"小"作,只要玩家的領悟力夠 嵩的話,幾,時便可以破臺了,明明有那麼多的兵種,而沒有足夠的戰役讓他們發 揮,真是浪艷遊戲裡這麼多的兵種,而且玩家要是一個不小心的話,還有可能會走向 菓名其妙的結局呢!

雖說有新的遊戲頓型讓人耳 目一新,可是本作要是能再多下 一點苦心加強一下遊戲內容,應 該是會讓玩家感到更滿足的啦。 就奠CG數來說,以前動不動就來 個兩、三百張·本作只有一百多 張賈在是令人感到有點不滿意, 不過音樂、音效的表現雖說沒有 倉,新倒是也沒有失其小隼,如果 玩家喜歡本類型的遊戲、那本作 還是有推薦給喜歡這類型的玩家 的價值啦!



他就是拯救世界的勇者嗎?



吾命休矣・・



耶-異世界也有COSPLAY?

特典大賞



遊戲

撰稿作家 桑者AAA

製作公司 Light

遊戲類型 戰爭兒女AVG(男性同/18禁)

○基本配稿:CPU:P叫 1GHz以上 有機體 256MB以上 類保空間 1 8GB空間以上 顯工卡 DirectX9 0C以上交

援・64MB RAM・800 X 800・Hightcolor以上、鲁双卡:DirectSound重要、WMA支援、全商费、4倍速以上DVD-ROM・系統對應 JW n98/ME/2000/XP

代理点可 Light



群青の存むがで

長久以來·飛行一直都是人類的夢想,而製造出飛行器便 是人類最接近夢想的實現方法,雖然勇者也曾經坐過飛機遨翔 過天際、看過豆點大的地面世界,但畢竟還是搭乘工具來感 受,如果哪天人類可以不靠工具由體飛行(舞空術@!),那時 所擁有的又會是不同的感覺吧

戰亂的時代

故事架構在另一個時空的現代日本,由於某些医素造成日本分裂成關藥及關西兩個日本,而關東軍為了成為獨立自主的國家橫極專求政治上的支持和投入軍事戰力以對抗西日本的饋壓行動,身為舊日本勢力的關西



軍自然不可能放縦關東軍獨立,原本就擁有自衛隊的西日本實力當然不在話下。 開始勝利便是 面倒向西日本,直到東日本秘密獲得歐州某國的協助,不但獲得武器還成立了軍事教育機構培養預志的青年,而主角萩野社便是關東軍筑皮戰鬥航空團,所屬的正規戰機戰鬥員駕駛候補生,而關東軍便在擁有武器和優秀人才後,使得戰局有些改變,不論是



主角所屬的空軍還是其他戰鬥單位都有不錯戰 續,著實威層了關西軍。但是,自從美國政府 介入後西日本便如同獲得強大的後援,攻勢也 變得比住常猛烈,戰況也日漸惡化…。





冗長的交代,快速的結局

本遊戲的劇情說它短也不算短,說長比起一些長屬故事的遊戲來說只能算屬短文,之所以會有這樣的感覺。都是因為本遊戲中一些為了增加數場氣氛的對話大定長了時,是物質學院是在交代主角正在接受軍事教育訓練。再來突然而來的警報。全員進入備戰狀態。像主角這些預備生必須先聽取關報。接下來就是上飛機持命起飛。就是在這個待命起飛的時間。遊戲為了增加臨場感安排了主角與塔台的對話情節。內容不外乎就是些情報交換。不過只是用了一些較為專業的航空術語來關述。一般而言只要交代幾句就好了,沒想到竟然將近有10幾分鐘。雖然術語上有小字作註解。但字太小看起頗累人的。所幸在唱完OP後這樣的情報和比較沒有了,但盡可買知。而主線正式問題後,數情可謂是發展性更一下就經歷了患難與共,快速培養出數友情館而閃電进出愛苗後面臨戰爭結束,都要沒來得受下實可一個人的關情。更上就模下一個人次略、雖然這程中不乏感人的劇情。及一些邊緣有深度的人情刻書。但發展得太快還真讓人感到意外。





内容敘述戰爭的無 奈和投入戰鬥的人 3的血渍。如不是



平均指數 好此道者請勿離

不知何用的過場動畫

整體玩過之後不難發現遊戲中的 些設定屬鸞用心的、遊戲中出現的 戰機都是現今世界出現的機種,官總 有這些戰機的詳細介紹有興趣的人可 以去看一下這裡不再贅述,遊戲裡可 以看到戰機內部儀表板的設定,雖然 勇者對戰機沒有太多的研究但讓是看 得出來,不論是儀表顯示還是雷達之 類的警示都做得景算精細,可見製作



人員也是有詳細研究過,而過場動業中戰機以30的方式製作在質感和光點的拿捏也相 當不錯,不過做得真是太短了,起飛的時候一下子就沒有了,空中欄門的蹇面剛會機 就結束了,在職備道快速追降雖然做得很有魄力。但也是短短一下子,真不知道是做 來幹嘛的!起飛和降落短就能了,在空中與纏門時好歹弄多一點嘛!害勇者還期待可 以看到精彩的空中戰的說,只用駕駛買的幾句"哀嚎"和塔台方面的慌亂來表現,雖然 做得接近現實情況,但不免變得失望。另外,遊戲在用色方面運用的還算不錯,不過 著色方法就讓灣口被養壞的勇者不太能接受,由於用的是較為接近賽璐璐風格的著色 法,明暗的新曆太過明顯,有點像是用高彩度在費16色時代的著色一樣,以上只是勇 者的個人偏見。











系統雜評

遊戲整體的平衡度處理的選算 得官,並沒有太大的缺失,人物設 定,音樂的使用也還在水準之内。 雖然在操作上會有些許的頓感(主要 是因為遊戲在轉換曲目和人物語音 的關係) 倒還不難上手,不過人物對 話框上倒是多了一樣小設計,就是 現在故事的主軸視點是在哪一位角 色身上,對話框右上的小角落會出 現該人物的圖像,雖然看起來不是 那麼重要啦,但稍微可以釐清一些 怪怪的對話到底是對誰說的,另 外,如果玩家對遊戲中 些劇情有 看辱霧煞煞的地方,在全部人物攻 略後會新增一個補完的劇情,雖然 還是沒交代太多東西,但算是事後 的補強吧。



計遊戲

群青の空を越えて

遊戲類型 學愛SLG(GAY同/18票)

建議售價 V 8190

基本配簿 Celeron-300MHz 64MB RAM 1GB HDD

2倍速CD-ROM 支援DirectX8.1 解析度640×480 Highcolor 支援WAVE檔案格式





主角是東京某間婚禮公司的職員,在公司裡的業務,便是 幫助新人籌備婚禮 對從小就知道自己是同性戀的主角而言, 懿華的都會生活,比此鄉村更能讓他追尋自我,也較不受傳統 束縛。歲月如梭,轉眼間主角已經變成老頭子了,他回想起年 輕歲用的點點涵滴,慶幸自己沒有慮度此生,身旁還有著至愛 相關,倒底維會是主角的伴侶呢?這是一個發生在東京,田熟 情洋溢的年輕人所交織出的愛情故事。

赫赫有名的男同志遊戲經典!

其實很多人都誤會了。炎多留並不是第一個GAY GAME。真正的舞祖 應該是由GAS所製作,1999年發售的《graduation》。可惜當時正值宇宙 共荒,達BL遊戲界都尚在起步階段,更別提會有什麼專門宣傳的徵道 了。於是《graduation》就這樣消失在大家的記憶中,GAS也轉往同人活 動。(請參考遊戲世界242期。)2001年。T&M公司宣佈發售《炎多留》 時,由於打署同志向的名義,在民風保守的年代,引起電玩各界廣泛討 論與關注,雖然大多網友是出於好奇,但似乎也正中T&M公司下懷。得到 廣大宣傳的《炎多留》,銷售量是比低調策略的《graduation》更好。嚐 到甜頭的T&M,決心翌年乘勝追擊,發售《炎多留》二代,一舉成為GAY GAME史上的經典之作。《炎多留》自此成為GAY GAME的代名詞。二代的 成功,時至今日許多遊戲公司仍難以超越。連續兩代擔任原書的犬飼隸 二,也一舉成名變為受歡迎的同志漫畫家。



T&M 就是美蕾(星之王女

可惜勇於大膽創新的T&M,繼同志遊戲後又相中另一塊 未開發的市場 「叔女18禁」遊戲。因此雖然人買還是同 批,T&M另設了分公司,以「美薑」的名義,發售了史上第 - 款叔女18禁的遊戲・那就是大名鼎鼎的《星の王女》。由 於叔女市場廣大・《星の王女》又是帶頭之作・儘管内容被 批評到體無完膚,遊戲依然養的嚇嚇叫。此後一發不可収 拾,為公司賺進大把鈔票,甚至吸引許多遊戲公司 窩蜂地 投入這塊市場。《星の王女》的氣勢如日中天,製作小組也

1005A 93814

的佈管 方大额 人物設定 方 最 早 0 做公

忙著開發新作,再也無暇管 《炎多留》。所以《炎多留2》 發售後,官網便呈一片死 寂,是否製作續作遲遲 3 有下文,當家原畫犬飼也 只好出走,另謀發展。就遷

樣過了兩年,去年底官方悄悄透露决定

製作《太多留》 代·不過一直都是只聞樱梯雲。直到今年4月 才正式釋出情報,T&M又把太飼請了回來,並公佈人物設定圖與 部分劇情。正當阿威歡欣鼓舞地期待時,突然官內來個大變。 卦·原畫換人了!要知道·經過兩代·玩家腦海卑巴印象深植 了,大飼就等同於《交多留》的招牌啊,換原畫這種舉動跟換 人演员珠格格差不多,幾乎可說是自殺。原先接受媒體採訪 時,大飼還頗高興的表示 「因為對交多留感情深厚,所以繼 精回來 I 作 , , 倒底發生 了什麼事情,讓官方 決定緊急換入 呢?魚底遇到了什麼狀兒,讓天飼對《女多留》的熱情熄滅 呢?這些我們無法得知,只知道官方前後共找來好幾位畫師, 替代大飼的位置。連戲份最重要的青梅竹馬「武」、人物外貌設 定 改再改 遊戲發生日期也一延再延。最後9月遊戲上市時, 故事和當初所公佈的内容差了十萬八千里…。一路觀察下來, 《炎3》的誕生過程可說是充滿坎坷。唉、《炎多留》與《星の 王女》都是同一個媽生的,怎麼待遇差這麼多啊?

遊歌 東北 多 手 節情:張遠重,自及四章 ・王文一様・真人性。1



程式: 新兴省设计等于 代,联盟、十五年 1月 一盘 7 查询10 页面安装 天子高级大理 多字面



之前宣稱炎3要走情色路線、結果一輪玩不來尽有H兩 數部分玩家而 書可能會太失所



数を部が不透えないる 銀件 算/に 1、 台 より30日 、 1台目1日 ファク

業時へ構 選挙、定する 表 早度と さまって 仕た機体は対象 化会 度 平 変類 も

畫面看了會作惡夢!

承襲前作・主角可以選擇攻受・這代還新增了「雙修」・也就是一零皆可啦,讓玩家可以同時享受兩種樂趣。攻受不同並不啻亂響劇情,只會對H場專造成改變一除了開出的CG不一樣之外,角色間的對話也不同。介面採用《星の主女》的配置方式,音樂鑑賞的畫面超級配。CG變化圖也及放在一起,長達28頁以人質了預高 基版欠缺其



感,一眼看上去差點誤以為戀模作的東西:解析度只有640×480,人物表情變化很少,常有表情和劇情無法配合的情况。一般對話畫面的背景,看起來大多選不錯,有些用了3D續圖物件,或用真實過片去作業奪處理一貫擊電數多至撐,眼裏的玩家應該不難發現其中含有《星心王女》的遊戲背景!可惜也有少數首學很享受,來雜在裡面憑筆充數。本生中觀不堪入目的,多屬聽答至極點的CG。由於戶書人數過多,畫風不能統一;加上經驗不足,臉電和身材就像黏土一樣任意變形。為了趕時間,許多關甚至連鉛筆草櫃都沒有修,随便產個色就用了。走漫畫風格也不是直樣的剛上一些「局部特寫」的畫面也令人匪夷所會,整個螢幕上都是馬賽克,實在埋去埋解這樣有什麼好興奮的,結果本作也真的就敢在畫面,玩家們被口太雞門毒口有國中生程度,花了數千日幣卻看到。這種讓人作惡夢的圖,很不得把美工活活燒死…。T&M眼見事態嚴重。只好跳樓大拍賣,目前商店售價幾乎都降到5千以下。這是乏人問律。可見畫面的重要性,優劣甚至影響成敗。



《炎多留》和《星の王 女》系列的配樂·一廈是/ 由男児帝嘉個團體島責 男児帝語接受歐州某國的富 姓音樂家委託創作管弦樂曲,

雲陽東煮 與堀/

並一同兩迴演出達 個月。他們也曾幫 員克漢夫婦的廣告擔任配樂。維持傳統,本作配樂走都會風格。因為《文多

留》一直標榜成人題材取向,所以玩家也多是上班族。OP曲相較於工代的節奏緊奏,這回反而感覺有點懶羊羊的,不禁讓人聯想到劇情中的小酒館(GAY BAR)。可能是因現代人的生活已經太過忙碌,下班回家打打電動就是需要放鬆心情。配樂總共多達29首!雖然這欠沒有主題曲,但媽媽桑在婚禮上唱的播曲頗令人動容。部分劇情甚至還會出現一代的配樂,出實玩家可以趁機重溫一代的感動。官方設定的真結局中,主角會和武一起經營孤兒院,相互扶持並厮守一生。此時營起片尾曲,竟然是一代中大受歡迎,太陽所寅唱的「with You」,也為螢幕前的玩家,劃下美好的句點。





●演出古裝劇的浩



●仰臥起坐時常需要有人幫忙



■和黑岩護士培養革命情感

特典大賞



部遊戲

炎多留 3 湖



DATA

IX略指南

國立志傳3》是 郭融合養成、冒險及戰爭策略的 RSLG。在 遊戲中,玩家小頂四處遊歷,找尋各有所長的可靠夥伴,組成實力堅 強的盲臉隊伍,然後藉由拜師學藝培養技能,打怪尊寶增添裝備,讓 人物能力不斷提昇,並完成各種結合古解的冒險任務,最後結束紛擾 不体的 國航世,建立理想的新世界。《「國立志傳》系列。向以劇 情為笑、盡風可要、人物獨特、戰鬥刺激等特色,得到衆多玩家的襲 要,本失推定的第一代產品,仍舊延續以往幽默有趣的風格,但內容 乃面即更加豐富,並增予網路功能,讓您在學樂單機遊戲的同時,還 能受費體驗網路所提供的新功能喔!田於本代關卡數臺大增,人物、 裝備及法兩也跟著大幅提昇,所以抗家將面對更多稀奇古怪的挑戰, 以及打取各具特色的強大敵人,準備好了嗎?現在就開始展開統一三 鐵航世的電險生涯吧!

第一章出場將領介紹.....

劉備

攻

l bass

人物特色

為遊戲中的主角人物,所有的主線關卡都必須參加,只要在戰鬥中死亡遊戲就會結束。

刀刀 條件

開始新遊戲・進入閣卡「禍害由此而起」

de a disk



1 2 E C 12 1

在于数字的重要人物,是進了。许多關与的主要人物

一) 智作

完成關卡「禍害由此而起」後加入隊伍

美工工业

建議使用長兵器,會有不錯的表現。學習人系法術會有一般的表現。升級時增加力量、行動會有不錯的加點,若增加生命、靈感、敏捷也會有一般的加點。大致來說,物理攻擊會路優於法術攻擊的表現。

人斯特里

九7 存件

宇世歷与「重電大兵」 卷5.1 陈伍

養成建議:

使中長氏器,會同極性的表現。可是對於法院攻擊中的是 一個不差。 年級坍塌其力量會有極性的問點,增加生命也能有 不錯的部點,除了靈感的加點非常不理想外,數捷與行動也 會自一般的初點, 定確的五十一竅不通的戰士型人物



三國立志傳

人物特色

為遊戲中的重要人物,是進入許多關卡的必要人物。

加入條件

完成隔卡「樂透臥龍先生」後加入隊伍

養、基建議

各種兵器的表現並不理想,裝備弓前 勉強能有一般的表現。學習天系法術 會有極佳的表現、學習人系法術也會 有一般的表現。升級時增加靈感會有 極佳的加點,若增加力量、敏捷、行 動也會有一般的加點。但是增加生命 時,加點可就不理想。是屬於法師型 的人物,尤其是禮長天系法術。



人次特色

為第一章登場人物中, 号**新學**智 力最佳的人物。

"0入疫生

完成萬卡「神射手養田翎」後,會 在客楼出現

置 1建議

選 表表用。實, 會有極度的表現。讓也學習法術可是會讓你失 望。升級時增加力量會有不錯的 加點, 若增加敏捷、行動也會有 一般的加點,其他屬性的加點可 就不理想了。是屬於在隊伍後方 使用弓箭攻擊的角色。



.

人物特色

為遊戲中的重要人物·是進入許多 關卡的必要人物。

*[]入條件

完成關卡「勇者鬥惡龍」後加入隊伍

養成建議

建議使用弓箭·會有不錯的表現。 法術的表現並無突出之處。升級特 增加敏捷會有極佳的加點,增加力 量也會有不錯的加點,如果是增加 生命、行動也會有一般的加點。並 不建議增加蒸感。是屬於敏捷型的 号節手角色。



X , AL , II

人物特性

當人的新級時,是主命的各署特別 點都是異不錯。

**** 探供

完成關卡「官兵與強盗」後,會在客 極上現

建議使用母節· 會有不錯的表現。 可學習地系法術·可是學習效果可 繁無法讓你滿意。升級時增加發怒 會有不錯的加點·若增加生命、力 看、敏捷、行動也會有一般的加 點。是應於利用不錯的層性來彌彌 技能值不足的角色。



人物特色

為第一章 会場人物中,使用護兵 器的好手。

加入條件

完成陽卡「張角的養藏二」後・雪在客棧出現

BILLIA

建議使用競声器,會有一般的表現。學習天系法術會有極佳的表現。升級時增加生命會有不錯的 加點,增加靈感也會有一般的加 點,其他方面的加點可就不太理

想,是要扑让在落他们直的肉唇型角色,能進行妨碍双擎产去的攻擊。 去的攻擊效果會路優於物理次擊叛吳



人物特色

是第一章出場人物中·地系法術表現最好的角色。

江入條件

完成關卡「海盗玩伴」後·會在客 棧出現

我 位宝成

兵器的表現像不忍睹,勉強可使用 利益器。學器內無五, 魯海不識的 表現,學習人系法術也會有一般的 表現,升級時增加益感會有不錯的 加點,若增加生命、行動也會有一

%的问题,其他要性的加點的就不理想。 定屬於 由於政聯優 於物與太關的 医对型人物,尤其是癌長洲 至 生術



攻

Hay'

人物養成指引...

屬性的成長

人物的成長可分成屬性的成長、技能的成長與法術的成長。 當人物升級時,會同時獲得點數,利用這些點數,可以提昇人物 的屬性。選擇握昇哪些屬性,除了參考之前的人物介紹,選擇加 點較多的屬性外,還要考慮人物在隊伍中所扮演的角色。如果是 戰上攻擊型的角色,那就必須多增加力量的屬性。如果是法師類 型的角色,多增加靈感會讓你的法師在戰場上更有影響力。如果 是弓箭手的角色,增加敏捷力可提升弓箭的傷害力。如果是近戰 型的角色,就得多多增加生命點數。



■ 姜維終於升級了,要怎麼分配點數,可得好好的想一下

《兵器技能的成長》

人物屬性與兵器技能都會影響到物理攻擊對敵人的傷害值。 儘管有四種武器可供學習,建議每個人物還是選擇一種武器專精 學習,所以只要提昇一種兵器技能即可。兵器技能值的提昇只能 透過上課來完成。如果玩家經濟情况允許,找让人來上課會有較 好的學習效果。如果銀兩不夠時,可以先讓學習能力較好的人先 去和仙人上課,等到提昇足夠的技能值後,再由他當老師來向其 他人教課。必須同時提昇人物的屬性與兵器技能值,這樣人物對 敵人的攻擊傷害才能有效的提昇



■ 一個仙人教武器,一個仙人教法衛,可得選對課程才不會花 泵杆錢

增加法術經驗值

想提昇人物的法術傳書力,就得想辦法累積去術的經驗值來提昇法術的等級。法術經驗值的累積除了透過上課外,使用法術與閱讀天書都能增加法術的經驗值。上法術課時,人物的法術學習力可是會影響到他的上課效果。一樣的建議,經濟情況允許,個人上課會有較好的學習效果,否則就是先讓學習力嚴高的人去學,然後再來教其他人。當得到天書時,丢給學習力嚴高的人去閱讀。可以獲得較多的法術經驗值。由於法術經驗值必須累積三百點才能使用,所以也可以利用天書讓人物快速累積三百點以上的經驗值。只要人物能在戰場上使用法術,也能同時累積該法術的經驗值,雖然增加的經驗可能不多。但是長時間累積下來也頗可觀。

當有新人物加入隊伍時,玩家就必須根據人物的特性與隊伍的需求來決定人物在隊伍中所扮演的角色。一旦決定人物的角色後,未來人物在戰場上的戰鬥,屬性的提昇與課程的選擇都必須根據扮演的角色來決定。戰鬥隊伍大致可分成三種角色,分別是戰士型、法師型與己前手。每一種角色在隊伍中都有其作用,必須每個人扮演好自己的角色,才能發揮隊伍的最大戰力。



戰1型角色

戰工學角色通常都站在隊伍的第一線,與歌人有直接的接 爾,通常是透過短兵器、長兵器與鏈兵器來對敵人進行攻擊。 戰工學的角色通常會有較高的生命力與較強的力量。戰士型角 色的任務除了在第一線攻擊敵人外,還必須負起當肉盾的責 任,避免敵人與隊伍中的法師與弓箭手接觸。在第一章出現的 人物中,張飛彈等裝置是了錯的戰士型重色



諸葛軍師你可別衛太快·怎麼一下子就跑到我這肉盾的前面去了。

法師型角色

法師型角色通常都站在隊伍的第二線,與敵人不會直接的接觸,利用各種法術來攻擊敵人或是支援隊友。法師型的角色除了有較高的靈感力外,還同時學會各種法術。在戰士提供法師良好的掩護下,法師的攻擊通常都能帶給敵人最大的傷害。在第一章出現的人物中,諸葛亮與孫乾都是不錯的法師型角色,諸葛亮擅長天至去年,孫夏慶長之至去



■ 仙人終於出現了,快帶著銀兩來去上課讀!

写箭手角色

弓箭手角色通常都站在隊伍的後方,與敵人沒有直接的接觸,利用弓箭來對敵人造成傷害。弓箭手角色都擁有較高的敏捷力,除了在隊伍的後方對遠方的敵人造成傷害外,還必須隨時根據戰場上的情况,如果有地方戰況吃緊的話,弓箭手遠必須快速地提供必要的支援。在第一輩出現的人物中,趙雲、貴由翎都是不錯的法師型角色。



養由經並不會直接加入隊伍,必須派人去收買或攪落後才會加入我方

下省等。 山東

根據以上的平見,以下是筆者計劃第一關土頭的人物提供 組制家的建議

主義 療りしみ 樹大ではどうとしま数でも広いた

製 露天 路 優大平元年 中間十五才 生活の

「経験等」度 前 中學大ステン・耳の學人をきまし去所 エニニ

利力 森 も 「イエアタ

道機 康遠・帰 ・侵・みょか 中戦立士 50年を再

垂

雅中 魔 星 星天然不

是 東 前 章 · D 二 *** 千 条 全







攻略路線

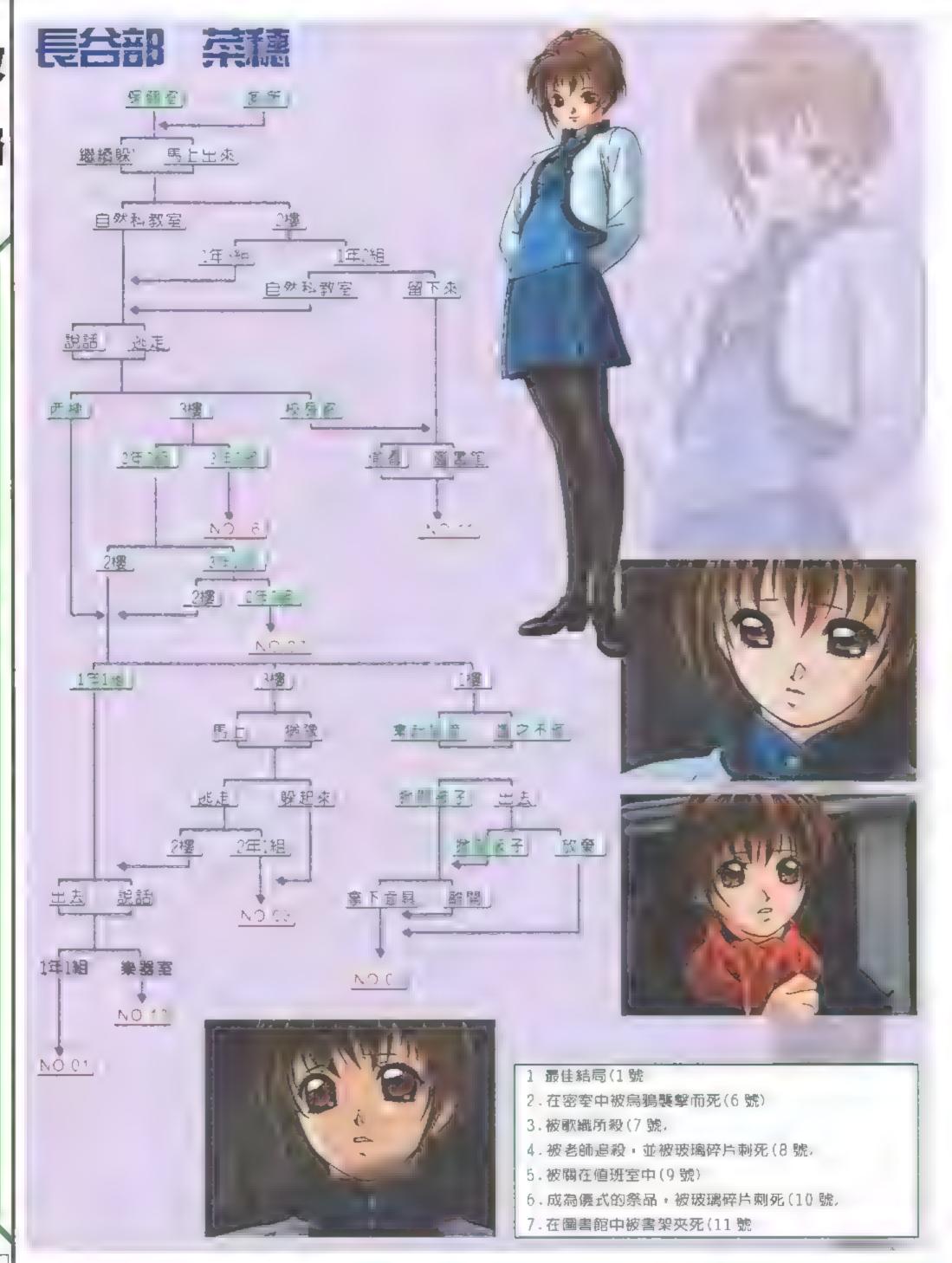
歌織. 美奈. 菜穗. 聰美 大公開

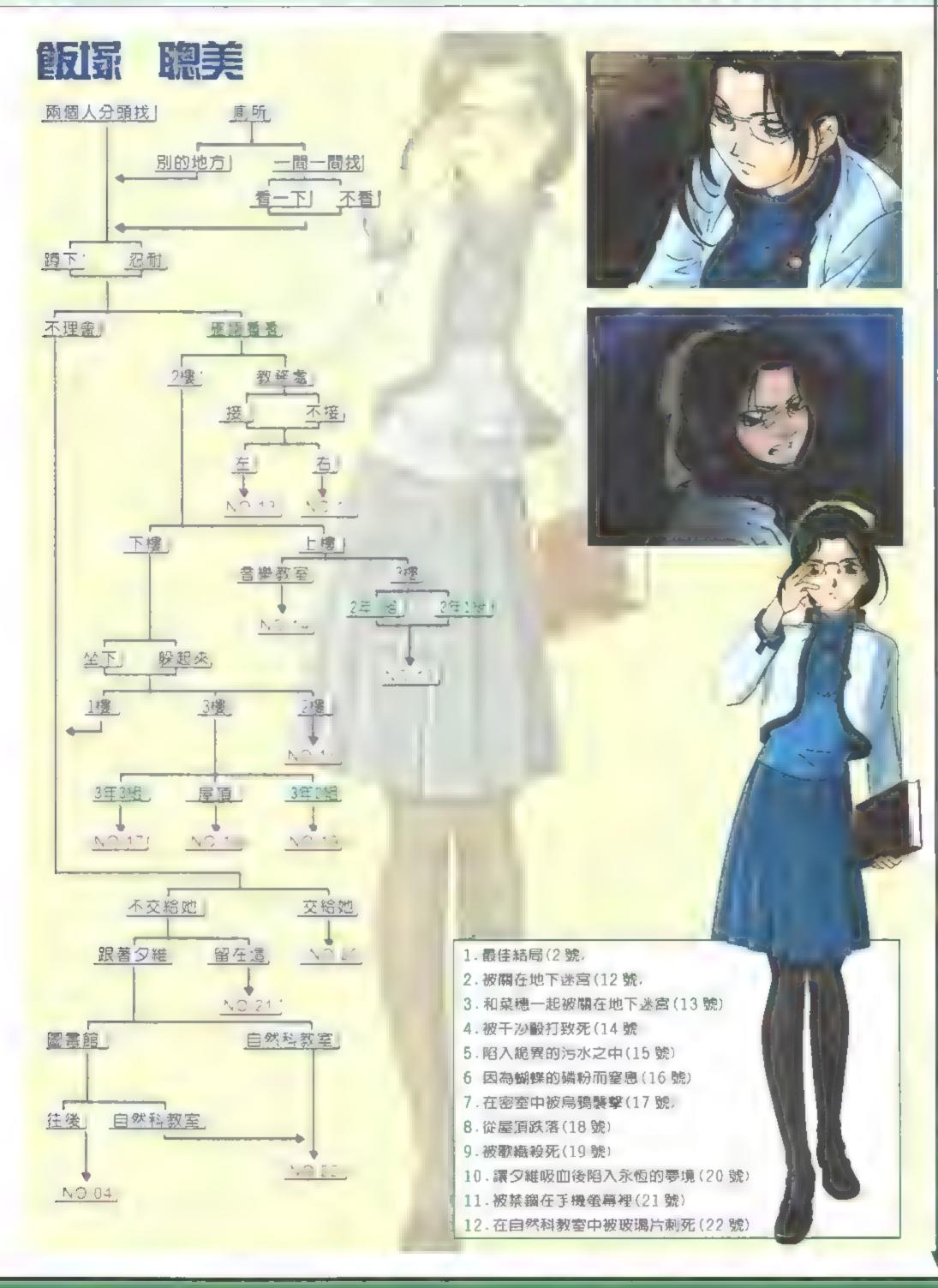
音樂教室 廁所 大山」 逃走 IB FIT 省看 祈慕 醫書館 追上去 校長哥 躲起來 鱼看 **静**起來 跟著干珠 留下來 NO 301 NO 051 NO 311



- 1. 最佳結局(5號)
- 2.被關在黑暗之中(30號)
- 3. 讓夕維吸血・陷入永恆的夢境(31號)









信意之明望

内域o外交o

10 大 要 點 全 盤 剖 析

遊戲設定與介面部分

開始新遊戲的兩種模式中,地戶模式只能選擇在九州、山陽、山陰 ・四國、直藏、甲宮、北陸、東海、關東、蝦夷、陸奧、出北等六個地 區進行遊戲,而全國模式自,可以在整個地圖と進行遊戲。遊戲的劇本 中,其中最後一個劇本是常楊慶本,所有當出場過的勢力和武将都會在 這處劇本中登場。玩家想挑戰的話可以選擇此劇本,選擇好劇本之後會 出現。幅日本地圖,玩家要從從這幅地圖上決定控制哪一個勢力,而在 地圖下戶具是玩家所選中的勢力的一些資料。資金一葷糧、武將、技 術、設施一等等一選擇好勢力後還得對遊戲環境進行設定,環境設定等 部分可以設定難度、武將壽命、制死一陣亡奉一、新武將是否登場、歷 史事件,第一部可可以設定遊戲進行速度、遊戲資訊速度、螢幕移動速度、地圖上軍勢情報、戰去表現程度、地圖邊境線是否表了一第一部分 可以設定背景百樂、效果香、語語的大」,這麼與遊戲最主要的是第 部份、玩家如果有創造新式將或是想玩史實的語,第一部份的設定就要



《信長之野望》系列望是光榮公司歷久彌新的產品,產品從第一代到目前,已經有十幾年的歷史,但是光榮公司在一樣的題材上,仍然不斷的推陳出新,這次的副主題取名為革新,就是代表遊戲會做出一個不一樣的突破,當然,攻略方式也跟前幾代不同,現在就讓筆者由淺入深帶大家攻城掠地。











人才募集。軍事作戰。技術開

介面與操作部分

進入了遊戲的主介直,遊戲标: 15.時報, 電影, 電子 "戰略 "狀態」 切割開静止的。阮家ニレ在戦略以解ト發佈各種各樣 的命命,當《切削緒委馬點擊在下角的"進行",遊戲才會開始 進11,主介直的操作與 旌數並口有相當的關準,爭者稍微深明。



♠ 遊戲一開始選擇畫面

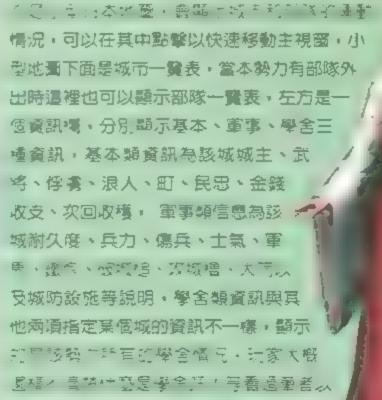


♠ 遊戲時期選擇



◆各項參數一開始設定好,有些進入遊戲就不能改了

左上方單示的是遊戲中的時間,季節旁邊的六角形是時 間槽,每一麼代表一個月,時間構旁邊的三個小按鈕可以控 制遊戲進行速度的快慢、當面最上方是本勢力的基本情況。 包括包醛、会談和互權、中央有足的圖、婚報、機能和關 助,在幫助選單中可以獲得內容非常豐富的遊戲幫助,右上



下的时候後的普讀報了。

動き

內政建設

内政是所有同類遊戲的重點,畢竟 Q錢難鄉事,要有錢才能 夠進行後續的建設,所以内政環節是玩家 開始要特別注意的, 之所以是說一開始,是因為初期 Q什麼錢,玩家得先蟄園自己的 資金來源,後來等到軍力夠,當然就是用擔的,不過由於本作的 内政環節特別豐富,因此內政也跟軍事有點關係,尤其是守城部 分,內政底下的指令分為建設、技術、改築、修復、買賣五項。



會 開始有現兒的報導,可以聽聽看



▲各種町的建設玩家要多注意

建設是遊戲最基礎的,所有的城要發展必須體建設。在這方面革新採取之前的将星錄、列風傳很相似的方式,每座城有一定的控制範圍,而玩家則需要在這些控制範圍內修建建築,但革新也有改變,玩家必須建立了"町"之後才能在町旁邊建立相應的具體建築,遊戲中能夠修建的町有七種,分別是農町、武家町、職人町、商人町、門前町、公家町、南蠻町,每個町旁能建的設施不同,玩家必須根據地形與國家的所需,來建設需要的設施,有些町在一些國家中才能建設,所以不是每個町玩家都能建設的,有些町建完後還有特殊的功能,底下說明一下:

20	凯伊尔 及阴髓型 物压罐 二磷铁
	能建的設施賴型為金錢、防禦
	京·建的。2. 2005年 科學舍、山器為人田能理
	81、作物性外全談、兵器、擁有使门政曹
	手令·艾鲁·塔
	能建的設施賴生為巨糧、防黨、擁有後可
	非庸 <u>有</u> 僧侶平費家實。
17	周重能建的設施類型為學舍、特殊、擁有
	後可能養有品組を持っ如果制性、中間知用可以取
	馬圖菲律的設施類型為兵器、防禦、特殊·擁有後
	可能會有衛星來舊家寶



◆注意有效地形範圍,越大是越好



建設方針

海邊、河流、湖畔旁邊全部建立農村、門前町,而在根本不 靠水的地方就建立商業町、武家町、只留一個地方建立職人町、 公家町,在前期南蠻町是不必建設的、一般來說、遊戲裡面初期 最氫要的是糧食而不是金錢,因此農村的建設非常重要,筆者建 議玩家開始遊戲後就應當立即把領地的地形摸胃楚,並找出在能 建立最多水田的農村建設點,在前期沒有内政高級技術"屠既" 的情况下,通常一個農村點能建立三個以上水田就是很不錯的, 在不能建立水田的地方建立海戶,連魚戶都不能建立的地方就建 立。

這裡要說明商館的作用,因為市的收入高些,所以一般來說 是不必建立商館的,但商館關係到物質的購買,所以善歡大量裝 備鐵炮和單鵠的玩家一定要注意,希望短時期內購買大量物質的 話必須要建立很多商館,此外,遊戲中有時會比較缺糧,這時候 也可以通過大量的商館補給糧食,不過通常到了不得不拿金錢來 換取糧食的時候,可以說內政已經是失敗的了,所以一定要注意 農村的建設。

因為有傷兵恢復的設定,一般來說軍隊都是越打越多,很少需要自行募兵,所以除了最初的城需要建立一些兵舍,到後面一般都不用建設兵舍了,筆者建議玩家前期只需要建立上述的一些設施,到了中後期實力變大以後再進行其他設施的建設,遊戲中被動守城是非常糟糕的打法,凡是敵人進攻時都應當主動出擊,因此兩種防禦設施以及忍之裡其實都沒有必要建設,如果確實有防守的必要的話,鐵炮槽比一般的槽要強很多。為了讓調達軍備的效率達到最高,牧場和鍛冶場最好集中修建在兩個城裡面,一個城全牧場一個城全鍛冶場,這樣一來可以在短期內調達最多的

物質,其他地方都不用建造兩種設施,造船所也是同理,只需要在能建建築最多的某個港口全部建造造船所,大筒工房、攻城橋工房、破城槌工房的需求並不多,只需要在某一個城裡面修建三個職人町,低個八個格子裡面建上兩個攻城橋工房三個進三穩建築即可,工匠所可以恢復城內建築設施的耐久度、湯看場可以加快場兵恢復速度並提高很人磨留率,這兩種建築一般不必建造,從實有需要的話,當需要期過後也最好全部拆掉達成其他的建築,除非打法特殊的玩家,忍之裡用處不大,基本上不用建造上此外,商人町、門前町、南壩町、公家町關係到家寶的買賣和官位的獲取,所以後期無論如何也要保持領地裡有這四種建築,至於學舍,由於銀技術有關,將在下面技術贏中說明。



◆遊戲中的設施有些是不必建,或是後來可拆的。

技術開發篇

I

Harry In

技術開發是本作的最大革新之處,光榮公司也在這個方面下 了最大的功夫,這個龐大的技術體系包括(大類型)、十種基礎技 術以及各個勢力所獨有的十二種獨特技術,在遊戲中技術的重要 性非常大,有時候一點點技術優勢都可以影響整個遊戲過程,所 世界中縱橫,技術在遊戲中分為定転多、騎馬系、弓至、鐵炮 系、兵器系、水軍系、築城系、内政系,除了每至第一級別的學 舍建造技術外,要開發哪一種技術,

。須要有相關的學舍、比如 要開發築城技術的話就 定要有築城學舍,最高級的技術需要的 學舍數目是40個,各個大名都會有自己專長的技術系統,當接近 開發完該系技術時就會自動獲得自己的獨特技術 為了適先開發 出最高級的技術,一定要集中修建一種學舍,每個至統有土個基 本技術、開發完該系統的所有技術系統全者拆掉發展農業和商

業・這是因為實際上到 了開發完 两系技術的 時候,玩家應該已約擁 **商很大的地關,僅僅是** 接管原先敵人建立的學 舍就應當足夠剩餘的開 發寫要了:



◆ 要易犯某一項技術學者的亦提是要看 三個該項適性A以上的武將



声道, 岭州 方針。

盡管技術開發是革新的重點·而且確實也能帶來非常高的 収益,但量者並不推薦大家在一開始就進行技術開發,必須壓 力而行,不可操之適急,技術開發耗費金錢,而且耗費人力, 通常來說低級技術三個内政 100 的武將開發的話案要一到兩個 月·但開發高級技術時。每一項技術的兩三萬不說,就賽是三 個内政120以上的人也會擊要六個月左右才能完成,這樣龐大的 金錢及人力消耗在前期來說是非常不划算的,所以筆者建議大 家一開始不要開發技術,職人町甚至都可以不建,集中精力進 行農業利益業的學體以積蓋資本 出端在天下写页,全接和禮 食的收入穩定下來以後再開始技術開發,特別提醒玩家,不要 一上來就開發自己的特色技術,為了征服天下的大計畫,必須 優先開發内政技術,所以開始發展技術時應當集中修建内政學 舍、開發内政系技術,而且一定要補先開發出內政技術中的三 期作,此技術可以改變水田每年只能收穫一次的規律,變成每 年可以收穫兩次,就兼有的勢力沒有足夠的内政高邁性武將。 也應當至少掌握這個要求適性B的工期作,否則初期會非常之困 難。

接下來要掌握的依然是內政技術:工期作之後的看概,這 個技術後能讓水田的建設範圍變大。之前是要靠近水源一格內 才能建設水田,掌握霍溉技術後,可以在距離水源工格的地方 建設水田,遙樣一來只要位置學當,可以建設出擁有八個水田

的完美農村,有了上面兩個技術,權食產豐已經可以說穩定下 來了,但為了確保蔥無一失,最好把賽級技術品種改良也開發 出來,可以提高穩食產產並且預防目然災害,這樣一來農業就 異萬無一失,在確保了楊食產量後,接下來的技術開發比較隨 心所欲,就按照各個勢力所尊長的方向發展即可,但對沒有鐵 包、騎馬專長的勢力來說,第一考慮的應該是定輕系技術,當 足輕系技術掌握完畢時,定転隊的威力會提高到一個難以想像 程度。儘管全部掌握了繼遠和騎馬的技術,但筆者大部分時間 特別是後期都是直接用足輕打仗的,因為不僅氨力不錯而且又 不需要時時補充消耗、非常方便、此外技術一靠自己花錢、實 55.50 生积粒, 量从《宽晶间以交换》件多管物時間增化吸 收。這兩種方式。得久,自學校一点 炸炸技力是某些炸機家 族才能在研究上學同樣或作組織物特殊個件簡單,并且無閱講 **賈學習・比如武田家有"風林火山"・上杉家有"軍神"、長宗**

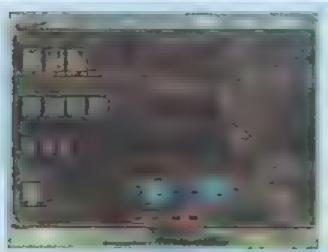
我哥家有"一韻具足"。 北條家有"經構"·等 直京镇,至一人。 50学 吊、提下。一些影響有一 大名的编号技术,计划与 以参考看看。



1的基金フ

建筑以是是自己的东南部东京的

注意地形上是否有金山,有的話,内政的灰吹法就要趕快發展 🔷







WE CO	No. 100	- Club	
集田	教德	一的構	國軍歌 五银 T + 40 %
	I %	一口塊	また不會減分が、土泉也不含土耳音とれが 「具標度性様で挑戦 (Fit 氧仍舊 直下降至 D)
武田	§* ÷	原林人	具" 厅 劉· 古 图 "客 率 上 "。
FF	\$ ^ FEg	學項	## ↑ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
北 横	内政	\$ 3 3 ,	14%不善或,Manager
惠田	严 斯	्र स्ट्र	被称罪 元碳 T +51% 丁貳 -51%
S h	15	即と	一字戰五國 T + € 0 S
意志	1000	2.2	微克印布生製作或許多上升
毛利	7K . []	The Note	等了成王和山人人,因此是在老年一下晚上一覧。
長宗我部	_ \$°.	被上日	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
大友	一点	17 3	大佐文製 # 型 + J の 8
温河	城电	BAT 4	使新人之战也以致犯言而至上升

以非事集

要批大自己的勢力,心不可少的就是人才,而在本作中人才 對技術、軍事、内政等方面更是有舉足輕重的作用,如何獲取人才,好好運用更是一門學問,底下說明如何運用。

四十八才

探索這一命令是非常有用的,除了能夠找到武將外還有機會發現金錢,此外在內城等地方樑率還能發現新的金」,當點擊探索後,所有武將會按瞭政冶能力的高低從左向右排開,這時如果哪位武將頭像上面有"推薦"字樣,那麽選擇他去進行任務的話基本上都會有所收穫(本作在人才、計略、外交等很多地方都會有這種 推薦"的情况,凡是這種情况都謂善加利用),搜索到人才後大部分時候會直接報告是否能夠錄取,但也有時候搜索到卻不能直接錄取,造就需要另行登用了,登用指令可以登用在此城內的浪人或俘虜,成功率依照相性、能力等决定,通常是要沒有推薦狀態的話是不會成功的,當某勢力滅亡後,再会用該勢力的俘虜會變得非常容易,所以不必苛求在囚禁時期將俘虜納為己用,至於歸還,就是如果指派了武將擔任某一任務,日當事情緊急(比如突然遭到敵人入侵)時必須儘快將武將從任務上遺反,這時就需要使用到歸還指令,選擇了需要歸還的武將後不久他們便會回到據點裡待命。



Harris

1 座運用

本作中的人物參數非常豐富,定以將強將和垃圾明確區分開來,統率、武勇、智謀、内政四人參數的上限都是 120,用官位或實物什麼的,還能往上累加。比如第 1 時期 "尾張統一"開始時,武田信玄統率基礎值為 110,官位"大膳大夫"加 7點,實物"人樓車威鎧"加 10 點,總共是 127;而長尾景虎的統率基礎就是滿值 120,官位"彈正少弼"加 7點,實物"紡綱權現付兜"加 6 點,總值是無人能比的 133。



★使用推薦的人才做事事半功倍

除了4項基本參數外,武將還有定輕、騎馬、弓、鐵砲、計略、兵器、水軍、藥城和內政9項"適性"。對於相關工作和科技開發。作用非常巨大。即便你金錢再如何充足,部下沒有起碼足夠高適性的3員武將、那麼還方面的技術你只有靠實。休息自主研發。不同的適性還對應著不同的特技和經驗值,經驗值足夠高,就可能學會新的特技。武將特技很多,並且還有某些特技是某些人專屬,當然每員武將只可能學會一項。不會出現馬步全能、技能與武力雙修的強人,而即便是命中赶定將能學會還些特技的強人,也必須相關經驗產到上限1000,才有機會拿到,所以一直在耕田種地的上杉謙信,即便天賦再高。也是學不會"車额"的。當然,人物參數中最重要的一項,還是帶兵上限,本作最大的革新,就是把帶兵基礎上限和將領能力掛一,統率越高,可帶兵數越多,所以到中後期,對於歷史所謂的名將,記得就要用家寶。官位提升他的帶兵數,同時讓他常常實戰,才能激發人才的潛能。



使用探索發掘人才

正常來說, 統率 142 · 是遊戲理論上所能達到的最高值 · 例 如: 假如玩家的將領本來起始就高 (遊戲中只有上杉) 做到關白或 太政大臣的高值 續奉, 政治各加12) · 同時阿加上最高級的實物 (實物加統率最高10點) · 那麼就能達到這個天文數字 · 並且他也 是唯一可達到這個高度的強人,不過帶兵數並不僅僅由統率來決 定 · 不同的身份和役職, 也影響到這個數值。

基本上大名或一門衆都能額外增加5000的帶兵數,前作中作用不高的役職,緒如某某守護、某某探題之類,更能大幅度將數值提升,比如最高的征夷大將單增加帶兵數13000,其次管領12000,再次關東管領11000,讓咱們來假設一下,理論上統率無敵的上杉,並且當上新的專府將軍,那麼他的帶兵數上限就應該是12000+5000+13000=30000,光一個人就可以橫攝戰場了,只要勢力擴大,名聲提升,就有可能獲得役職,轉府遵在時,是受賜,轉府消失了,是自稱;自己建立幕府後,是收回,總之因為役職的作用提升,所以本作不再如前代般,將軍可隨便實賜家臣任何沒人用的役職。

將的忠誠度與廉性



中国心酸放

遊戲百年中時,就國 定會學院選問 5 是問題,應下的成 將要求優得,而她或在2 點要」 ,優靜能能夠這一個家院 的,只每發產場一道,如下就將除點至於蓋下以為房實所設。 每年年度都會來的你表示不屬,是身件一樣他們了正質,不 個快讓中領地,多次錢糧,且資價的把一個國家沒負,銀要命 的是,一日委任了重團,軍事長能力再進,也會并所有很大利 條實不都登錄上來,所以中期以後,除非所家每錢,這一將令 之道,就是所看明的的條實,在其家院或在以後,以及穩壓 題,把沒用的都會接了跨層。 如果他的家院還沒被在,看會 到可能會每人來過,橫續会或是超機的兩機樣適如係徵介藥, 也一種數家族未屬的武峰也會是千名聲,但其他的家庭或在 後,就了也的數,不會長名聲,所以,當然養賣等的身正的。



◆俸禄的發放在前中期也是一門學問喔!

事作 跋篇

正所謂富國強兵, 切發展的最終目的是為了強力的軍事能 力,而軍事能力也是直接快定戰爭勝負的關鍵,才作也不例外, 軍事以下的指令为為出陣、募兵 調達、製造、輸送、築城市 項。要進行戰爭首先要擁有士兵,募兵是海叡神唯一的直接兵力 來源,每個月只能募兵一次,每次募兵减少氏虫10點,而募兵的。 數量依照執行武將的粹禦能力和該城的戶舍數量多以中定,則是 **農必須擁有兵舎才能進行募兵・通常「有夏々雨孝り」。執行・在** 開發出高級内政技術"兵農分離"之後則可以全面執行,城内有 鍛冶場或牧場時,可以通過調達命令先得制車的和鐵炮,每個月 **尸能調達** 欠,其體數量以執行式將的統畫能力和討城的鍛冶場 或牧場數量來決定,為了達到最高改多,請吃給四級建設薦所。 說,將鍛冶場或牧場集中建設在一個城内。而當據點內有各種工 房或造船所時,可以通過製造命令來不會一路式艦船,抵禦中心 較特殊的是築城。為了避免長洋流成 " 或的主裝下路,有許可可 以選擇在鄰近敵城的地方建設支城,外走灣上戶程準備物資輸入 到其中,再從支城出發進攻敵人,由於在,非是支城時間 < 產富會 出城破壞,所以必須加派支援部隊,否則支城的建設是不一能成 功的。



▶快海等城

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

每支部隊最多讓三名武將率領,每個武將有兵科。數法可 選、根據帶隊武將數量可以選擇最多三個,從帶隊武將所軍握

的戰法中選擇。 計略型以外數法 的選擇範圍會暗 長和不正於生物 化,此外方針可 水马丁号 下台 唯 對方式· 通過方 針的不同設定可 以打出完全不一 標的戰鬥。



◆史實中的包圍戦・在革新絶對可以上演



被包置的城池 守軍的土氣會不斷

加斯菲運用

大下,就未到一年上, 更以职业, 生气本作 是即時戰爭,因此個方面的配重都需中意。在遊戲中,定輕是 · 双三種· 加加 查定 的复数 级规 机大 商·是為耗型攻城戰的不工選擇·騎馬擁有嚴強的機動力和相 ^ * * * , 另 Z 道 · 接 是 戰 · 查 將帶給敵人最大的殺傷,呂和三騎馬僅僅在沒有鐵炮的情况下 可以拿來充數。基本上和效城繼一樣是暫時替代性的兵糧。破 一一行"产"。2011年第二年的概念本章,为作權的破 壞力和射程上都有優勢,但其攻擊間隔太大,是否使用見仁見 習,輸送隊和築城隊變最弱的兵科,任何情况下都不能讓它們 與敵人交戰,否則心的無疑。



善用兵科打戰才能獲勝

攻

Thes.

戰

在遊戲中經常遭遇的野戰中,騎馬隊和鐵炮隊的巧妙運用常 常會令戰局大為轉變,因此一旦是野戰,請盡可能地使用騎馬隊 和織炮隊、騎馬隊的速度和威力都非常大、擁有強大的衝擊力。 若是率隊的武將能力高且戰法配合得當,它甚至可以一擊消滅敵 人上萬人,一舉奠定勝局,此外,當敵人敗退時它也是最有機會 追殺並消滅敵人的軍種、由於本作中敵軍被殲滅後其傷兵全部會 投降我方,傷兵恢復也就成了一個重要的間接兵力來原,因此凡 是敗退的敵軍一個都不能放過・要儘量用騎馬隊追殺消滅,鐵炮 隊用法的最基礎要求是不能讓它接近敵人肉轉。通常的做法是用 足輕隊在前檔性廠 人吃椰,然後鐵炮隊在 复有射擊,這樣的戰法 能最有效地,周威敵人,在率隊的武將能力高且戰法配合得當的情 况下也可一次性消滅七八千敵人。它的殺傷力高於騎馬隊。可惜 速度太慢,通常只能把敵軍打到敗退而無去消滅,如果有騎馬鐵 炮技術並且物質定夠的話,請點量使再點基繳與隊 鐵地 科騎馬 不足的情况下必須善於運用足輕隊,而足輕隊的威力直接平原任 技術,因此上文也是至沒有鐵約或騎馬專民的勢力一定變好好開 發足較技術。足輕隊的用法在於阻擋敵軍的足輕隊、騎兵隊、讓 鐵炮隊在後面開火,當開發出胴丸和當世具足技術後,足輕的防

➡ 部隊正在進行野戰







。法

戰争中決定勝敗的關鍵相當程度上是戰法的使用,就算兵科、技術不如敵人,但只要有精通戰法的將領,善用各種戰法的情况下也能輕易打敗敵人,通過增加戰法與練度武將們可以自動獲得各種戰法,所能獲得戰法的程度取決於武將的相關過性,遊戲中所有的戰法中,最優得重視的是騎馬系、鐵炮系和計略、與中騎馬系的隊本島、乘崩、車幣和鐵炮系的舍好、結擊、釣抵擊六種將極戰法都能對歐軍造成輕則四五千重則八九二十二十分等,是一个任何時候拍轉戰。的模式戰去,有計略系都非常重要,除了增加士氣的鼓舞、讓敵人無法行動的混亂、減少敵軍增加我軍的嚴緩、醫療傷兵的治療這四個常用輔命戰法外,一丁。和《年二度是其一是全戶院本學和鐵炮系的鐵力傷害戰法。此外,在方針中可以把戰法發動設置為委任或指示。等者建議一般都設為委任,這是因為在委任狀態下依然



八、引要當 時生和高時 到際會出行 發動用時門 市最高的那

◆發動戰法時,部隊會發光

外交關係

外交方面,本作和前代相比,有了很大的變動,首先是豐富 了結盟的條件,因為本代中結盟非常重要,尤其身在關東地區、 西有武田、北有上杉、南有北條,夾在二大國中間,想要完全獨 京不結盟是相當不現實的,請求結盟的條件不再只是

まる、

を 糧、對方很可能要求你交出人質來,遊戲中對方往往點名要你 9 有血緣關係的家臣去他家住上數年,如果點的是不怎麽樣的人。 倒還罷了,點中 真名將,要 連數年不得見面,實在是… 不 過如果玩家選擇的是弱、家族、那還是請忍耐。下,當然如果是 對方如果主動要求結盟(電腦主動提工的情兄根シー 你不妨把他 最強的武將15.過來,這些武將在你家裡也不是由您人質飯的,他 **還**有可能教你和你的繼承人某些特技, 娶别太公主也有好處。每 個公主都有一項特長,可彌補你或你的繼承人的不足。只是一旦 棄約,得把已成為老婆或兒媳的云主因回去,若是因為強弱之勢 過於懸殊,或者相性太豎,對方擊持不肯答應你的結盟請求。發 關係・咱們有辦法解決・先級盡腦対方誘對产來収・外を想辦法 打一場小勝仗(能讓住一兩名敵將農好),就有可能得到對方的首 肯,當然也有機會碰到以下的狀況,那就是遊戲中有幾名外交僧 (此如快) 紹叢)老是到處亂跑,如果也恰好在你的領地內,就會 主動提出陪伴你的使者去搞外交 意些和商巧舌如簧,對方根本 無從拒絕,會無條件接受何任何要求「當然外角還有」些物語可 以用,尤其在初期的時候,玩家底下武將不少,資質又不為時, 可以派強能力的將領去外交。交換技術、初期以四種产式交換、 可以很快的將技術提昇,而且在敵國的將領也不會花到我們的。 證 , 呵呵!



★初期同盟無法避免・電腦都會提示・你得人才會被當人質



其他注意

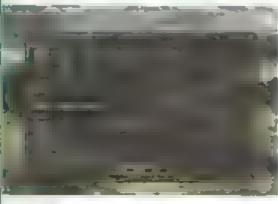
家實要記得貝



◆家寶可提升武將能力,記得要買

委任與 AI

糧食之所以重要,是因為一旦把城委任結品版,能版整 開始維任地廣重,我統一前夕串版一經歷里到了「香蔥,平 時的記隊連續都要自耗掉上台前即糧食,何此如果是集備全



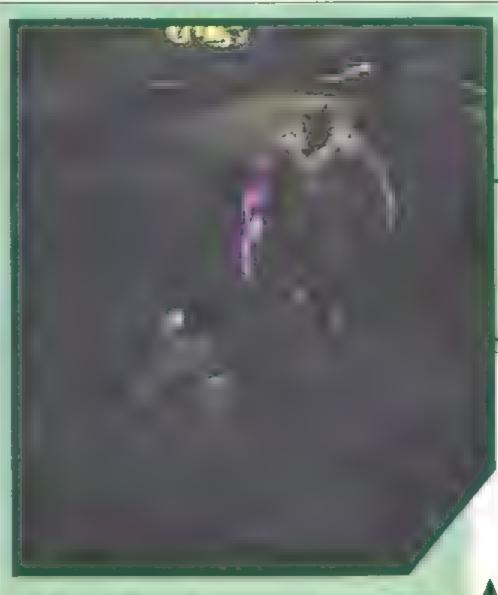
◆委任是滅輕負擔的作法。但 對 AI 別有太大期望

館由田室與的玩家,對穩 食也不會有大大的要求, 至於光荣的AI一切既 住,數十年如一日的灵意, 要,從是季振工首篇工程 的表稿,中次打一個中旬 十萬人的解或主件也要 年,因此不要對支任給予 任序室場

中後期止常不需募兵

上年的增加來原於募集。。資在確何一個以上與密的情况下才能募集。通常用能在各要重多數集。開發馬級內政技術 兵震力離後可以隨時募集。每次募集成少民等土點,募集數量 以循地內具含多專利執行名稱的統領能力決定。每次可以徵募 至數主人。比較職績一委任是募集的一個好辦法。在重視集力 的情况下電應會由動不斷募集的。不過因為有寫年的設定。所 以一般主兵都是越打越多。中後期移如戰分價利是不大需要自 行募兵

作戰與運輸



DATA

(1) 面脱明 (

紅色槽為血量、緑色槽為吟唱法力 (召喚生物用)

> ● 指北針、代表北方的方位、 可360度調整



● 目前召喚出的生物圖示

螢幕中間可顯示地圖·亦可縮小置 ●於右上角或關閉

上手指車是裡過馬斯將不用標

這是一款可以輕鬆享受 RPG 劇情、戰鬥方式接近《暗黑破壞神 2》但明顯求新求變、更上層樓!謎題跟迷宮都不算難!但對白幽默隨時都有令人捧腹的驚喜,由於幾乎所有與重要 NPC 的對話態度好壞都會產生不同結果,攻略最大的幫助應該在於對話時應如何趨害避凶,以及留意鄉張地圖會有加震性的標記或召喚曲目。

八手迟看篇...

手把/鍵盤指令

上手指南

選是一款極容易上手的ARPG,瞭解上述操作、介面後就能立刻上路隻戰鬥邊享受不時令人捧腹的劇情,比較特殊的除了各類政、守等功能的召喚生物要因時因地制宜召喚不同的生物組合外,就屬以下兩特色零加以瞭解

, " S. 型 (* 田 台) = * = *

操信到的裝備若比主角身上裝備的差,會自動兌換成金幣落袋, 若檢拾到的裝備若比主角身上裝備的好,則會更換後將舊的折現 其 他物品、財寶則也是自動兌現喔,因此遊戲可說是把裝備、物品管理 這類單事交由電腦自動最佳化,絕不良實您寶貴的時間。

· 从 息价色图 占至统

有別於 般 RPG 條列式選擇答話選項·新亦城傳奇採用好壞臉色 對答系統·而且中間可以翻臉 如 好、好、壞或壞、好、好、,但 通常大多數都是 路好或一路壞會產生2種不同結果,是否有第3種結 果,玩家們不妨試試,頗有趣的喔!

t 4

国四副造西遇山黨

遊戲開始時會要求創造 個新角色,難度不同將導致基礎鹽性差異,力量、活力值、運氣、敏捷、魅力、節奏感每項壓性最高 20 ,除了運氣可以到 21 ,如果可以找到全部標記的話,請不要把屬性加過 17 ,不然找到的標記就浪費了。

各屬性的作用如下

力量:影響你的肉搏攻擊力。

活力值:影響你的生命點數。

運氣:將決定得到的東西好壞,傷害造成和被傷害的效果

敬捷:影響你的透程傷害・參數和 Strength 所影響的一樣

魅力:影響商店賣東西的價格。

節奏感:將加強你召喚生物的攻擊力,所以遊戲遇到後期,節 奏感愈加重要1

各際性的參數如下:

4 5		-50	ji ji	3
F 3	^ + F	445	: pt %	· 24
£ ?	٠ - ١		n.e. 10 %	le Mi
٠,		1 - 105	» <u>*</u> **	, 6
8	F 435	6 + 5	正常青梅	3 3 %
上常標書	÷ E		+ = \$5.55	上的學名
.1 +	5 4		#1	TL
12 -	, + F	5	16 F - 36 27	1
10 -3	F,	J 4 T		→ 医署- →
14 +4		1 .		4 1000
上一些的問題				

初始技能選擇說明

雙手武器:可以使用一把雙手劍

裝備雙武器:可以左右手各持一把武器

連枷:可以使用連枷

盾擊:防禦後用盾擊雷敵人

盾衝擊:持盾時向前衝刺 擊量敵人技能(按住左鍵蓄力)

強力射擊:用弓的時候一個擊擊敵人的技能(同上

致命一擊:一定機率造成額外傷害

再費人: 開箱子時可以得到 20% 額外的錢



▲如何答話能讓風騷老闆娘陪宿?請記住:男人不壞女人不愛!

道文田济篇

第一章 霍頓城

任務一:歐根

村中一房子桌接任務。你會在第2章那森林裏看到歐根被射死。檢查屍體並回村和他媽說話會得到標記「兔子

任務二: 範径

ままる事業のおり、異なられ、本の別のではなります。多質訊、你需要稍微升羧級・進入西面的解程碑、打倒報 怪就可以回老人那種命了。

任務三: 砍木捅

村裏那做木桶的需要求你毀掉別人的木桶並根據你毀 換的數量給你錢,毀掉超過26個以上能得到500元,這要 一個蘇羅等除十足的任務,為什麼RPG主角(尤其暗X系列) 穩是不分壽紅自由見木桶就要砍?老黃說這頗不合理。但 「「」」,根本人之。」。



之外應有更好的理由!

第三章 費恩森林

發馬森林和門這額性可的學科、每個一門在城上利益國都會開放。中間是條等、找到人員的。研究實格是15、僅1次第1個表情必需的。2次季發一會和優。而且可程的時候免費會被要求100錢。先往北走會看到歐根被射死。檢查屍體並回村和他媽說話會得到標記「兔子腳」。再到柯迪爾的藏身地。他還活著的話他會先破口大羈然後發著不出來。召喚出你的女英雄(如果他沒死那之前班納菲特會把他作為任



▲陽光透過樹根疑談、巖獨一地

桥東衛轮作,如葉也死了,進入截身地,切納品特會在裏面,他會不停歸移,並在臨走前給你)拿走藏身地裏巫婆的 田鎮,在這森林裏有個標道,均偷懒找出出,過月出處的路 上灣之上群地看到一年下,21 懷華不了。如果這時候柯迪爾

恩 · 富 · 气鲁 要你救他,救不救就量你自己, 差 年 不

▶地精是遊戲中數一數 二的弱怪



心別被狠群團咬至

1]1

第三章 科克沃

進村時候會選至一個限在稅的姑娘、老相好 "反正不管怎麼選他最後都會生氣距開回去告訴他首,進會巴巴老該並取肖老鼠可以得到一些錢和經驗,村裏有 2 個 A B 主角去黄體,不



▲遊戲中有 N 個鮑布·記得跟每個談話都給好臉色



▲ 天吶!怎麼一堆人都叫「鮑布」? 難遵「鮑布」 是像「小明」遺類的菜市場名?!

過現在別 去・裏面危 隨著肥,開 始和第1個鮑 布設語・一 路乱選好臉 色(當然第? 個也47,0 是有作受的) 反正嚴後4個 鮑布在一起 結你開門並 給你召喚光 之精靈的曲 調、不過別 急署進去, 不是還有幾 個票房間 歷,召喚光 之精靈進去 你就能看着

楚了,你會找到標記石頭和護衛的曲調,找完了進入你需要進入的單層問打碎箱子進入門,裏面還個鮑布、、、和他說話,語氣好點可以獲得一點錢,依他們說的進入小廟,裏面有所有的鮑布,他們試圖召喚聚醬的影像,但其中1個掉了他的鈴鐺失敗了,無字按他們說的去實恩觀場找(就在願南邊,現在門間了,路上有具屍體,不可錯過),和農夫說話,第1個臉也會直接給你但沒給成,第2個他要求你殺些烏鴉,但最後會廣棲就和樹人的戰鬥,反正完成後他女兒出現(就一進村遇到那個,他要他爸殺我們的主角,去酒吧,裏面有個齒納,和他說話,然後隨便怎麼樣讓他贏就好了(或者直接和那老東西打讓他贏也可以)回去後那個傢人又說那鈴鐺在農場外那匹石陣鴨身上,殺了馬,鈴鐺就至,手了,只是這地上似乎是個魔法陣職、發生點什麼事份手是之然的,回,廟,公主的影像被召喚出來,他要主角去尋找一個魔法樂器



▲一波三折,終於召喚出公主了,希望辛苦是值得的!

第四章 高地公園

那幫鲍布會單你開原先不開那門,進去就是了,和地類說話,然後之前跑掉的那地精善領牙納夫,再打一場。他又跑了,這附近每個贴梅園的人能隨你同行並為你打開路上的職主年章如果「對他反為點,军章安全的工作程序的工程,只要在2分鐘之內幹掉他們那處小鬼就會為我們開屏障。如果2分鐘過了沒殺光那嫁仗就會跑。追上去和他再說話就好, 發發上去,路上有具屍體一調是可以厚於一人新生 已,最後自然是和牙納夫決戰了,這次可不會讓他跑了(召晚光之精靈或者老鼠有特別好的效果,由於他歸移,所有只能用弓)打顯後得到了魔去樂器並遇到梅爾他會教你傭兵的

曲調,然後回 到小廟,公主 的學像要作去 和克夫康直的 森林城堡

▶ 橋不要再砍樹扔人了好嗎?我們只有一個地球耶!!





新 戦 帯 の 事 我 衆 ・ 個

第五章 森林城堡

塔外面是些巨狼,用弓箭不懈應付,右側一箱子別忘事。 塔的一層可以得到探路者的曲調並升級電蜘蛛(開箱子・以後 不額外說的都是開箱子得到) 塔裡的敵人是些大學植物,不難 應付,(殺死他們後應該快點換起他們的種子會錢,不然會立 刻長成小植物) 有了探路者那些陷阱也奈何不了我們。在第3 層有個標記,記得拿,最後來到赫恩的房間,召喚女英雄和傭 兵比較能克制他・詩人使用火箭射撃或者在背後砍・撃敗他後 得到 15 個魔法石並得到赫恩項鏈來使用他的力量,進塔容易 出塔難,植物全死光了(3、2層陷阱消失,但1層遺有)換來 一群德魯依,對現在的主角來說算相當強力的敵人,尤其是那 些奪杖的,他們的法術能擊倒主角並且動作迅速,難以防禦。 小心誘殺之,出塔後會遇到一群這傢伙,實力不產的話就使用 3 級的赫恩的力量,幾次就解决了,剛想回科克沃,果然出事 了,那匹死馬和那死老頭觸動了魔法陣發生異變,成了半人半 馬的強大怪物,回到科克沃,到處都是骷髏馬和驚慌失措的 人,上去和鮑布說話,他卻被怪物攻擊了,所幸在他死前告訴 了主角要去L.口。



▲打得要死要活就換來公主影像的一句鼓勵² 這一切到底值 不值得啊?



计多数式夹定性体内表示放弃多级多



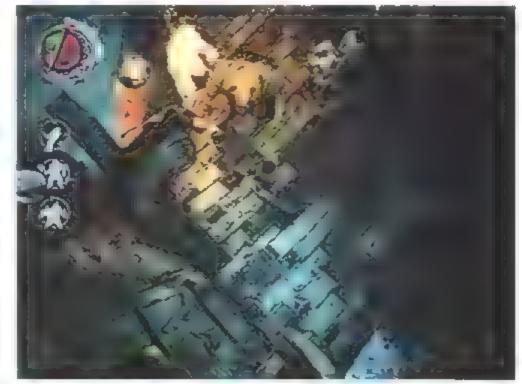
· 数件的时间 图点包含性多用间 图像图像图像包包



||召員女英差和舊兵比較能克揚暴思。終人則使用火箭射擊或在背後

第六章 山口

來到後看到爾大門,但卻得亦打了,相繼續前進異國雪部 太冷了, 到存檔點那邊, 有個風薔蘭的人他好像不全, 說話客 氣點可以得到免費的魔法飲料。不好的話就要作點錢? 母其實 我們的主角中計了,這家伙是個地精工在飲料裏做了了腳,要 想解開詛咒需要拿到魔法就並結他,無今的繼續前進,路上的 做人就些巨狼和地精難度不高,搜索先奏看到個箱子在塊干結 實的冰上,只到是陷阱但依然要上去扩開,升級了庸戶,進入 了冰封河,在冰河上的時候你會遭到一群,屬人襲擊,糾雙數。 次在冰河和冰, (上的輾轉,我們需要的魔法愈近在眼前了,但) 只見我們的主角剛拔起也擺了個POSE便變具著掉進了小哥。 墓, 這迷宮陌阱超多,自己當一點了,尋路者該用部用) 私正 前方冰牆後直的人友好點說話 2 欠,包以得到關於門和程便石。 頭的資訊,在廢棄營地要率量制置之符石,由於別的路不通。 進入暴臺, 在票面有個同輔重等的骷髏, 更糟都好也, 北直的 門就開了,裏直看?醬箱和不斷出現的大骷髏,拿完了裏可以 靠心練練級、等種集分裂先25個敵人會回到看門、他會發作。 王室之石,女武神會現身教你召喚人元素的庇滿 皇妻妻皇靠 近冰就會化開,不論水牆選是骷髏身上的) 扩贴订准 [璵 3 生 物的樂器珠寶滿子四至小目墓,晚在几天去找土怪多悟了,他



▲有火元素又有大土怪,這隊伍是奇幻版「驚奇四超人」

會結打 3 勵 去石(如果你 之前對 世卷亭的話他會跑,然後被陷 随般死,但能得到季打之戒。但鲁盟之後標記的傳到) 此地城 2 美興非開開門・開開資稿・最多要出去的時候で気跑了・但 高麗會) 現,對"西島的話也會打打的劍換成水銀閣劍並致贈 風之臼量 对果严严的話我們的主角會把魔法劍扔出殺死也。 當外、用等也解除了

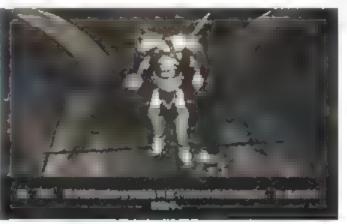


▲詩人拔起冰中劍,姿勢超帥氣,但接 ▲歷楽鎣地,一看就知道實物比實箱高 下來只聽到一陣哀嚎!



膏

鋼



▲赫萊芬殺完25 個敵人會回到石門,在 這之前利用他好好賺些經驗值。



1172 什 膫 大 不 雘 移 頭 桘 常 提 到 鞋 「公主」 道公主 隱 的 語 語



第七章 山地城堡

在信外會遇到一德魯依鄉著一群地精手下,以帶意回應的 話只要相應魯体打,善尊的話要幹掉他們全部,不過終究只是 曾單中戰鬥而一,,進入僅內,到了一個像競技場一樣的地方。 我們需要刺掉 4 匹敵人來證明自己的能力,也就金屬騎士,金 來學騎,金屬騎士和昆台部隊,為次有 3 分鐘在裏面饒圈,只 要主意補血,問題不大、打完後北両有具石顫可以升級光之精



盛 ・上 2 樓・ 依舊是陷阱多 多・還有黑的 地方,有銀馬 蹄鋤標記り

◀「活蕃到達 城堡頂部」這 遊戲的提觀 選 真 新 鮮

拿,樓梯那有群女機器人守署門,該怎辦呢?別忘 了遷遊戲所有「異性,都怕老鼠・召喚出老鼠就行 了,3 傳一陣歡殺,最後來到魯的房間,這家伙挺 外强中乾的,上去硬拼可以,召肉盾自己在後面射 也好,總遙遙場戰鬥不難,打贏後依舊可得 15 個魔 法石并得到他的力量、升級了探路者并得到騎士召 喚曲調,接下來依舊是出塔,依舊是成群的廖魯 依,一路殺下去,一樓競技場比較麻煩,數量大而 且還有厲害的新品種,」。應付「

▶「關門放老鼠」就不信嚇不走妳們!

第八章 都恩比城

首先進入東都時比較,敵人是中什麽不年我。下 DŒ. 建議先去醫長排止至,有好飲香工,然後去石屋 找吉思兄弟接任務,任務很職單,先對他們好接任務,然後 去。"錢椒卷,到去再對也們好,去訂集正形卷,但去或為也 們,得到露怪的召喚曲調,立即召出殺了這2個騙子獲得額 外經驗,建議去舊城轉轉,好東西不少。然後進入西都戀比 城,先去鍾頭酒館,參加表演,得到標記快跑靴,高興的話



▲貯遊詩人率聚畫台首寅·不優自娛娛人選能摄點高達

但這遊戲 幾乎就 裡名 、都 詞 神





4 九弟是詐騙養一搭 電的要白獎 3 蔬

重去艾莉亞、查館,異食有關於主人馬納克扎維的聯聽,同 模型女人不多严重或一门以母亲或礼称脸,能像是找村根原 話,严盡山。"因格林蘭,因為作黨善助裏地下城的弘朝之首 來進入第3個塔



酒龜中若有女人·召老忌啉她就對了



▲還就是傳說中的半人馬納克拉維



▲若嫌錢多花不完可到西城大量捐獻解鎖畫廳與歌曲

第九章 費恩城(去不去都行)。

先是各語森林、宣傳等過一年子。基章,或部的一首子 關置是人類,實力不可可有學可達到第了。 落時達村, 先進客爾的酒店,可以稍微瞭解這裏的人為什麼敬視主角以 及主角以前犯的愚蠢錯誤,順便召喚老鼠,想不到 墨兰 內局 大男人,標記到手,見過他們的舊韻後,看到村民被瞿著, 我們的主角當然要偉大地拯救他們,消滅所有維京,並拿走 所有能拿的(被關的一女的會給你賣惡之蛋)在門口打倒 BOSS 就可以去找老頭要獎賞(當壞人才有哦 T) 順便和一女孩說話 不當好人,就可以舊了時等個 T,一人 安宁 與於天產效不 襄 主角進門,只得難開。



▲召喚愈多生物時召喚東書會愈划算·通通都有·雨露 均霑!





出



村後往北邊的格林簡稱郡平原墓碑圖案排列順序——

無來入口順

| 序就

是地

城口的

第十章 格林蘭

圈 到 這就群德魯依歡起我們,還帶了隻大鳥寵物把可愛的 小忠狗打「趴」了 當然,前提多項是你有 ,竟敢打狗不看主 人當然開扁。先解 光德魯依 - 然後在大鳥霏近的時候砍他 - 這 裏建議召喚隻電蝴蛛比較有效,戰鬥勝利後前進到北部耳原, 會在這裏選到個口齒 不清的傢伙 , 复說幾句就遭到 4 人馬納克 拉維襲擊,倜人推薦召喚多個肉擲生物,自己也上去砍,很輕 駐就解来・打完後發現那口齒不青的人就是你要找的馬克拉 脈・他把作帶を傳送門前・但由が聽下懂無法進入・只好把他 帶回西都魯比去找杜根老頭,解釋青楚後再回傳送門那,被骷 腰襲擊,升寒以世跑了,户好自己進去了,來到馬克拉斯的地 - 歌莊剛 生去 受幾步 有個 老頭出來 要你道歉,對話隨便 選怎 麼都 」,一點點經驗而已,來到右下角骷髏入口,顯送到鮑德 領主的地守主要這個世宮東面有一秘門,裏面一箱子裝屬標記 罪的便子·最多有2個門可選擇,樹木入口才是你正確的下一 步,傳送到用人口,這裏有個鬼魂臟主角,如果之前在霍頓的 肝候對、同意 tr 較多貴,依照西南、西北、東北、東南的順





▼這次神選者嘲諷主體改成

就言之

4

神兵利器

的取

得

E



序點燃蠟燭·小狗會「復香」喔!不是的話或根本沒小狗就要再和納克拉維打一場·老辦法解決後獲得女巫的曲調,之後定北面的稱子裏拿標記橡木之帶·你會看到4個傳送門斧頭入口(次要)和太陽入口另2個去過沒必要再去·到太陽入口要記得從一箱子拿比蒙曲調,為裏又是4個傳送門,小雞入口是主要路線,進入後這裡有2個密門分別可升級女英雄和騎士,接下來進入歌曲入口,會遇到拿著幻影之斧的傷屍。迂回硬拼都可以,舉竟場景大那傢伙和他召喚的僵屍、骷髏跑鼻都很慢,但用雙刃巨劍把他逼到牆角是比較聰明的選擇。打完後從北面出去,下一站,斯托姆尼斯



▲骷髏與僵屍在地域於舞!?真是「死」得不耐煩了….

第十二章 斯托姆尼斯

上來和2個骷髏談談,他們會告訴你要到第3個「學裏 穿越温裏和體伯格礦場,並且這裏活塞的只有電夫,* 高 裝備的瘋子海斯,說完自然要幹掉他們,先往西北方,會找 至鱼斯、遗囿地精、恐瞒也、可以升級吸魂者、然後鱼事會 把你錯認為是他兒子,告訴你要到實伯格獲場需要穿越他的 震場,並帶你去商店(請保護也別被殺死,不然你進不了商 店,拿不到神器已)到了商店,由於你馬上會得到更好的差 甲, 盾牌和弓所以這些不用質(鐵甲就在該地屬的箱子裏)而 少買的是能召喚 4 生物的古長笛·很會推銷的老闆是送你 · 本升級的「權力」曲譜,可引措過了「離關商店後,南面可 以找到地精,對他好點,可以升級火元素,之後跟隨署夫到 他的襲場,在他的農場裏你必須和亡麼羊,雖和牛製門, 橡保護好海斯,追衷要提一下亡靈生,正面攻擊很難殺死也 們,但側面的話一下就解決了,然後打頭目,每吉斯怪, 耳 儘量別讓亡整動物到他身邊幫他補血的話很快就能解决。之 後得到新島歐恰倫·海斯也會把你錯認成父親並給你Odraig Goch,並在海斯給你已那層子北面得到標記金剛戒,拿好後 就進入實信格關環







● 明題義老闆說得天花乳番譜就對了。



▲恐嶽地精能意外得到曲譜,真是好眾!



▲保護屠夫保護愈久,好處可是愈多喔!



▲這些的湖水還真是清可見底啊

第十厘章 費伯格礦場

進去後先搜刮一遍潛裏,並記住雷伯格礦工的位置。然 後去接任務・就是禁養竊龍軍的那塊地方・切印一口電で頂 歩善判尾・不然該遊戲養強武器神器自我之® 11.37、行奏 做的就是盡快的需盡可能多的擴工(起聽4隻 ** 表 , 碎**) 挖石頭,不過敵人也重長土來了,但影響不大,在經濟方變 解任務内定成了,複勵也引斥了,進出,在裏面齒團別多例 ピル打禁業選手的作品、関係に対さてらか で客が作さ標 記的書,之後前進到地下。· 中央设计范记、中,设计变特 別的東西・繼續前進來を下温寺し下群・庄が電光風に當年 法前進只好四處轉轉,先遇到1個維京人叫奧拉夫的,這個 伙話超級多但也不好中斷也,因為聽完他的話可以得到嗓記 悶藏石,然後去找賣伯格,找到後還是選擇好吧,帶代至 "" 我有些别意始处理!// 費信格問題,正去四年基刻天,世史 會給升級護衛,到龐去福那召喚就可以通行了(广高*) 較了 賈伯格也可以,於蘭也,他會逃跑並被芬福克殺死,穩記一 樣到手)過了魔法攝後會看到個地方可進去,裏面有億時達 實際中國中國先首日本子禁環門內,作以以升級工廠、影響 好作為於他,不可能性。 艾利人 不為某一 医子宫囊 医人生虫 数 苯甲氏原母,为一个本意思的大军人 人利亚国马顿 二三對 牠們腦袋。砍腳效果不好) 的襲擊。出去後就可以到馬嶼之 语了



▲像母難帶/難般地量可能多帶礦工回接任務那挖石頭



▲帶費伯格回竹筏能拿到標記:費伯格營章



要用弓射牠們腦袋才能脫困。被海蛇■■竹筏■■彈不開,



■真有創意的武器:「破肚飛

第十三章島嶼之塔

塔外面是 群德魯依·老面孔了·該怎麼解決不用我多說,雖相剛進塔就被瞎了·門被封了,只好前進了,1 層就些石頭怪物·召喚護衛可以克制他們·箱子裏可以升級女巫並得到新樂器奧西恩的琵琶·2 層敵人都些刀剛劍的·可以升級盜賊,還角嚴強的變動 叫一劍一匕首更合適?) 巴舒拉斯·來到3 層,這裏的敵人攻擊超猛,找到新流星鍾巴勒之眼,最後來



▼景納南只有在這種原始狀態



高,但交通工具竟是…………… → 時人天不怕地不怕就是怕

新冰城傳奇

到曼納南的房間,這傢伙是這遊戲最厲害的老大,只有他平常狀態才能砍掉他血,但也不大好欺負,會扔閃電球與火球很難防,接下變帶閃電的龍捲風,刮到的話幾乎秒殺,電到也很疼上建議圍著中間繞小圈即可,因為這樣可在他一現身就堵到他攻擊上血一低於四分之一就用3級的嘉奮,另外升過級的護衛無視遭些魔法,推薦,勝利後得到15個魔法石和他的力量,公主也為主角找到了下塔的方法,只是...我們的主角似乎有懼高症

▶ 這群德魯依給我玩嚷的,一進塔便把門給 封了。



終章 都恩比塔

同意菲褒納兵的, 巫婆、探路者、女英雄、光之精震等 同心是高的: 騎士、盜賊、蠻力、女巫、偏兵

不能 专业的: 護衛

根本不會說話的。老鼠、火元素、比蒙、電蜘蛛、吸魂者 選第1個廢我們的主角犯賤隻要去KISS她一下,但公主

部已現土釀陋的,至女皇子平下。不忍可至覆女士以好禁 ff,默下面慢慢用它射死之礼好,就像那个均可以出来

選第2個壓和菲奧納克打·一點難度都沒有,結局要, 世界終入被打空服要

選第3個什麼都不用打。只是結局實在汗。人和亡蓋共存?亡豎開Partry?不過比地下城部些跳舞好些



▲純粹清清怪練練功的前12 鷹寶塔·所幸每遷捷板面積医小。



△菲奏納克等傳像「戰略」邪教走歷副總行·真的很難相信 原來竟是正義的一方



▲ 嘉蚕公主原來是關絕不堪的邪惡女王 ^ 真後每當初我還幻 想透如裸體的模樣



▲與開頭動畫相同的部分結局動畫, 通真是前後呼應啊!





作者的話

玩過《美少女夢工場 4》的玩家應該都知道,本作和前機代不太相同的地方就是為了加強遊戲性,設計小組在劇情的地方上加了相當大的比重,玩家若想達成一些比較特別的結局就得啓發特殊的事件,因此玩家若想完全攻略的話便得達到素質、事件等條件通通達成,所以說玩家們一努力吧。



◆遊戲的開頭層面

透視女兒超極無敵攻略個結局完美無缺首次

遊戲前會的注意專項電

- 施戲裡中要女兒的疫情超過體力的延便會變成生病狀態,如果不 想女尺生活的活滴避免疲勞太高。
- 2. 當計 \$ 身上育 500 以上的養育費將 神秘商人便會來到玩家家裡 程子
- 3. 當玩家可能观商人質下 猫眼石」之後,來到薩界商店找貓妖精 凱特學。在話兩年之後或中醫動「魔界商店」
- 如果是有效性。
 如果是有效性。
 如果是有效性。
 如果是有效性。
 如果是有效性。
- 每年九月除了會有國王紀的 500G 新水之外,也可以參加收穫季喔!
- 6 第一年的17 2 支支与6 解及计窗主程,所以有關她們的任務也 任義哲與 [[] 性們之後才能管數
- 7. 如何增加父親的信賴度呢?嚴基本的方法當然是和女兒多多對話、 生日达透霉物、帶女兒主度假、至於減少父親的信賴度的話、那就 不跟她對話和度假、是要時往不良的打工處逐過去即可。
- 9. 除了本次略中所提到的事件 之外,遊戲中還有一些沒有 CG的小事件,如果想成為 美少女夢工場,達人的玩家 不妨去找找。
- 10. 是實際的生品、有戶是報 初、有關希提鄉所是「用、如 是跟她鄉交情好的語句以后 發生品事件!









是壓和女兒。而能力表

	OPENIOR	智力	一推力	8#	連権	無賞	水 更	機站	武術能力	魔法能方
	AC	ŢĘ.	16	25	11	2.	21	1.)	40	35
金牛座 4.20 5.20	46	30	28	26	20	29	20	23	20	00
	50	35	-3	26	8	20	3. ^	14	25	33
巨蟹座6.227.22	40	2.	3 -	23	17	- 00	31	14	16	10]
The second second	85	9	1:	12	20	37	TC	.2	37	23
建女座 8.23 9.22	35	_23	30	12	18	40	30	32	10	_ 33]
Street, Square, Square	42	33	J.K.	24	30	08	23	18	20	30
天蠍座 10.23 11.21	5	25	46	20	18		રૂવ	10	18	45
1 11 11 11	57	35	15	26	13	35	50		26	34
季灣座 12.22 1.19	56	01	16	// // // // // // // // // // // // //	25	23	1	40	20	31 7
	43	43	20	6	23	1.	32	11	17	38
雙魚座 2.19 3.20	41	20	29	27	ŨЗ	30	35	20	19	35
· 身高: 140 韓王 38(1)	% 2 5	6 漢電 52 🍍	PE 58	ESE OF	PP 0 %	F. 45 0 1	Z w HX	13 2 WAZ	7 B 30	

和能力變化

遊戲中玩家幫女兒選了面型其實也是有些微作用的,每個月能力都會有一點點的增減

第四十2、接勤+1 (東野 C) (東野 H) (東西 H) (東西

◆遊戲裡有 很多工作可 做,不過請 留意一下是 好是壞吧!





10 CLER -

幫忙家事

新水 1級:+0 2級:+0 3級:+0 4級:+0 上升的素質:體力、道德、感受、體貼、疲勞

下降的素質 無

備班 當女兒民軍王何朱族時,便會給她 10G 同時疲勞 10

保姆

薪水 1級: +8 2級: +10 3級; +12 4級: +14

上升的素質:體力、感受、體貼下降的素質:魅力、自轉、氣質

全図 GAME WALKTHROUGH

Lippe."

農場

新水 1 級:+15 2 級:+18 3 級:+22 4 級:+26

上升的素質:體力

下降的素質:知識、魅力、體貼、感受

A 4

薪水 1級:+1 2級:+2 3級:+3 4級:+4

上升的素質:自尊、道德

下降的素質:魅力、感受、罪孽



11以上歲可做之工作

餐廳

蕲水 1級:+15 2級:+18 3級:+22 4級:+26

上升的素質:自尊、感受、體貼下降的素質:知識、魅力、氣質

嫡註:「保姆」打工五次之後・第二年四月來「繁華街」會

由保姆艾瑪介紹之。

女傭

薪水 1 級:+18 2 級:+22 3 級:+27 4 級:+31

上升的素質:駐力、道德、氣質

下降的素質:

備註:「禮儀」課程五次之後,第二年四月來「唐場」會由

禮儀老師蘇那苦介紹之。

伐木工

薪水 1級:+25 2級:+31 3級:+37 4級:+43

上升的素質:體力、武術能力

下降的素質:知識、魅力、氣質、感受

備註:「武術」課程五次之後,第二年四月來「廣爆」會由

武術老師几波爾夫个紹之。

12 HERITARIA

旅館

薪水 1 級:+10 2級:+12 3級:+15 4級:+17

上升的素質:體力,道應,體貼

下降的素質;知識、魅力、氣質、感受

13以上歲可慎之工作

市場

薪水 1 級: +20 2 級: +25 3 級: +30 4 級: +35

上升的素質:知識、體貼下降的素質;氣質、感受

備註:第四年四月之後·來到「街道」由市場老闆娘邦頓介

紹之・

酒店

薪水 1 級:+25 2 級:+31 3 級:+37 4 級:+43(舞蹈課程 畢業之後薪水+四分之一、6~8 月加薪為原來的 1.5 倍)

上升的素質:魅力、體貼

下降的素質:知識、道德、氣質、感受

備註:第四年四月再加上魅力高於100之後,來到廣場由酒

店老闆雷布介紹之。

4 CLEMENT LE

家庭教師

薪水 1級:+25 2級:+31 3級:+37 4級:+43(理論課程

畢業之後薪水+四分之一)

上升的素質:知識、道德

下降的素質:體力、感受

備註「理論」課 程五次之後·第 五年四月來「廣

場」由理論老師尼即開介紹之

◆家教可不是好



女僕酒店

三 川田!

薪水 1 級:+33 2 級:+41 3 級:+49 4 級:+57(6~8 月加

新為原來的1.2倍)

上升的素質:魅力、感受、知名度、罪孽

下降的素質:體力、知識、自尊、道德



備註:第五年四月再加上虧 力+氣質高於 150之後。來 到「廣場」由 女僕香店長 端依介紹之。

◆有點 CPSPLAY 的酒店…



15以上歲可做之工作

可疑的酒店

薪水 1 級: +45 2 級: +56 3 級: +67 4 級: +78 (舞蹈課程

畢業之後薪水+四分之一、6⁻8月加薪為原來的1.2倍) 上升的素質:魅力、體貼、知名度、罪孽

下降的素質:知識、自尊、道德、感受

備註:第六年四月再加上魅力高於150之後,到「黑街」由

可疑的酒店老闆要雷珠介紹之,是不正常的工作。

朝水 1 級:+40 2級:+50 3級:+60 4級:+70

上升的素質:知識、魅力、氣質、罪孽

下降的素質:自尊、道德、感受

備註:第六年四月再加上駐力+氣質高於150之後。到「黑

街」由賭場老闆多力塔介紹之,是不正當的工作。

課程的一合能力變化

理論課程

新水 初級 -- 10 中級 :- 15 高級 :- 30 上升的素質:智力、自尊、通德、疲勞度



就可以加薪

備語 開始也不 會出來,遇過克莉 絲提娜之後,外出 依循來到「洋裝 服」、「繁華街」、 「廣場」、「倒道」。 便可以開始上舞蹈 課。



◆舞蹈畢業也是可以加薪的

F \$15 413 +1[◆武門大會展開了・女 兒的對手是?

薪水 初級:-10 中級:-15 高級:-30 專家級:+10

上升的素質:智力、感受、疲勞度

禮表課程

薪水 初級:-15 中級:-20 高級:-35 專家級:+10

上升的素質:魅力、道德、氣質、體貼、接勞度

下降的茅賀:罪孽

'痛註:一開始不會出來,玩家在外出的時候來到「城」經由守 是唯魔才靈士來。



Hing.

女兒的一管理

雖說身高、體重在遊戲中似乎沒啥影響,不過愛美是女人的 天性,因此飲食這方面也是不可小看的啦。

60G、道德+2、疲劳+1 80G、體型+3、遵整-2、褒勞·1 體重型環形的可能目

106、體力-2、直表 2 疲勞+1 50、體力 5、道書+2、張勞+1



名柳		能力	j
率)(,	如大松松中西京中人 112 日 17 1mg/一指中一人"子	
3 N	1700	多大等 使要产生被坚持的第三人称单位手	j
洋果	5000	*.语 15	
絲質的洋裝	20000	7.10 -40	
夢華的櫻服	3000C	₩ 30 ₩ 5 30	
武術服	610G	建丁宁 医生产为4.0	
魔法師之服	8000	動力を 職力のり 10	
皮查	00000	TURE 00 - \$2 T -50	Ì
修道服	1000C	資價 20	



雖然有錢好辦事,不過女兒在這大快朶頤之後身材也是會有 所變化的

塔斯	联 枢	ME TUTAL TO THE TOTAL THE TOTAL TO THE TOTAL THE TOTAL TO THE TOTAL TH
蛋糕	100G	疲労・、
26	509	豪羚 10
全餐	300G	疲劳 100



EM		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	15C	攻擊等級1
機が兵を	2503	攻撃等級 2
1 2 1 ool	1200C	攻擊等級3
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2000	攻擊等級4
即 引力社	150	魔 去攻擊等級 1
トゴング	5000	毫法攻擊等級 2
秘銀之杖	1500G	融 去攻擊等級 4
皮甲	98G	防禦等級1-魔法防禦等級1
	980G	防禦等級2 - 魔法防禦等級2
秘銀的這甲	1980G	防禦等級3・魔法防禦等級3
総甲	2980G	防禦等級 4·魔法防禦等級 4
多魔而克衣	39870	所用国級5·羅孟斯基基級5
田 1 4年	300C	增進補畫能力
展展多 页	300G	被 。 舞 3 i é) 舞 4 i é) 春 i é) 舞 4 i é) 春 i é) 舞 4 i é) 春
40000	50nG	ゆうで・慰り!
15.50	200G	型 元 + 5
년, #점	3000	≥ 力+8
₹ xī	4000	4199 +10
化妝用品	200C	魅力ら
E TOKE	วาาก	氯汽+5
表缝用具	200C	間間 4.5
主章上籍	2106	置 本 → 斥
医亮的镜子	2000	台傳+5
力量護統	2000	震 フェラ

密制	黄袍	167.
進行祈福	OC	訊式
消數	1000	第4.0
屆 買聖水	3000	道虎 45

健界商急

名稱	- 東梅山	能力
妖精之蜜	50G	體力+5
智鑒之果	50G	智力-5
光荣的果實	50G	自尊 +5
秩序的種子	500	道老子
高質的泉水	50G	氣質 +5
溫柔的露水	50G	電点 +5
藝術的麥哥糖	50G	感 受 +5
誘惑的香水	50G	學: □ +5
聚事的嫩葉	5 10	非撃 5
武碑之 图	5CG	武術能力+5
天帝之香	500	殖法能力+5

神神高典

名制	價格	能力
鉄精ご を	1000G	股势 2F
超峰水	10000	全球態數直与
殿界的, 青小	500C	展示。15. 管理(雕作化程度)
导新之里	10006	全办可数 每+5
		曹睿江蜀年代刘章
西 香爐	1000G	每日记 5 5
神聖的雕像	1000G	毎月疲勞-5・罪孽+1
精靈的戒指	15006	氣質+10
を魔的原味	20000	系统 10 - 程 t +30 -
		職五字四十10 會習11環時化程度
傾域的穩服	4000G	魅力+160
证据在	6016	型型「囊对布工手系」的關鍵」

洋拜訪

遊戲裡有不少結局都需要知名度,而知名度提升機快的方法當然是到主城啦,以下便是拜見每一位大人物所需的素質和方法

Lanca	and the state of t			
守衛	無限制			
行政官	知名度60以上,或由守衛3見。			
伯爵	氣質 60 以上+知名度 90 以上,或由行政官引見			
主教	氣質和道德各 90 以上+知名度 120 以上·或是由伯			
	衛引見・			
大臣	氣質和智力各120以上,再加上由主教引見。			
王妃	氣質 150 以上,再加上田大邑引見。			
國 E	氣質 180 以上,再加上由 E 妃母房一			

◆和女兒第一次参加收穫祭

收穫季的

2 %	名製	美貨
政門大會	第一名	3000G、知名度+100
	第二名	1000G、知名度+50
親記《蒼	第 名	3000G、知名度+100
	藝術獎	750C、知名度+50
	技術獎	750G、知名度+50
藝術季	金埤獎	3000G、知名度+100
	按照接	1000G、紅名寮+60
	鉤·母夔	500G、知名要+40





紅柱字 夏洛璐有關的事件、綠色字、利伊、紫色 巴洛亞

- ▶讓女兒外出至主城可和守衛對話得知機議課的上 課地方。 度假 CG1 1
- ▶ 腹假 CG1 2
 - ▶ 收穫祭(CG1-1 & 1-2)、瑪麗前來和女兒成為朋友、渡假 CG1-3



全図 B GAME WALKTHROUGH

1440年10月▶莉潔跑來向玩家下戰帖?卻意外成為了女兒的好 朋友

1440年11月▶和朋友玩捉迷藏,因而認識了王金小姐克莉 絲緹娜

1440年12月▶外出時在"洋裝店"遇到克莉絲緹娜,引發 「舞蹈課程」事件・玩家再依序到「繁華街」、 「廣場」、「街道」、舞蹈課程便會出現在玩 家的選單上。

▶ 和女兒的第一個聖誕節(CG1-3)和度假CG1-4



◆和女兒的 第一個聖歷

1441年1月 ▶ 建幽察(如果玩家想要攻略的是人間王子曼各 路的話,那麼每年的建國李清務必参加,如 製不想的話,就別,具養時間在過上面)

1441年3月 ▶ 渡假 CG1-5

1441 年 4 月 ▶ 1441 年 4 月 當玩家上過兩次「廳 去牌程」之後・ 在「街道」可處見碑秘少女"卡道",下個用之 後來依序來廣場、緊垂街、廣場夏可以再見到她 (由於她的事件很容易被別的事件卡到 - 所以請 多去幾次,以上的卡蓬事件務必在1441年結束 前完成)。(CG7-1)

> ▶當玩家做過5次以上的「保姆」工作之後,來「緊 華街」可得「餐廳」工作。

> ■當玩家上過5次以上的「武術課程」之後,來「廣 場」可得「伐木工」工作。

1441.年9月 ▶ 收穫祭和渡假 CG1-7

1441 年 12 月▶ 和女兒的第二個聖誕節 (CG1-5) 和渡假 CG1-8

1442年1月 ▶ 建國奈

發生女兒因為沒有母親,被其他小孩子欺負的事 (牛(CG1-4)



◆女兒被欺負了,爸 爸快出來救女兒喔!

1442年3月 ▶ 渡假CG1-9

- ▶ 女兒意外的發現主角所珍藏的畫像 (CG1-6)
- ▶ 外出至「廣場」發生一群小孩子掀克莉絲緹娜和 瑪莉裙子的事件(CG1-8)

1442年4月 ▶ 外出至「道具店」發生女兒和瑪莉一起看店的事 件(CG1 7)

▶「旅館」工作自動出現在玩家的選單上

◆和朋友一起顧店



6月 ▶ 度假 CG2-1

年9月 ▶ 收穫祭和腹假 CG2-2

44 年 2月▶女兒和朋友一起過聖誕節(拋棄爸爸了0.0…)和 息假 CG2-3

1443年1月 ▶ □

1443年3月 ▶ 度假CG2-4

1443年4月 ▶外出來到「街道」可得「市場」工作

- 當女兒的魅力大於 100 之後,來到「廣場」可得 「西店」工作
- ▶ 女兒來到「黑街」,引發黑街的事件(CG2+3)。 以後可以來黑街,不過每次來這需須要 106 的過 28

1443 年 5 月 ▶ 當玩家上過六次「魔法課程」之後來到「廣場」 引 發新的卡蓋事件,然後再到「街道」、「市場」、 「繁華街」、「廣場」、「廣場」等地再引發相關 第件 • 最後可得 CG7-2

▶ 女兒廢族化開始?可聽得小熊說的話(CG2-1)



1443年6月 ▶ 渡假CG2-5

1443年9月 ▶ 收穫祭和渡假 CG2-6

1443 年 12 月▶ 女兒再次和朋友去過聖誕節 (OG2-4) 和渡假 CG2-7

156

1444年1月 ▶ 建國祭

1444年2月 ▶ 在行程中安排「休息」,可引發潔莉和克莉絲緹 娜為了找女兒出去玩而相互爭執(CG2-2)

1444年3月 ▶王子夏洛璐騎署白馬來找玩家?卻因而巧遇女兒



(CG2 5)。渡假 CG2 8

◆和王子的第一次邂逅

1444年4月 ▶ 當玩家上過五次「倫理課程」之後,外出來到「廣場」可引發「家庭教師」工作

■當女兒的氣質和魅力數質加起來超過 150 時。外 出來到「廣場」可引發「女僕酒店」工作

1444年6月 ▶ 外出來至「街道」可引發和克莉絲緹娜去逛洋裝 店事件(CG2-6) • 和.傻假 CG2-9

1444年9月 ▶ 收穫祭和渡假 CG3-1

1444 年 10 月▶ 外出來至「緊棄 封」可與龍族王子利伊曼面(CG2-7),如果想和他交往,就答應他吧"如果不想,就拒絕吧!

1444年11月▶ 外出來至「市場」、發現利伊、經過一番對話之後,他關心起女兒的身體

1444年12月▶又到了一年一渡的聖誕節,不過卻有著相當特別 活動(CG2-8)渡假 CG3-2

> ▶ 外出來至「街道」,利伊原本也和女兒出去玩, 何一總至會經過教堂便客荒而逃了十

1445年1月 ▶ 如果想要追王子要為聯的話,務心參加建戰祭。 酸生了女兒和變各聯基戰堡的事件 (CG3-1)

> ▶ 外出來到「廣場」,女兒發現正在步行的要各 路,好奇的女兒詢問他為何沒有辦馬呢?

▶ 外出來到「廣場」 · 又發現利伊 · 此時他正抓著 壁虎和鲣嶼思考著要先吃那一個比較好…



▶發生了令人震 驚的事,莉潔 的父親在外出 任務的時候被 擬族給殺死了 (CG2-9)

◆莉潔的父親 慘遭魔族蠢手

1445 年 2 月 ▶ 外出來到「廣場」,女兒又一「了慶省路,他童心未民跟女兒剛起,一個人外出就好像冒險一樣!

▶ 外出來到「實場」,發現利伊正和 群猫在玩。 他還詢問女兒是否要跟他一起玩呢。 1445年3月 ▶ 渡假 CG3-3

▶ · 正 富星 · 女兒又再次的發現了夏各 · 路 · 他很尴尬的對女兒說 · 他迷路了…

1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4

▶ 外出來到「繁華街」,利伊要求女兒和他一起去 玩,然後兩人走著走著發現了龍之牙,利伊盟告 訴女兒說他自己並不是人類,而是龍族(CG3-9) |

1445 年 4 月 ▶ 外出來至「廣場」,發現有一群人上在圍觀、後來 女兒一看原來是利伊躺在路上享受難得的日光谷…

▶當「市場」這工作做了六次以上,外出來至「市場」。
場」,女兒會見到當商克萊斯!

▶ 當女兒的魅力大於 150 時,外出來至「黑街」,可 獲得到「可疑酒店」打工的機會

■當女兒的氣質加魅力大於150時,外出來至「黑街」,可獲得「賭場」打工的機會

1445年5月 ▶ 外出來至「廣場」,要名鑑希望能和女兒一起去 其由資東西,女兒幼不過他便樂他。走一,一高 長令人於戰的,要名腦爲然沒看過詩年

> ▶ 外出來至「繫雜街」,看到利伊在一幅藝術品前 大傷職筋,明明是重要奇怪的東西為什麼值那麼 多樣呢?

1445年6月 ▶ 渡假 CG3-4

▶ 外出來至「攜場」。女兒見到慌慌表來的變名 路·而愛各路一見到女兒便拉雲她到處趣,跑了 好一陣子經於得下來了,此時女兒對於一條相當

▶ 外出來至「黑街」,女兒遇到了一名相關訓氣的男

子(003-2)。



◆喔喔~看 起來好兇 的男子喔~

1445年7月 ▶ 外出來至「黑街」,女兒稍稍打探了一下那名男子,原來他就是黑街中無人不曉的巴名亞。

1445 年 8 月 ▶ 外出來至「黑樹」,又遇到了巴洛亞,不過對於 西奇怪的言語,讓女兒高至 * 藝术E

1445年9月 ▶ 收穫祭和渡假 CG3-5

> ▶ 外出來至「黑街」, 女兒向巴洛亞打醫招呼說真 是個好天氣, 不過對曬族而言, 豔陽高照似乎不 是什麼好天氣呢!

> ▶ 外出來至「市場」,女兒又遇到了克萊斯,而他 對女兒展示了他所買下的店面!

- - ▶ 外出來至「需由」,女兒對巴洛亞表示對於魔界 相當好奇,而巴洛亞便告訴女兒去魔界的方法!
 - ▶外出來至「街道」。女兒又遇到了克萊斯。這次 克萊斯對女兒展示了一艘相當大的商船。使得女 兒對於他的財力感到相當欽佩、CG4-2)!
- 1445年12月▶如果玩家有跟某位 E 子相處的很好的話,就會和 他們一起過聖誕節(如果玩家一次攻略三位的 話,就可以藉此看看和那位 E 子好感最高【CG3-3、3-4、3-5】),和摄假 CG3-6

1446年1月 ▶ 建國學



▶ 外出來至「魔界麗之谷」(往發界的事件已經 啓動) · 女兒在那見到 一條巨龍, 而那條龍勇 燃就是利伊(CG4-1) |

◆眼前遺條龍棄然是…

1446年3月 ▶ 渡假 CG3-7

- - ▶ 外出來到「廣場」,女兒看到利伊身上有相當家 発的光點向利伊詢問,他卻不答,反而還說了一 些很奇怪的話。
 - ▶ 外出來到「臟界廣場」。女兒被兩個職族結構上。 正當千鈞一髮之際巴洛亞出手相救(CG4-6)。
- 1446年5月 ▶ 外出來到「道具店」。很意外的又見到了要各 路,由於他買到了夢寐以求的世界地區,景像小 孩子一樣的跟女兒現藝呢!
 - ▶ 外出來到「養職」。女兒兒到了吃了一頓鮑飯的利。
 伊·喬來有一家餐廳推出的活動。裏他飽餐了一頓
 - ▶ 外出來到「黑街」,女兒對於巴洛亞為何一直來 到人間這感到相當的好奇便去詢問他。

1446年6月 ▶ 渡假CG3-8

- ▶ 外出來到「廣場」,又再次的遇到了夏名路,從 他口中得知,他剛剛去酉店打聽了不少的情報。
- ▶ 外出來到「廣場」 來到還的女兒見到了正在和 小孩玩的利伊 |
- ▶ 外出來到「黑樹」,女兒和巴洛亞一起逛黑樹, 然後巴洛亞很意外的質子小吃給女兒吃
- ▶ 外出來到「繁華街」, 克麗絲提娜向大家提議去 黑街逛逛, 沒料到一群美女來到了黑街卻被混混 給看上了。而累莉跟女兒便挺身而出(CG4-4)

- 1446年7月 ▶ 外出來到「廣場」,看到了出來巡街的夏音璐
 - ▶外出來到「繁華街」,利伊越女兒到黑街玩,沒 料到卻在那遇到了巴洛亞,於是雙方便上演了搞 人大戰(CG4-3)(玩家最好在這事件前啓動往職界 的任務,要是這事件出現了,選的又不是巴洛亞 的話,那以後就不能啟動往職界任務了)!!
 - ▶ 外出來到「魔界酒店」,女兒兒到巴洛亞在喝一種框當奇怪的飲料,雖然外觀不可壓樣,不過卻出人意料外的好喝。
- 1446年8月 ▶ 外出來到「廣場」 夏名路依然出現在那 他對
 - ▶ 外出來到「繁華街」・看到有個女孩和利伊架 訴,女母的直覺反應讓利伊有點吸管不得。
 - ▶ 外出來到「顧界關場」,女兒看到巴洛亞拿著一 類相當大的隨法石,一問之下,原來廢法石竟然 是廢界的特產 |

1446年9月 ▶ 收樓祭(當女兒的魅力大於400、感受大於150、



知名度大於 200 便會發生歌 星事件【CG4-5】) 和度假 CG3-9

◆女兒以歌星姿態出道? |

- 1446年10月▶外出來到「廣場」・女兒瞪見相當動人的笛響。
 - ▶ 外出來到「繁華街」 · 有一群人來找利伊的麻煩 · 卻被他兩三下的給打發掉了…
 - ▶ 外出來到「魔界廣場」,女兒隨口哼了一首歌, 巴洛亞臘見了之後相當吃驚,還說女兒的記憶似 乎回復了?!
 - ▶ 外出來到,「你道」,如果女兒在女僕 商馬工作的次數 獨多,使有可能帶費/高路到女僕/西店坐坐 XD(CG4-9)
- 1446 年 11 月 ▶ 外出來到「街道」,女兒上課時巧遇宴各職,從 他的無該中得知似乎不太喜歡離去的樣子。
 - ▶ 外出來到「繁華」前, 女兒和利伊去逛街
 - ▶ 外出來到「廢界廣場」,女兒見到巴洛亞受了一些傷,並幫他包紮了一下
 - ▶ 外出來到「繁華街」,女兒遇到瑪麗,她詢問女兒要不要穿相當奇怪的衣服(啓動條件,智力大於150、自尊大於300、感受大於500)(CG4-7)
- 1446 年 12 月 ▶ 和去年的聖誕節一樣,女兒會和好感最高的王子 去過節(CG3-6 、3-7 、3-8) 度假 CG4-1
 - ▶ 外出來到「廣場」, 夏各略帶女兒去吃下午茶, 遇到了無理的責義, 而夏各路出馬斥退了那些貴族!
 - ▶ 外出來到「繁華街」,女兒要去醫院,利伊相當 擔心也很好奇醫院是個怎麼樣的地方
 - ▶ 外出來到「蘋果廣場」, 巴洛亞詢問女兒對於母親有怎麼樣的看去?

美少女夢工場。

1447年1月 ▶ 建國祭

▶ 外社 平安「魔器龍之台」・女子書等 ? 一妻到蹇
fixtum 2 台野 蹇 (伊利 便多) 作 學校一女子

▶ 外出來至「魔界酒店」,女兒來到 這裡看到,「醉



醣醣的巴洛亞·此時半 醉半醇的他竟說出了女 兒的身世之謎…(CG5 1、5-2)

◆女兒向父親詢問她真 實身份!



1447 年 2 月 ▶ 外出來至「街道」,女兒在這巧遇巴名亞,好奇的女兒問他為什麼不騎馬,沒料到巴名亞說王城 沒馬只有龍…

1447年3月 ▶ 渡假 CG4-2

1447 年 4 月 ▶ 外出來至「黑街」 ■ 看到了相當職人的使用職去 畫面…

▶ 外出來至「繁華街」, 克萊斯賞下了女僕 魯店, 並和女兒告白!?(CG6 5)

1447年5月 ▶ 到魔界逛,之後會引發神秘歌醫事件,到魔界廣 場詢問巴洛亞,和魔界每一處的角色。

1447年6月 ▶ 渡假 CG4-3

- ▶ 外出來至「繁華街」。和利伊納話詢問歌聲。
- ▶外出來至「繁華樹」・和占卜師問話・得知下個 月月初到廳界廣場可見到唱歌的人。
- ▶ 外出來至「市場」, 發現有人正再虐待廳族(CG5-7)(整動條件見過加蘭德, 魔族化夠高)

1447年7月 ▶ 外出來至「魔器廣場」,見到砷秘的女性(CG6-2)

- ▶ 外出來至「街道」,雖然戰事已經發生了,可是 樂天的利伊選是拉書女兒到處跑(CL),
- ▶ 外出來至「魔界廣場」,雖然戰爭已經期打了, 女兒依舊來到魔界,巴洛亞為了讚賞地的勇氣更 帶女兒到了魔界一處相當漂亮的地方(CG5-8)
- 1447 年 8 月 ▶ 外出來到「繁華街」,女兒渴到利伊,他似乎對 作問 將舉辦的說櫃至善文 所謂「與寬
 - ▶外出來到「廣場」,女兒巧遇到巴洛亞,當女兒 告訴他這裡之所以那麼熱鬧是因為收穫祭時,巴 洛亞使無趣的走開了!

1447年9月 ▶ 收穫祭和度假CG4 4

▶ 如果玩家去過鹽界, 會發生莉潔來和女兒告別。



因為利潔將從軍, 上戰場斬殺魔族 (6-1)。

◆潔莉前來告別

1447 年 10 月▶ 外出來到「廣場」·巴洛亞匆匆的跑走了·似乎 進麗學學的老鼠而關○

1447年11月▶外出來到「騷昂廣場」,巴洛亞給女兒一件相當 特別的衣服…

1447年12月▶最後一年的聖誕節·女兒婉拒了一切外務·和玩 字 學過了這感性的節日(CG6 6) & 度假 CG4-5

◆和女兒的 最後一個聖 腳節



■ 如果玩多追求的是主子要名品的活、請為她參加) 建成今肥、只要女兒和愛名語的好感強弱 的話(私要名語的事件至少引發了八件以上) (7 以和他與舞(CG5 3、5 4、5-5)此(CG 會因為) (6 城有的禮報而有所不同,如果玩家身上有很多禮 报的話,不妨重 專記錄檔雨把寫級禮服從價格器



島的資操來搜集 (CG5-6

◆希望女兒 能有情人終 成眷屬啊!

戶 如果女兒的道德不高·而好感度和父親最高的話會發生女兒幫爸爸搥背的事件(CG6-3)·如果女兒和吉普的道得夠高的話,會發生女兒抱吉普的事件(CG6-4)

= 3 ▶ 玩家,辛苦了!等著看結局吧。







王宮魔法師

達成條件▶ 體力:300以上、智力:620以上、自轉500以上、道德:500以上、氣質:500以上、知名度:500以上、魔法能力:700以上(魔族化程度低)

將軍

達成條件▶ 體力:600以上、智力:500以上、自尊:400以上、遺德:400以上、知名度:500以上、武術能力:700以上、罪孽:99以下(隨族化程度低)

主教

達成條件▶智力:480以上、魅力:200以上、自轉:300以上、道德:750以上、氣質:300以上、知名度:480以上、罪孽:0、教會打工5次以上、可疑的酒店打工0次(雕族化程度低)

伯爵夫人

達成條件▶ 智力: 420 以上、魅力: 500 以上、道德 430 以上、氣質: 680 以上、體貼: 400 以上、知名 度: 400 以上(廢族化程度低)

大臣

達成條件▶ 智力:700以上、魅力:350以上、自轉:400以上、遺應:350以上、感受:300以上、知名度:450以上(履族化程度低)

國王的寵妃

達成條件▶ 魅力:480以上、道德:299以下、自轉:小於 道德、氣質:350以上、知名度:400以上、對 父親信賴度不高(龐族化程度低)

司法官

達成條件▶ 智力:520以上、自尊500以上、魅力:小於自尊、感受:小於自尊、道德:490以上、知名度:300以上、罪孽:50以下、可疑的酒店、賭場打工0次(魔族化程度低)

魔法師

達成條件 ▶ 智力:500以上、自轉300以上、道應100以上、知名度:300以上、魔法能力:650以上(魔族化程度低)

騎士夫人

達成條件▶ 魅力:300 以上、自尊:400 以上、氣質 600 以上、體貼:200以上、知名度:300以上(魔族化程度低)

公務買

達成條件▶ 智力:490以上、自尊:480以上、魅力:小於 自尊、感受:小於自尊、知名度 300 以上(魔族 化程度低)

歌星

達成條件▶ 體力:200以上、魅力:600以上、自尊:小於 魅力、感受:300以上、知名度:300以上、在 第7年的收穫季魅力:400以上、感受:150以 上、知名度:200以上發生以歌星出道事件(魔 族化程度低)

修女

達成條件▶ 智力:300以上、魅力:200以上、道德400以上、知名度:100以上、罪孽:50以下、教會打工3次以上(隨族化程度低)

詐欺師

運成條件▶智力:400以上、魅力:250以上、道應:99以下、知名度:299以下、罪孽:260以上、對父親信賴度低(廳族化程度低)

藝術家

達成條件▶ 智力:300以上、自尊:450以上、感受:700以上、感受:700以上、藝術課程達到最高級以上(廳族化程度低)

士兵

達成條件 ▶ 體力:300以上、自轉:100以上、道德:399以下、武術:350以上(廢族化程度低)

品人品

達成條件 ▶ 智力:300 以上、感受:300 以上、魔法能力: 350 以上(魔族化程度低)

女僕酒店店長

達成條件▶ 魅力:400以上、道德:小於魅力、體貼:100 以上、在女僕 西店打工3次以上(廢族化程度低)

風塵女

達成條件▶ 魅力:300以上、自尊:200以上、道德:200以下、氣質:300以上、罪孽:50以上、對父親信賴度低、在可疑的酒店打工3次以上(應族化程度低)

平凡的結婚

達成條件▶ 魅力:200以上、體貼:400以上(魔族化程度 低)

自由業

達成條件 ▶ 以上能力全都沒有達成,然後魔族化程度低即 可。

回到魔界

達成條件 ▶ 以上的能力也是全都沒有達成,再加上魔族化程 度高和對父親信賴度不高。

公主

■ № 智力:450以上、魅力:500以上、自尊:450以 上、道德:500以上、氣質:700以上、體貼: 450 以上、知名度:500 以上、在可疑的酒店打 工 0 次(魔族化程度低)



王子的事件請盡量去啓發,還有建國祭和王子共舞的 事件一定要引發才行!

贖界的公主

▶ 智力:450 以上、魅力 380 以上、自轉 200 以 上、道德 200 以上、氣質 480 以上、感受 400 以 上、體貼380以上(隨族化程度高)

注意事情。王子的事件請盡量去啓發!

和電族青年的結婚

■ 関力:400以上、魅力:450以上、自尊:300以 上、感受;400 以上、武術能力:420 以上



王子的事件請盡書去啓發,特別是1446年1月「魔界 』 龍之谷」(CG4-1)和1446年7月「街道」(CG5-9)Ⅰ



特殊系列的結局《》

人界的勇者

達成條件▶ 體力 600 以上、智力 500 以上、目尊 420 以上、 道德 520 以上、氣質 350 以上、知名度 480 以 上、武術能力 700 以上、龐法能力 600 以上(雇 族化程度低)

女王

達成條件▶ 智力:800以上、魅力:600以上、自韓:500以 上、道德:500以上、氣質:720以上、知名 度:720 以上(魔族化程度低)

V.

達成條件▶ 體力:500以上、智力:500以上、魅力:500以 上、道德: 250 以上、自尊: 250 以上、氣質: 480以上·感受:500以上·知名:800以上·武 術能力:700以上、魔法能力:800以上(魔族化 程度高)





爸爸結婚

達成條件▶ 智力: 420以上、魅力: 500以上、道德: 349以 下、氣質:440以上、感受:460以上、體貼470 以上(魔族化程度低)

1448年2月單爸爸證費的事件(CG6-3)一定要罄發· 盡量別讓女兒和其他男性走太近。。

和吉普結婚

達成條件▶ 自導:300以上、感受:500以上、體貼:500以 上、(離族化程度低)

。讓女兒多做家事,生病了讓吉齒昭顧,盡畢別讓女兒 和其他男性走太近。

黑街的老大

達成條件▶ 體力:400以上、智力:300以上、自導:300以 上、道德:100以下、武術能力:450以上、罪 孽:200以上、在可疑的酒店打工3次以上(赡族 化程度低)

国豪夫人

達成條件▶ 智力:300以上、魅力:600以上、體貼:400以 上、知名度:300以上、(魔族化程度低)

1445年11月 外出來至「街道」(OG4-2)和1446年4月 外出來至「緊華街」(CG6-5)。這兩事件一定要啓發 |

和神秘商人結婚

達成條件▶ 智力:300以上、魅力:450以上、自轉:189以 下、道德:189以下、氣質:300以上、知名 度: 200 以上、罪孽: 40 以上、金錢 99G 以下 (父親信賴度、廢族化程度低)

當女兒罪孽大於50便會啓動對神秘商人財寶好奇的事 件,然後外出依序去「魔界的商店」、「魔界的酒店」、 「魔界的酒店」、去醫院(魔法能力100以上) 享光譜眼 罐·之後去魔界的時候就可以找到神秘商人的家 CG4 8)







元整呈現所有主文孫上孫·專奇武器·起語起·真相·惡麗之門



《神鬼寓言:失落的章節》是一款自由度十分高的遊戲,玩家可以自行決定主角的善惡傾向,而且就如標題所言,種什麼因,得什麼果。在遊戲中所有作為都會對未來產生影響。以下我們除了列出群盘的主支線任務。還蒐釋了遊戲中隱藏在世界各地的銀鏽匙、寶箱之所在。傳奇武器的章法以及所有惡魔之門的進入方式。希望對大家有幫助。

序章

黎木村

任務名稱:生日禮物

任務摘要:給你姊姊一個生日標物 任務攻略:在家門口跟爸爸而朗設話 接獲任務。只要縛足三枚金幣。就 可以在地圖中央商店買到。要賺 到遇三枚金幣,你必須陸 續接獲以下的任務,每個 任務都每上義或邪惡的選 項讓玩家選擇,假如你選擇上義 的選項,就可以回家找老爸討獎 賞,相反的,選擇邪惡選項的語可 以直接拿到獎賞,不過往後守衛都 會 直跟你說教。

偷情的X男女

在地圖右下方的建築物後面你會發現一個男人背著老婆跟情婦偷帽。

是 接受男人的贿赂、拿取一枚金幣再去找他老婆,假如 干售感的話什麼事都不會發生,告系的話則與好事一件。 又可以跟老爸要一枚金幣



▲ 在屋後遇到這對偷情的男女

地漏石下方會有村民講他幫你看著貨物。讓他方便 下 再進去每一個死小孩會誘惑你砸破桶子養看裡面有什麼好康。

7在兩堆貨物之間 直到村民回來

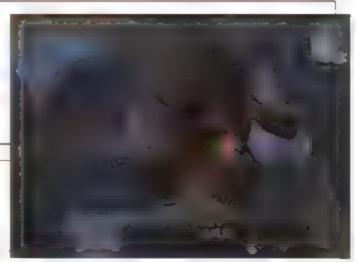
應小孩的話,進入貨物旁邊的兩間壓子,按骨鼠左鍵打破所有 木桶,作可以找到一枚金幣,並解決掉一些大甲蟲。

小流氓

地屬東邊找到 個正在被欺侮的小孩, 跟他談話後再跟他身邊的小 充氓試話。

度如你想主持正義, 按下空白鍵將小五氓轉成敵 人再按骨鼠左鍵攻擊,打敗 他後小男孩就會把玩具能給

第 // 男孩轉成敵人, 從小男孩手上搶走小熊。不 這你不會得到任何獎賞



▲幫小孩找這隻遺失的泰迪熊

162 ■責任補韓 萬母、婦比犬兒

■責任美編 阿家

遺失的泰迪熊

城鎭裡會有一個四處走動的小女孩,她弄丟了玩具態, 劉,地圖東邊經歷上面的事件找回了能

把玩具態還給小女孩,回頭跟老爸拿金幣

為玩具能拿給小流氓,他會力一塊金幣紀何。假如你 這時又揍扁小流氓,算好事一件,又可以多要一枚金幣 不過無論 尔墨澤哪個方式解:事件,都可以奏足四塊錢買巧 克力,再拿到地圖北邊給老姊完成任務。

*任務生日禮物~完~

英雄公會

任務名稱: 公會訓練

任務摘要: 待在公會·學習如何成為英雄的一切能力才能 選業

任務攻略:來到英雄公會,起床後跟著滅語去找公會導射接獲任務。在英雄公會長可以從書架中收集到不少書籍,總は有15次下海一等。1000年,大名在上門一方面上上(包含梅茲牌階裡的書架)。

凝年的實際的表示。天,學歷一個星長視点重要 師、同樣到剛剛的地方與導師談話。然後跟微語練習各種 近戰的攻擊和防禦。打敗微語後先不用急署進入下個階 設。跟一旁的NPC談話可接獲次要任務一近戰評分。

接著來到上方的射前爆後開始接受弓前訓練。專到弓 新後可以先去解決支線任務一弓前許分。最後到地震南方 找專師學習精神力訓練。成功後導師會問你要不要見做 語。選擇見微語可以進行精神力測試的支線任務



▲跟微語一起去打盔敬

任何三旬》表一完一

支線任務

減果減

到東北邊與女廚 舒設話,她會請打幫她 找四顆蘋果,這些蘋果 就散落在西邊公會森林 入口處附近,撿完後拿 回去給女廚師,可以得 到一塊補血的藍霉派,



全

WALKTHROUG

鬼

失落

的

▲幫忙廚煙的女廚師撿頻果

到中庭花園與一位白袍學員談話,假如你能打破他的紀錄,在50 称來回一趟惡魔之門,就可以贏得賭准。這個任務並不容易,首先要按著骨嚴右鍵加快速度,接著一靠近地圖嚴執行的學魔之門。周蘭有亮藍光)就要立刻往回走,在時限內包去跟學員談話,便可贏得25 枚金幣。

近戰劃驗

這個支線任務要等 作完成近戰訓練後才會 出現,銀一旁的NPC 款 話,並開始與微語進行 戰門,只要打敗她時將 国身的傷害降到最低, 就可以獲得A+的分數, 並獲得我製武士刀



▲與微語進行近戰測賦

再得渊址

這個支線任務要等你取得弓箭後才會出現, 跟射箭場旁的 NPC 交談, 開始進行劍術測試, 只要一分鐘内儘可能射中後 方的目標, 就每機會獲得 A+ 的高分, 並獲得杉木士字弓。

精神力調驗

在學元精神力後選擇完戰語,就會每一個則試入員來到 南邊,跟他對話開始進行測驗。要缺是需量用點放攻擊稻草 人節省魔力,測驗成功後可以獲得精神力藥劑以及復活藥



攻

Here

(精除腺雀)

襄至弓前後到屋外找NPC · 他希望你幫他,告除屋頂的麻 雀·麻雀總共有七隻,分散在不同的屋頂上,每打下一隻再回

去找他就可以獲得5 **瑰金幣以及一點名** 望,但會增加兩點 邪惡順。全部打掉 後可以額外獲得25 枚金幣。

▶利用第一人稱視



巨鎌與梅茲

假如訓練的:3:中你來到南方的梅茲辦公室,上三樓後就會 聽到梅茲與巨嫌的對話,巨鎌是 PC 版中的原創角色,往後你 會再馬至他。

* 支線任務~完~

第二章

任務名稱: 黃蜂威脅

任務摘要:終結野餐區的驗亂

任務攻略:在英雄公會西邊地圖桌上可以接續此任務,接彎 後從西邊雞開進入瞬望台,到地區中央砍掉南邊檔路的樹們 記得用劍砍否則會受傷)可以進入秘密通道。在通道深處 可以找到一把銀織匙

乞丐與惡霸

27 劃中央會有一個輕霸與乞丐在爭吵,跟他們其中一個 談話決定審發獎項

做乞丐診話並答應幫助也趕走緊霸,放個屁就可以 把他醣走了



-

跨書發信山水進入 西邊的野餐區,先清光 小黄蜂,不久峰后雷出 現,砍死她後完成任 務、體門市日中了重是 餐桌上的物品當獎道 回瞭望台注が進入包爾 斯頓南部。



▲對數區到處都是諸臺的黃蜂

任務名稱:保護或攻擊果園

接獲地點:英雄公會

任務摘要:協助守衛從強盗的襲擊中,保護果園 (選擇攻擊果 園的話剛好相反,要協助強為襲擊果園。

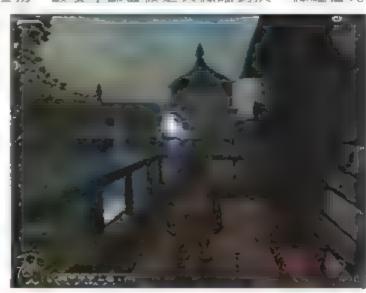
任務攻略:進入包爾斯頓南部後先到城鎮中央處找梅茲,他會 要你回英雄公會,先不要急著離開,溫裡有很多地方可以逛。 ,注意拿取物品或打破木桶時不要讓任何人看見,尤其那些探頭 探腦的守衛。

來到綠色的酒館後面的地窖在主夜特定時候會開啓 藍色 的裁縫店樓上陽台可以找到第二把銀鑰匙。到城鎖入口處質個 **鏟子,可以用來挖實廠 這裏同樣也是於戀愛的好地方,你除** 子可以在此買到求婚用的結婚戒指外・還可以買進人生的第一 間層子。赶的差千多後回到英雄公會。可以在地圖上拿到兩個 果園任務。

造個任務會有正反兩個選擇,一個差保護集團,一個差協 助強為,兩者都可以用吹牛模式來進行,變勵以及養歷値的影 響都不 樣 從英雄云會獲取任務走到經望台,往南進入巨木 區會遇到微語·假如你是進攻方·可以直接從東南方進入果 園。西北邊可以通到魚人溪學會釣魚一

- 從西進入巨木湖,在中央的銀箱只要五根 癩鼬 就能關啓, 往勇走進入果園, 假如你協助的是強為一方, 」頑要殺死一皮 成的守衛,讓強盗搬走三個箱子。假如你要對抗強盗,就要殺 掉所有č北邊入侵的土匪,不要。觀也們把箱子搬出農場 無論 你驚變的是哪個任務,最後你都會被迫與微語對決,微語會先

DI你使用骨鼠右 鍵打出大絕招。 再正式與你單 挑。打敗微語後 完成任務。臨走 **有別に了探索農** 場的兩個寶箱 和「個釣魚點





支線任務

英雄布偶

在酒館裡有一個賭神可以跟你對賭,這是你在遊戲中第一個小遊戲,假如你可以在25秒內完成遊戲,可以得到帶刺玫瑰英雄而偶。拿著布偶到城鎮中央找一個小男孩,他會給你一個收集布偶的任務

- # 微語英雄布偶必須要回到橡木村,找酒館裡的賭神 玩高爾夫迷你遊戲,假如可以在一定桿數內擊敗他 就可獲得
- 雙刀客布偶在雙刃營地,使用時間壓緩術後設當地 的賭神賭記憶,很容易就可以打破紀錄並顯得布 偶。
- 紅袍法師布偶要到納特叢林找賭砷賭紙排排列,同樣可以用遲緩術,只要時間打破紀錄就可獲得。
- 中 巨雷英雄布偶可以在競技場或包爾斯頓北部買至, 個级英雄布偶要在库克灣西館找賭神玩推到極限迷 你遊戲,分數夠高的話就會獲得。
- · 巨鐮英雄布偶要到雪蘭村的酒館找賭砷玩錢幣高爾夫· 次數少於紀錄的話便可獲得。

獲得所有的布偶後專到,包爾斯頓南部給學校老師。 便可換得傑克英雄布偶並完成任務。



藏書

到西北邊的學校與高特校長談話,把剛剛在英雄公會找到的審給他,假如給他八本書,就可以獲得獎實,所獲得的獎賞 視盡的種類而定,假如你給他的大多是正面的書,可以獲得光 明系法師帽。假如你給他的是比較可怕的書,就會得到黑暗系 法師帽。給他的書夠多的話,他還會給你一把銀鑰匙。

賴童



▲你得盡量逗這個女人開心來取得第一

要用各種表情逗她笑就可以獲得一個藍蘑菇。假如你想走邪惡 路線,也可以甘脆殺了她來奪取蘑菇。

- · 图: 蘑菇必須先學會釣魚技能才能取得,蘑菇就在英雄公 會角邊惡糧之門前的水池裡
- 蘑菇在黑木林區的小市集裡,直接在1500 n,就可以 跟商人實到。當然假如你走邪帶路線,又不怕守衛的 話,可以考慮起晚上時將桌上的藍蘑菇偷走,最多被 置750 元而),更發思的路線是先跟商人質,等拿了 蘑菇就殺了商人把錢槍回來
 - 磨菇則要進入公會森林裡,找到塞瑪爾並幫他把情惠 送去給橡木村的米拉,但你必須過一陣子才有機會回 到橡木村,假如你等不及的話,也可以直接室了他將 藍蘑菇奪走。假如你要循規蹈矩的話,等回到橡木村 後到東邊可以找到米拉並選擇選項



將塞瑞爾的信交給米拉

跟未拉說那打信是基項關係的,她會結何 封回 信,回公會森林护信給基礎爾考便可取得解模链。

您。不過如此一來你就得來了基珠爾才能取得監顯菇子。 拿到所有監蘑菇後,回包蘭斯頓碼頭找巫婆,她會給你一瓶藥 劑。再到包爾斯頓南部西店附近將藥劑給委託人,治好小孩 後完成任務。

(大個)可能療

在西走進包爾斯頓碼頭, 到嚴西邊碼頭旁你會找到大關子禿頭, 他會陸續要你理戰主頭、落腮鬍以及內圍格鬍點, 才願意把女兒介紹給你, 與然後來證明也在要你, 但至少他會給你一張火焰山猴刺青卡。



▲從頭到尾都被這個大鬍子耍了

Height Hillian

第一回格鬥大賽

每晚午夜在包爾斯頓 碼頭中間的圖型場地,會 攀行格鬥大賽。你可以花 50 枚金幣來參加。四場全 廳的話就可以通過拳擊第 1 級考驗 250 元的金幣, 假如中途都沒有接拳顫的 話,還可以獲得350枚金 幣以及50點的名望值。



▲参加格鬥大賽也是賺錢的方法

釣魚比賽

進入巨木區的魚人 溪,幫漁人清光屋前的黃 蜂,可以獲得一支釣竿以 及免費參加比賽的機會。 你可以在此先練潛釣魚的 技巧。在小屋内你可以找 到一本書,屋後的寶箱則 會有皮護手。拿著釣竿到



▲ 趕走漁夫的黃蜂他會給你釣竿

腌望台,你可以在交叉路溪邊小小 嚴裡的到陳年枝莊藥劑,何 英雄公會進入英雄森林南邊的小水也則可近到另一支銀織匙

假如你再次回到魚人溪跟魚人談話・敵へ尽接到幻童に費 的任務。只要你在此釣到的魚比告汀牌上的釣倉廳 44 5 克) ,就可以回來跟魚人領取獎賞,獎賞有進夫權,冠華釣至 以及銀鑰匙等等。所統上的角重單層視你的體格而走,越海壯 約到的角會裁畫

果園捍衛者

在完成果園任務後,到瞭望台中央找 個高帽子的人,他 會要你帶他到果園,並給你豐厚的報酬 進入巨木區後為了避 免他受傷,你可以命令他先留在入口,等你殺光敵人再過去帶 他 假如你能讓他毫襲無傷的抵達,將能獲得一些額外的變賞 (比如寶石等等)。 這個任務在遊戲過程中會不斷的出現,假 如缺賤的話,你可以常常來瞭望出看看。

完成果園已務任回去英雄公會可以接獲這個任務,微語會 在農場東邊入口等你,跟她一起進去屠殺給比人,誰在一分半 内没掉最多的哈比人就能獲勝 盡量黏件微語,偷砍她的敵 人,甚至可以使用去兩樓亂她,完成任務後可以獲得哈比人的 牙為



接獲這個競賽可以殺的很痛快

*支線任務~完~

任務名稱: 酉人護衛隊

任務摘要:護送黑木林的商人平安前往小市集

任務攻略:回英雄公會接任務,接著來到一大分,主向走進 巨木隘口・南邊的容麗之門。 ほえんそう全様 大門 生人 續走進巨木傳送門。西方人間,以行前門 * 「千八多円~□ 可以到玫瑰小屋解哈比人」(『キ・Ti-の十二) 巨木祠。這裡也有個惡魔之門「妖権主義ント針氏で打護 以進入哈比洞窟解決支線任務。目 " 5 "先往事 5 售 " 至 *

黑木區 保護這兩個商人通過



一進入黑木林你就會收到兩個商人,到中間又會遇到一 八寸泉、《黄)音、、 《中人》、"以不收,但收了的話就 要す。は皇軍・ナルカー - 含石中で變成狼入・傷害到你的 大师 "是主义是遗产"中央的木桶和東南方的寶箱。往東 こう きごっちゃん在外立場・自己進入黑木名宴幹掉狼人・ 连红草人简度杂 接名 精嘴他們在入口處等,等你清光區 成文 F 当五哥· F 一样产 去要達成吹牛條件並不確。在黑木 ねりである中 塚各 立版之門。

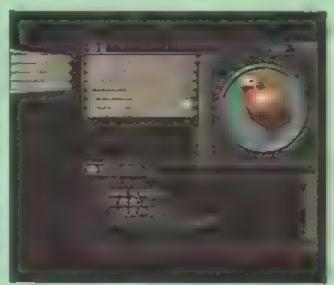
+ 出き存装署 単区 内寶箱西邊會有一堆墨藝菇・利用弓 一新注:四、四番氣消散後帶商人到出口、讓 育,在具有写明,「一等意芸术材。雖然黑木湖的地圖上 看不允许艺术系,但一神《象著不少档案》全定辉他侧置光

東南帝に考え・下 (1988年) 下军铁和赛15支 設備制ノギンター **有電馬圖圖 查查** 在还是一颗,名。 算新途严厉争误的 。下、盡工場 祇 我達是



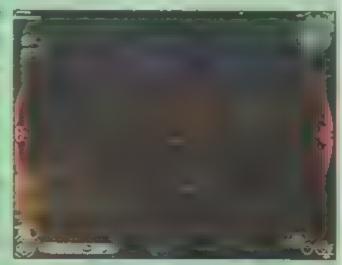
▲要將箭射穿這個洞

章書簡《問題》で不管也、作一の該書を訂正信号 / 語 買物品・森中司 「等(有不高到記」館、第7日を発作/等 要手承駐立列、の名と呼音をは 帯着序人主章を宣言した 著傳送明、阻丘西邊の橋上當五日、中鉄論別



▲吃掉鬆脆小雞可以增加邪惡値

無1下点で、主義系的達と中的に、設著令人定于橋島 接種養養、工程運停し当ま任務。在市集中有一個商人販資 整定品、温度和大文線任稅、存電に、会物品。在計量所必 金、つい、サチ金幣、会計等に、在整理で以困難を一能と 計画、現在11號、控工黃金、韓間、調查等で大路的制導人



▲面對半巨人要跟他保持距離

支線任務

強盜徵取保護費

當你從巨木胡進入巨木隘口後便可接到,强备會在中途 跟你收保護費,要不你就給他,要不就至了他。假如你選擇 等了他,整個溫減就會佈滿強盜,尤其是北邊的產盡處,小 心間蓄旗子的強盜頭。將他們全部粉光後可以到強盜為行奪 一番

岭比头洞宾

你的聲望至少要 級以上才能接觸此任務、從英雄公會接到任務後來到巨木傳送門,由西北進入玫瑰小屋,與老太太交談後她會給你六邊形鑰匙。到小屋旁的寶箔 要砍掉旁邊的樹叢)拿取金幣,挖掘小屋西南方被紅花環境的空地會有一把銀鑰匙,離開前順便挺進西南方的晉曉之門

回到巨木傳送門後往西南進入巨木洞,由西南方進入哈 比澗塵入口。裡面會有一堆點比人包圍著你,利用連擊或時 間遲緩術可以比較有效率的殺光地們。先進入第一個洞穴邊 密室,殺光哈比人後救出強盜,你可以考慮跟他 趙尊寶, 但要保護他也不是一件容易的事,最好讓也留在原地以免受

第三道門可以進入洞官食品庫,利用問電兩可以引爆炸 藥桶來攻擊敵人。在此搜括一空後打開最後— 道門進入主臺



▲老太太會給你一把六邊形鑰匙



▲這裡的香菇圈可以挖出銀鑰匙

直接與精靈展開對戰, 造將會是一場報告的戰鬥, 因 為作尸能利用弓前與魔主攻擊精靈,但牠會不斷的召喚哈比 人來中變你, 作得情光給比人才能繼續瞄準地

海喇叭喇的盘贼帶來交換小男孩, 查會大幅降低你的善整心, 但可以受去。 嚴潔職, 由於救出小男孩後哈比人會源於不斷的出現, 医此無論你用什麼方法, 救出小男孩後立刻用最快的速度難開唱比人同產, 不用擔小丁男孩, 假如你有下跟猜指令, 目你走出同宝, 他就會跟著你離閘洞窟。帶

着他回致瑰小屋找老婆 婆,可以獲得哈比人的 頸顱以及大量的金幣。 假如盆賊跟你離開,他 也會分 杯羹,你也可 以把也幹掉將他那一份 搶過來 離開前可以到 屋内偷害及藥劑。



▲精靈要你帶另一個人來交換

邪惡教堂



▲你可以隨時帶人來邪惡教堂 獻祭

以及大量的邪惡值。假如你在11點獻祭一人。12點再獻祭一人。可以獲得遊戲中最強大的天神長弓(你必須聘請光明殿或雙刃營地的傭兵。讓他們每半小時跟你收一次費用。用此來計算時間)。大量的獻祭會讓你返老還童或者獲得一些邪惡的稱號。這個方法是走邪惡路線的首選。

墨木妓院

在你完成商人體劇隊任務後,回到黑木湖可以打開東邊 通往黑木妓院的門,一來到妓院門口,敵茲克夫人會請求你 幫她找契約,進去酒店找到萬各留,按F2請他喝香,六杯啤 酒就可以磨醉他。扶他上樓後他便會透露出合約的所在位 體。下樓前搜釋一旁的箱子,可以找到一項紅色假髮。

走出妓院到出口右上方的大樹下挖掘便可找到妓院契約,在一旁的湖中則可釣到生命藥劑與月魚。將契約事給較茲克夫人,趕走蜀名普後你就雙成了妓院老闆。環肥養瘦就 是責任你挑了。找幾個你喜歡的來個愛的十發,才能進去一 旁的整權之門。再跟敏茲克夫人談話,她會問你要不要讓技 院改建成收容所。答應她的話將能大幅提升正義值。



從小市集東方可以進入暗壓,在屋子南邊的稻草人有一張刺青卡,東北邊的湖可以釣到銀鑰匙,一旁的惡魔之門則需要你娶一名特定的女子才能進去。進去暗壓後你會被一群骷髏圍攻,不過他們移動速度都很慢,利用火球魔法解决他們會比較有效率。你必須要打倒其中一位骷髏領袖,否則怎麼般都殺不完,打敗骷髏王後所有骷髏會消滅,戶外的地窖也會開路。

在屋裡好好搜括一番後(別忘了樓上的銀鑰匙寶箱)到 外面去,打開屋旁的地窖門(假如打不開的話離開地圖再回來就可以了),進去地窖搜括所有物品並拿取骷髏手上的畫 卷。

* 支線任務~完~

雙刃營地

任務名稱:找出強盜女先知

任務稿要:在強盈營地找出女先知·她可能會告訴你關於你 姊姊秦端莎的消息

任務攻略:進去像木村找梅茲,他會給你一些盗賊與你姊姊的訊息,並要你回去英雄公會享任務卡。在橡木村好好搜括一番,等天業後從西南方的不歸路進去,收起武器用潛行模式,利用障礙物類過三個守衛進入北邊的大門。假如你的弓箭或覺法技能很強,可以用強弓或火球術一擊必殺。一旦溜過大門就可以大開殺戒。一路殺上去可以在路旁寶箱取得五件完整的強盗套表與不少補給品,走到靈頭別忘了進晉魔之門一探。

李主雙「營地及操工海盈套裝、銀門口的下算:各也就會讓你進去。你必須弄一張營地通行證才能繼續前進。這張通行證可以花1000元銀一旁的強盈購買。或跟肥台旁的賭神對賭。賭畫了就可以取得通行證。最實事的方法是趁別人沒注意時把要量你通行證的強盈率了。職關前別忘了在營地南島開寶箱及木桶。寶箱旁可挖出銀鑰匙。賭神旁的木桶也可以打破物法。使用单小跨主西可以進入雙刀為基份地。

你同樣有兩個方法可以進入雙刃大本營·到南邊花 2000 元找朝客暗殺。或者到西南方殺掉看守兩名女囚犯的盗賊。 摩記漁匙多單等军能放出囚犯。自起驅動後就可以會企器不 雙刃大本營。雙刃客已經在此恭候多時。

作 三雙「答。頁在學图を成的蓋圖中 光門,不要大亂之 層關以免被強盛偷襲。雙刃客爭時是無敵的。而且你無法防 樂他的攻擊,只能抓緊時機左右滾閘。等他雙刀插入地面拔 不出來。直到使出時間違續去術,繞到他背後使用大絕招來

砍他。打敗他後才 知道原來女先知就 是姐姐。她會引發 出你的潛能並給你 一萬點的經驗值。 思時你可以決定要 不要殺掉雙刃客。



▲原來女先知就是你姐姐

假如你決定放過雙刃客, 善惡值會+120點

假如你決定殺了雙刃客,他會聯合周圍的強盜一起攻擊你,所以在你砍他之前記得先盡量,為光周圍的小兵。 殺了他之後善惡值會一120點。期間前記得到營帳裡搜刮一番,並到北邊開啓寶箱拿取鑽石,只要走出大本營就可以完成任務並獲得獎賞一強盜標誌,這時梅茲請你到公會鄉公室找他。

* 任務找土強盗女先知~完

支線任務

橡木村錢幣高爾夫

到酒館與賭神玩高爾夫・假如桿數破記錄的話・ロ以 獲得微語英雄布偶。

記憶遊戲

雙刃營地的賭神 睹記憶遊戲是最容易 嬴 錢的 述你 遊戲,你 甚至可以用時間握緩 術來作弊廳錢, 假如 時間夠短的話,又可 以得到一個而偶。



▲ 直得記憶的新可以情得望 刃客英雄布偶

胸囊海袋的實礎

跟橡木村栗南方的幽藍談話可以接壤仔務,來到角塊 碼頭等吃掘,可以找到500元 把縫給西南方的 Z at A 老

婆,回去找每盗,得知其 他實物的位置 從樹木村 西北島進入記憶花園,在 斧頭雕像下严可以挖到銀 鑰匙與黑曜右巨斧



▶在這裡可以挖到錢

∉飛雞踢大賽

至。橡木村乘圓找一個戲眼鏡的者子接攜此任務,你如頁 完成上面的次要任務-幽靈海盗的寶藏・讓哪華商孟を磨・ 才能回來找老頭。他會到東南方等你參」比赛 第50 元報 名,假如得分在150 分以下,會獲 星点难降。 動 乍,



▲盡量對著綜對角踢

150 250 平盛 等 导 虚 痛 匙 - 25.0 分以上會獲得傳 說中的雞飛帽。雞可以飛 多克視你目前的體格而 官, 盡量助跑並在角落 踢,至り確定可以得50 为 将 梯獎品都贏走即 可算完成任務

第三回格門大饗

假如你在包蘭斯頓 的拳擊賽獲得勝利,等午 夜後來到橡木村 D 處將可 參加第二回合的拳擊賽。 同樣付50 元金幣給藍 道,開始5回合的比賽。 打敗頭目藍道後可以通過 拳擊第2級考驗以及獎 金。



▲在標本對參問格門大賣

第三回格門大賽)

在赢了包属斯頓與橡木村的攀擊賽後,你可以在雙刃蓋英灣 地參加第 回合的拳擊賽。同樣等午夜來到雙刃霉英營地西北 万、元50元跟林德教名。這回你。頁打六回才能贏得冠軍。主 意太注重防守,否則會被判定輸拳。打敗林德奪得冠軍後可以取 得拳擊第3級考驗通過證明

出人意料的謀殺案

假如你完成了雙刀客的任務, 回到橡木村 G 處銀守電談話, 他願意結構 1000 元假如你殺了他的刺客弟弟。利用傳送臘法傳 找到刺客 聽他解釋完後拔出你的武器兩次,他會願意付雙倍的

價錢要作粉で們的 守拿哥哥 你护绝 的話也會将價格提 高到2500元 造 時你可以先答應 也, 等拿到 2500 元专程了他母另两 名刺答 回去找了 剛又可以多領 $1000 \, \pi$



▲這個守衛不懷好意

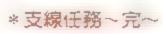
赞得有孙 杰辛他大属了嗎?把這個仔務接下來吧,保證讓你 養養順人帰屋低 傳送到小營地,盜賊已經在那兒等候多時。跟 氦性動進去營地裡大開殺戒 · 局掉一皮皮的守衛 · 最後會乘一個 商人基準式作是不是真的窮人草極。假如殺了商人,邪惡度會大 幅提升

拯救商人

跟商人大屠殺一樣,這個任務在完成雙刃客的任務後可以回 英雄公會接到(絶對不要選擇8分鐘內完成的吹牛任務,一定會 來不及)。傳送到雙刃營地後殺光營地所有的盜賊再與第一個人 質計話, 敵人會又再跑出來, 先讓他留在原地, 殺五敵人後將他 帶到東邊出口處

回頭往西邊進入雙刃菁英營地,先清光所有的敵人,跟北 邊的商人談話並要他待在原地,清光第一皮湧出的敵人。將商人 帶到南邊商人牢雞旁並要他等待,放出牢籠裡的商人後又會有一

皮敵人蜂擁而上,讓 他們兩個在原地等 著。擋住路一 殺光 過速的敵人 全部青 光後再將他們帶回東 邊的雙刃營地。來到 營地後要也們先在入 口等・自己過去青光 盗賊・再帶蕃爾人党 東邊線開





▲ 救出關在牢籠裡的商人

- 攻

160c

第三章

7万木村

任務名稱: 找出考古學家

任務摘要:找到在巫木裡失縱的考古學家



· 元元, 一名主义 ·

支線任務

基本鎮人

當你回英雄公會接獲白種狼人的 任務後,再包來巫木石,會視你目前 的善惡值分別接獲以下的任務

一個男子請你去救出被他狼人擦走的妻子,先至摩乌 找守衛跟隨你一起幫忙,跟著男子住北走,受想到來到北邊 突然被埋伏的主匪攻擊,原來男子是跟土匪串通好的 青九 土匪後找男子興師問罪可必獲得賠償

個男子會過來找你 起去投奪卷入,但副每子拿埋伏,跟幾個支援的盜賊一起青光守衛,找那個男子翼張,同樣可以獲得賠償。

任務名稱: 白種狼犬

任務施要 《照料中資材》在希腊中中種投入的驅機 任務攻略 是《音傳集 正不傳送》3、《 是不太為如此即 3、章/正本工,在工建下於改革工作 《 挖掘的 更 16 拓銀 3、章/正本工 《 大石神章電之》 《 別 《 往至 胡中" 於主 藥 面

を含まるでみまったが選林、在今上を含年村民復報人 繋撃・コイン・、と言地所有的狼人砍死。等鎖長髯門讓你 きまる中程 1、高・・・・利用時間運緩斬砍他十下就會逃 こいなまできなできるが微人之妻・遺時日種狼人又會 かって、 バミバベナトノケかが、像人之妻把強化寶石 はいながか、りて、 一世等へ一が強化後・狼人又會出 14、高の 夏バブモア・・・パール



▲鎮長正為了白種狼人而苦



▲遺裡可以挖掘出銀鑰匙

18年11人 田

光明谱

拼出惡羅之門的名字就能夠進入裡

從巨木石住庫可以進入光明殿,進入神殿內亦可以藉由捐贈養得。 獎賞,回獲量的獎賞隨你捐贈的金額以及善整值的多專介不 。此如48000元左右是以讓你返老還童5到10歲,唯 的曹質獎賣是 把傳奇武器一山提拉斯,必須要捐獻特定金額以上才能得到,獨獻的效果視你的善整值而定,善值越高



上 負捐更多的錢才能 達到同樣的效果。注 整 日 作得到 上提拉 斯・以後再捐獻就沒 有返老還童的效果

◀進入光明殿捐錢 可以返老還童

鬼

寓

言

失

落

的

章

節

石中侧

光明殿右邊會有一把石中劍,除非你的體格、生命值與 耐力全滿, 舌見,你第一次拔時一定拔不出來。當所第一次試 拔時,你當時的狀況會被紀錄下來,下次再來時你的體格必 須比當時增加5級,生命值增加2級,耐力增加3級,或者 項數值全滿,才有機會把劍拔出來。



▼ 要拔出石中劍並不容易

第四回格門大賽

在納特養林同樣也有格鬥大賽,等午夜到城鎭東邊,花 50 元跟銷長報名。這回你必須打七回才能贏得冠軍,最後下

來跟你對打的是鎖長。他的生命個高達1000點,只要被他打兩拳就輸了,所以這將會是場的機會是數。盡量不要讓他有出拳的機會,類到他背後來攻擊,而且不要用重擊踢倒他,才能連續得分。打敗鎖長奪得冠軍後可以取得拳擊戰士戰利品



▲打敗鎭長就可獲得格鬥

紙牌排序迷你遊戲

* 支線任務~完~

競技場

任務名稱: 競技場

任務摘要·參加競技場的戰鬥贏得金幣與名譽

這個入口處的商品一旦錯過以後將沒有機會再回來買了,幾乎什麼東西都有販費。但都會的比別人實很多。假如你想要開啓荒廢小徑的參覽之門,其中一套光明金屬套裝在此可以開發。以下戶本人,也多以及結子。 人 经共资权 購買,胸申跟禮手可以跟「巫木」、「黑木」、「巨木」地 颇上的《上写《题》、曾任宣《《

另一個心質的東西是臣當英雄布偶,這是解決支線任務的關鍵物品,只有這裡和包閣斯頓北部有賣。有些商品都陳列在穩懷前,但有什么可以對於可,介不到一个可以對於人議獨吧。在這裡偷東西是不會犯法的。多質一些藥劑,整頓好裝備並與北邊的守衛談話。開始一連八場的比賽。

你要面對的是一波波的黃蜂,你也可以把敵人引誘 並 彩牌工具 自城

會有三波的哈比人,記得要先消滅哈比人法師。 做語會加入你的行列,兩人要一起打敗三波的張 人。你要注意別議覽法德對微語。特別小心後產兩 皮的白種狼人,別忘了換上你用銀強化過的装備。 有大量的不死生物,對付緩慢的不死生物最好的辦 古當然是而一節或火球兩。

会暴崖游戏,尤其是第二支的制高大线。受第一支

▶ 第三場開始微語 會加入你的行列

的小頭目大隊·每一個都不好對付·當爾用魔法或 優動作來解決它們。

會有兩個土巨電一起登場·跟微語全力解決其中一個,再慢慢對付另外一個。

最後登場的是一隻職鄉王一阿契諾斯。牠除了會用 針刺遠距攻擊外,還會看極或者召喚小鄉子。只要 在在機構 1910 以及法及擊化,仍可以恢复拒她 歷死。



▲魔蠍王的突刺十分具有威力

養 放微語 條生路 · 直接離開競技場

設 25個 起長大的電友,獲得10000元的變質, 無論你選擇哪 個,都可以獲得優勝者徽章以及魔蠍王盤針。離開競技場後傳送到小營地,往東進入暗屋引發劇情。再回到英雄公會接任務卡。

攻

I kac₹

支線任務

何容攻擊

完成主線任務後,下次你回到納特叢林,就會有 名利 審過來攻擊你。這些東客分別會在五個地方出現,包括納特 叢林 電纜之門對面的「徑」、巫木傳送門(靠近北邊專送石 的地方)、風車坡(在風車旁 、監獄小徑 中途 以及虎克 傳(在村莊鈴鐘處),找不到的話就在那幾個地點多續續,殺 了他們之後分別會掉下你的布偶、黑玉、 本名為殺手之眼 的書、樂劑、及100枚金幣。全部殺掉你将可獲得寶藏線室 3

突破重團

這個王務可以在完成競技場的王務後回英雄以會接到。先 傳送到納特叢林,與認城對話後至南年酒店的僞柱旁找到被囚 禁的盜賊頭。你可以找守剛跟署你來協助對付盗賊群。或孤軍

奮戰完成吹牛條件 單備就 緒後銀入口處的守產計話。 利用時間遲緩術與大範圍變 法解決所有衝進來的強溫。 不要讓他們罪近老大。特別 小心不要讓老大受到傷害。 否則任務會結束



▲ 盜賊們準備進去救出老大

射箭大賽

完成突破重測支線任務後先離開納特護林再傳送一來,可以在大門入口異找到設建大賽的主辦人參加射能比賽。可 總共有一分鐘,建議直接設定散源的一帶人,不斷射擊就可 以得到高分。破了之前的紀錄廳得比賽便可以獲得複感線本 4。假如你再打破你這欠的紀錄,將可獲得銀計戰利品

老奶奶的鬼魂頂練

回到果園找果園老闆依西亞可以接續此任務。到屋子度与 與鬼魂談話,然後到臣木湖中央,老奶奶會出現指す作 殺掉 她指工的盗賊後倉回傳家寶,將它拿回農場結圾西亞是或任務 臨走前可以到老奶奶的墓地裡挖出一件上表,她便會な皇



▲協助老奶奶報仇雪恨



▲這就是殺死老奶奶的盗賊

迷路的商人

完成競技場的任務後可以在英雄公會接到。傳送到橡木村後進入西邊的不歸路,再進入荒廢小徑可以遇到迷路的商人。答應他後殺入西邊救出他的兄弟,先把他留在原處,殺 光沿途再度冒出來的敵人後將他帶回東部跟兄弟會合,完成 任務後可以拿得寶藏線索2。

*支線任務~完~

第四章

荷爾斯頓北部

任務名稱: 拯救考古學家

任務機要 立め ダギニを守着する氏薬家

任務攻撃 係。生包閣斯頓南部後往北走進入巴爾斯頓北 を、まる 点、多い年間。 12 to 理會有幾個守衛・蓋 関助・生物工を設立して90年で、在司委任前を基本でした。 が1 シャン・ことも、ボースを検に対し部人 第八國事股 を2 変・で でも、あったを検に対し部人 第八國事股 を2 変・で でも、あったを検に対し部人 第八國事股 を2 変・で でも、あったを持つ。在中央的風車上面與背面都 の 残り、 デザール 1 人名



▲考古學家香被押到船上



▲讓守衛協助你救出考古學

I STATE OF THE PARTY OF THE PAR

支線任務

鎖長的邀請

到包爾斯頓北部右上方鎮長家裡找鎮長奧蓋夫人。她似乎對你很有興趣,由於跟她結婚是打開暗屋芳華魔之門的必要條件,我們不妨委屈一點 菌先你要在巨爾斯頓北部部商店質 杂黑玫瑰結她 假如复有賣的結得先跟村民計話 ,然後她需要求你買榛房子(任何一個地方的房子都可以)

接著你要與她找到項鍊,詢問過所有綠光的蘋民後回去找夫人,她會要你到像木村。傳送過去後走進東北市的記憶花園,裡面會有兩個商人,你必須商偷暂行至他們身後獨身偷聽他們談話,他們會透露出項鍊就在西岸的滿般船之間可以挖出風難夫人的項鍊



一般在牆後偷聽商人的談話

接收巨需留下的頭盔,托取寶箱裡的硫化寶石,其至水面去釣銀輸匙。只要你打敗巨雷,就可以進入產業的學屬之門回至吉比樹林。回包爾斯頓北部找夫人,可以選擇要不更多意識夫人(只能選擇一次一般如你選擇娶她,不但可以收到15000枚金幣與1000點的聲望,還可以進入葛蓋夫人的數至大肆搜括一除了臥室裡的寶箱可以拿到機龍式土刀外,騎奔未轉可以拿到銀鑰匙。另外你還可以回牆屋旁的寶屬之門拿羅諾克

▶要娶葛蕭夫人一定得



桐在烘貨

貸得上面的方去又臭又長嗎?以下是更便宜快速的方法。 在包圍斯頓北部的西北邊你會找到。個囚犯蓋至,答應他調查 葛雷夫人姐姐阿曼達的死因,到。市集找阿曼達的愛人羅卓, 然後歸他的話到暗屋入口旁的馬廄使用由燈。次一按F2一。 阿曼達的血靈就會進入地當,跟過去與阿曼達談話,並拿走他 骷髏身邊則到等跡景章的信。 這時葛雷夫人突然會出現在地當 門口。

假如作已經跟葛蕾夫 人結婚,她會直接把信拿 走、假如你還 复跟她結 婚,則她會問作要不要跟 她結婚 假如你答應的 話,作就引起 過許多步 駅・直接銀巨雷對打 請 參考上面的攻略。"假如 作拒绝的話:只要傳送回 包觸斯頓北部銀大門前的 守确::: 話,便可以決定要 不要當官關助頓的擴長。 假如你接受的話,同樣可 以進入營薷夫人的臥室裡 **火翻钙翻,不過你將會失** 去跟巨當決鬥時所獲得的 遊勵。



囚犯蓋辛會透漏葛蓋夫人的秘辛



▲ 阿曼達書將主角階級島地雞朋友

劫囚行動或刑場保

完成主任務後就可接獲這兩個任務其中之一,在劫囚行動中你要幫助的是強盗集團,相反的,在刑場保衛戰中你則要對抗劫心的確監,兩種選擇對於舊會值的影響是很明顯的

兩個任務都是包爾斯帕監慰開始,你可以傳送包爾斯頓 麼部走過去。在却內行動中,你必需在3分45秒內衝進刑 場,由所你必有等過風車坡與古比樹林,中途又有不少守 衛,因此。是要不斷的使用時間遲緩術。你也可以把守衛交 紀同伴處理,自己先衝到動頭片找人,只要在時間內幹掉斷 頭台号處的行刑者執可以過關了。

假如你選擇的是巴場保衛戰,雖然沒有時間限制,但難度更高。你必負方步方趨的跟在守衛旁邊,並隨時驅他們補 四。益賊會莫名奇妙的出現在隊伍身邊,所以打鬥時絕對不能離隊伍太遠,更要,心囚犯自己跑掉。押著囚犯同樣經過

風車波與吉瓦樹林,將囚犯 帶到斷頭互便可過關一不論 你選擇那一邊,最重要的是 不要亂用廣範圍去術,以免 傷到囚犯或自己人。無影劍 配合時間遲緩術寬該就能順 利的讓你達成任務。



▲ 扮演正義一方可以將犯人交 給行刑者處決

* 支線任務~完~

基息

任務名稱: 古墓園小徑

精磷酸器 至達古王張繼長

任務攻略 接入來的意思作得不高思生大型的人外生在, 可以的時用實用來特化的學、一程》也是不為然化等實用 者則讓你的此器則如自 《不死性》、1、4 至 有 生生物林 走進起北邊的數理官,再中北進了重新企學院工程意。 的任務 主章、以傳統也一級人的 " 古 , 進去物中華人也 會屬作學學學園內以一度人們 " 古 , 進去物中華人也 觀者性生了原題, 非严重 " 」 大學 写著物的原來 觀者性生了原因, 非严重 " 」 大學 写著物的原來 數,也要有物內的數學物質以解育物人。 在整个特理下不 少好專用,知任 物質協議。 這兩一紹升春了的關係可不 一种存在實的相樣棒, 紹在古德如, 一定要學的

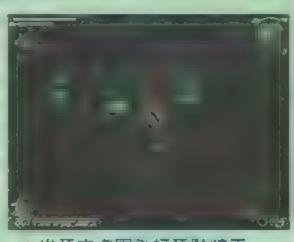
高郎芝子// 田村在一定祭司 明代在一定祭司 明代本神// 一作祭司 原在一作祭司 明本在一作祭司 明本在一件祭司 明本在一件条司 明本在一件祭司 明本在一件祭司 明本在一件祭司 明本在一件祭司 明本在一件条司 明本在一件条章 明本在一件。 明本一件。 明本一件 由本一件 由



死者如當時原不數的勇士、這時見經知嚴重想的地戶,假如更用體能護蓋來與模數學10支,甚至被機會關本的60少上,每段一時才有至少三萬不利熟值、假以不有複雜藥會的話不妨在這種用一用。全年發光表,只了鐵學藥廳之為軍進來,至今也要其了錢十奧的人際會且由傳養不一嚴重者的是等。個份確解中京計不農用上記數人了,要其其些地在四个

唇槽 女在慶馬 图画 箱,至了室底器够一旁的 週稿・學 80 差 7 死ニ 乙 檀, 北至蓝整阳庆泰司。 唐·清神魏·作、张宏 理 作 贈込上売 て 2種 計解 王青于曹 4 任 6 6 5 国 場の今年を生作意士原 直跨欄下。(1) 医多数 「フをへに、より最高次 整四個,京麦夏四個東洋 在各種中 沙兰 打死国 「X前禮子便 ... 车代任 被工程员 Or 经工工资价 x and a second 奇物のという を主要でしま





▲從死亡之圈外打死骷髏王

F 任務击臺園小徑

は初島

支線任務

黑木林動亂

在完成主線低務後,你可以回英雄公會接壤此任務, 直接傳送到。市集或巨木傳送門,再走至黑木胡,帶刺玫瑰已經在此恭候大駕。利用時間壓緩所先幫帶刺玫瑰青掉 強力的敵人,讓她走到神墻,她需要一段時間制任傳送器,你必須在一筹守護她直到右邊的長條棒滿了為止。隨時 注意地圖上的紅點,一旦敵人出現立刻啟動時間虛緩而擊 倒敵人。只要在時間內不讓幣刺玫瑰苑掉就可完成任務。



▲利用弓箭射死威脅你的盗賊首領



資金擴入

在完成主線任務後,你可以回英雄公會接獲此任務。從公會走到瞭望台,再任南走進巨木區入口進入任務。苗先清掉入口處的盗賊,進入左上方的魚人溪,殺掉所有強盗後救出第 個人質。

接著趕去巨木湖,殺掉途中的盗賊,盗賊酋領會拿第一個人質要脅你,假如你靠近的話他就會殺掉人質,因此最好的方法是用弓箭射擊盗賊的頭部,射的集的話可以。擊之殺。救出,女孩後可以獲得寶藏線索以及銀編乳并完成任務。

*支線任務~完~

全

二 蓋特監獄

任務名稱: 拯救紅袍法師

等为方外 個個所名式,是 個一次可以 在 一次可以 在 一次可以 在 2000年末年 在 2000年末年 日本 2000年末 日本



▲到军房裡救出紅袍法師

*任務拯救紅袍法師~完~

任務名稱: 逃離監獄

任務摘要,從印蓋特監獄裡拯救你的「」類,紅筆去師

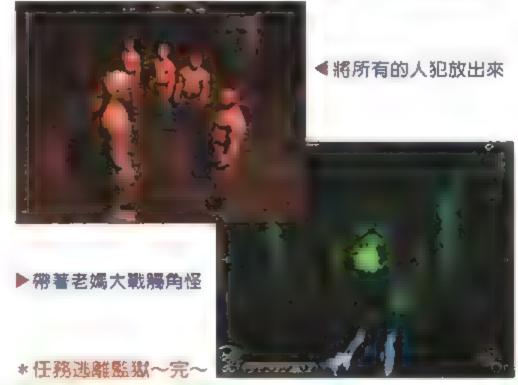
獲得第一名後典額長意然要行聽と讀詩句。作。自利用智 、模式在馬裡行動。西面的書都被鎖上了,你一能喻命模到了 衛生邊讀取牆上張時的室碼 1483 。回頭打開書拿走鑰匙並 取走 筹書架的刺青卡,所有動作者。自在右邊的橫棒走先前



▲偷偷讀取牆上的密碼

你的編制可以打開所有的军房將人犯都放出來,他們應該可以幫手無一機的作檔。陳子 搜刮他們軍房裡的物品後帶著他們生去監獄中庭,先不要急署去西邊牧母親,進入北邊監獄第一與第一军房拿,歸屬卡以及金屬板靴,再從東北角進入二樓的守衛休息室,在這裡你可以找到一套守衛套裝以及你以前所有的製備。另近「搜索署架上的關係制置」。

接下來看你是要扩成空衛還是換上套裝直接殺、去,等決定難聯對至西獨找紅袍去師。進入地底旁道後,心保護紅袍去師。 满時單煙補血 "古審進來的路殺出去,殺到地底害至你會遇到一隻觸腿怪,利用弓箭將觸角一一射掉,等頭條止來後避 開電射光用力射死地。不用擔心老媽子,她的皮壓鼻腦厚的一走出監獄姜你更可以獲得完成任務的獎賞。四萬點的經驗值



| 全组/7.3女

撒薩臥底的強盜





支持「窓へ写〜 ▲將臥底盆賊帶回給安雅

攻

任務名稱: 虎克港入口

任務摘要 在虎克灣找出古修道院

任務攻略 首先傳送到「市集・往北經過黑木堰進入古老傳送 門,在傳函門周圍會出現許多骷髏王,只要你打取夠多的骷髏 E 就可以啟動傳送門。傳送至 哲克增多你可以賞標房子,打破 南方燈塔的門進去後可以找到銀鑰匙,500元與暴倫太差、要 有15 根銀鑰匙,。四處搜括一番後到北邊的凸修道院·紅袍 去師會要你回義雖公會的梅茲辦云室找她。當你回到梅茲辦公 蜜時紅袍 去師又被抓走了,拿取桌上的書便可完成任務



紅袍法師被抓走時還不斷的

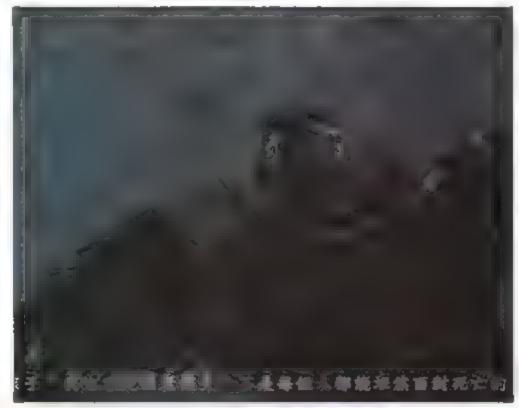
*任務虎克灣入口~完~



任務名稱: 重返虎克灣

任務摘要 在虎克鲁找到鑰匙

任務攻略 回到地圖找公會導師談話接獲任務,之前記得補充 好藥劑,尤其是精神力藥劑。定要多帶一些,因為接下來都沒 有機會可以購買。傳送回南克蘭後開始出現不死生物。這些鬼 魂 般物理攻擊不是很有效,武器上最好能用火筋閃電質石來 強化,來到修道院後發現梅瑟跟傑克是 夥的,被揭尊後他會 開始攻擊你,利用四級的大环捕集氣攻擊就能輕易的打敗他。 完成任務後可以取得梅茲的獻量。



▲梅茲終於自食惡果

* 攻略重返虎克着~完~

任務名稱:想辦法阻止狂刀傑克

任務徵表 不要讓狂刀傑克啓動便要據點

任務政昭 回公會後導師會給你一個任務並直接要你進傳 147年、五五大寺育草名「海外 38 个套符度。5 伴跟你一起重戰。這裡也相當適合練功。跟帶刺玫瑰動進 傳送點後狂刀傑克已經意跑,你立刻跟著追近傳送點。一 路追到吉比樹林,看著傑克跑掉完成任務。



▲ 狂刀姿克匹處路動傳送點

*任務想辦法阻止狂刀傑克~完~

全図图 GAME WALKTHA

任務名稱: 狂刀傑克之戰

任務摘要:對抗狂刀傑克

任務攻略:雖然公會已經被燒的面目全非,但你還是可以進行經驗值的升級。進入命運大廳後開始與狂刀傑克展開對戰,打掉他周圍的團臟後他會親自下場,你是無去用極速刺客等透他的,只能用乖乖的用時間遲緩術配合重砍或魔去來攻擊他。也別忘了升起體能護盾來防禦他的廣範圍魔去攻擊。



▲ 躱在石碑後伺機偷襲狂刀傑克

一旦他受傷超過三分之 ,就會升起岩石並飛到空中。先把他鎖定起來,躲在岩石後面用弓箭或魔法打他,不要管他召喚出來的了嘍囉,一直躲在岩石背後,他發射出來的魔法自然會幫你料理掉這些手下。集氣射幾發最高級的火球就可以解决他,他會留下一把最強的萬古之劍,是時姊姊會給你一個選擇,對善勢優會角強烈的影響。任務結束後你可以取得傑克的面實作為戰利品



點取中間的旋渦,將萬古之劍丟進旋渦中。



專萬古之劍殺了姊姊,你就可以保有這把劍成為武林至



▲你要决定是不是保留萬古之劍

*任務阻止狂刀傑克~完~

支線任務

推到極限迷你遊戲

在虎克思的雷尼你可玩到推到極限迷你遊戲,這可 說是嚴容易賺錢的本你遊戲了,只要將力道前頭控制在 兩分線下方一點,每次發射錢幣前都平行移動一段距 離,很容易就可以得到十分。中要你分數兩分、四十分) 就可以得到梅茲英雄布偶。



▲ 將力道控制在此處便可獲得10分

支線任務~完~



- 攻 - 略

-以下為PC版新增-

第五章"部山麓

任務名稱: 火焰之心預言家

任務摘要;從惡魔之門的瞭望台取得火焰之心

任務攻略:故事就這樣結束了嗎?在PC 版可選及。接獲這個任務後到公會外的吹牛擂臺,了解臣錄的報告,進入一旁戀魔之門的先知密室,開始解決地面上的謎題。你必須在時間限制內將地面上的符號都轉為太陽符號獲用克符號,無論哪一種符號只要完成五個回合就可以取得火焰之心,否則你將會被火焰之心燙傷。

▶你可以考慮救出戦器



轉為太陽符號的話,將可釋放一個預言家。 解法:

▶ 上下上上下上右左上右右右

有上右左下上左上上右右右

*** 上上右上下右上下右下下左左左

迷舞四:右右右上上上左左左下下右上右下下左左上上上

*** 上上上右右右左下上下下上下下上下右左左左

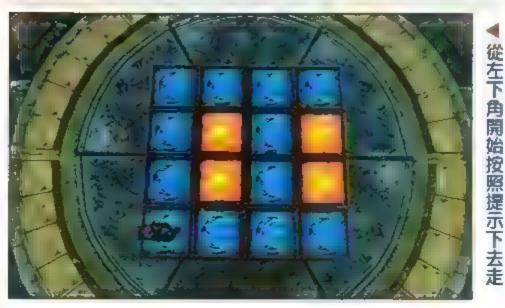
(A) 轉為月亮符號的話·將可殺死-個預言家。 解法:

右右右上上左下左

*# 右左右上右左左上上右下下上上右右左左右

上上右上下右上下右下下左左左

*** 5 右右右上上上左左左下下左左上上上



* 任務火焰之心預言家~完~

任務名稱: 海電船

任務摘要, 啓動虎克灣燈塔, 召喚溺靈船

任務攻略,接下來你要到傳送到虎克灣,走到南方燈塔上層, 將火焰之心放在中央檯座,到樓下與帶刺玫瑰會合,殺死所有

正在攻擊燈塔的召喚師。成功後溺靈船果然出現了。你可以獲得前往失落樓之地

▶不要讓召喚師 毀掉燈塔

* 攻略弱靈船~完~



任務名稱:雪峰韻神廟石

任務摘要: 啓動雪峰篠神諭石

任務攻略:乘坐潔整船到失落增。一旁的屋子有寶箱與木桶,屋旁基碑前可挖到銀鑰匙。在南邊海岸可以釣到生命 值乘劑,這裡也有一個需要三十把銀鑰匙才開的了的寶箱,裡面有傳奇武器優仇者。往北會經過一個裝有聖戰士統治時期(頭盜)的寶稿,上方會有一個冰巨人擋路,利用火球術或用火強化過的弓箭對付地最有效果。

進入北部山麓丘陵·過橋前有一個實籍。途中右邊墳 臺可以挖出一個刺青卡·北上叉路旁又有一個實籍。往東 殺進壓駁。在路的北邊進去有寶箱。東南邊地圖上沒盡的 道路有 便釣鱼地點 在中央與帶刺玫瑰對話後往東北有 一個寶箱。原語自產走也有 個鱼場。從西南可進入雪峰 礦村。

與目標的語後先不要急審整動油涂石,到村莊民宅好好搜括一翻,這裡商店賣的東西大多比較便宜,最重要的是所有的傳奇武器都可以在這種賣掉,缺錢的玩家要好好利用。難開雪峰獵村進入聖殿,往南進入北部山麓丘陵,再往北進入死城。

一在死城委挖出四塊路歇,所以每個墓碑前都要試試 看。假的鋁版將會引來敵人。死城裡面總共有三個寶箱。 在地圖中央每需要 25 支銀鑰匙才能開路的寶箱。裡面是最 強的執政官套裝。而死城裡面的惡魔之門最好等快結束時 才過來學路。在靠近寶魔之門的地方可以釣到第 30 售銀鑰



▲ 収集最後棺木裡的銘版

*任務雪蜂嶺神鑄石~完~

任務名稱:英雄魂魄

任務摘要:故聞勢冗鄙臣時,少順蒐集工信英雄雄雜,而且 這戶個英雄塊魄」項符合聖殿的權志

任務攻略

第一個靈魂

傳送回為峰嶺村,對北邊校直隸、最知樂毛之優多了。 回去聖殿找帶刺玫瑰,她要你先去找巨雷攻倒第一個"讓 傳送回絲特麗林找上雷,們會有成衙寶澤

往北經過基本胡回至競技場。進入名人堂後旋即了 休息室復乱所有商店前的物品,再進入競技場 這次總其 要打六場,而且都不能休息補充物品 前兩場各有兩個戶 人,接著是一般的敵人,最多兩場則會有心峽者加入。打 敗他們後可以取得第一個魂魄

直接殺掉巨雷·奪取他的靈魂。臣雷的戰鬥方式 跟超长葛蕾夫人的任務。樣、之前你可以打敗他的話。 現在應該更沒問題才對。



在名人堂協助守衛殺死召喚者



▲ 劉爾 ■以紅根法園収集會場

傳送回聖殿跟帶刺玫瑰詠話後,你會有兩個選擇。

傳送回像木村・到東北邊的記憶草園・這裡已經被狂 **嫲女子佔滿,你必須攻擊身邊有火焰的頭目,否則**怎麽打都 打不完、狂關女子可怕的是她們的關聲會穿透體能護盾,因 此你的生命藥劑要多集備 點再過來。殺掉頭巨後就可以收 集紅袍去師的靈魂了。

直接殺了帶刺玫瑰奪取靈魂 帶刺玫瑰會召喚出許多 分身,而且會發射讓你視力模糊的魔法。 定要利用時間星 緩術快速殺掉分身並躲過魔法。殺了她後巨鎌會,過來取代她 的位置。

第三個追悼

傳送 三學 嵌夜 傑克暗 小第二個 靈魂就是公會導師, 直刻傳送回公會 問,看來有兩種方法可以收集到古老的 证 规

傳送至姜園後從碧龐之門進入古墓園小徑,遺裡 有 堆自相殘穀的敵人,你可以把牠們殺光或?脆不理 棄地們∥進去死亡之圈後諾斯楚會區出一堆兄弟,你必 自殺掉這些不死生物才能將諾斯楚實體化並造成傷害。 打批铝斯楚曼可以政集到他的靈魂。

到公會森林 殺了公會導師似乎也是個不錯的選 擇,只不過你得先 青掉檔入口處的四名守衛 、當然你 也可以不管他們直接進去 。進去後開始與導師展開 戰鬥,導師不會主動攻擊你。 他會站到台上去,使用 體能護盾保護自己與底下的守衛,甚至會幫守衛補 □ : 清光遠群守衛後另一邊還會有"群"報光所有的 宇氧導師就會下來,希望你能饒了他 命,他願意幫 你直接傳送到華園。假如你選擇不要,就可以結束他



師會躲在岩石上指揮守衛

帶刺玫瑰打開門後接下來就是你的工作了,定進阿房宮,傑克會聯露出他的真面目一惡龍。他的攻擊方式包括火球、地震風暴、火焰噴射,每一樣都會讓你得血超過二分之一,就藥裝了護盾術也沒用。因此整個過程一定要不斷使用時間遲緩術來躲過攻擊,然後用弓箭配合多箭磨發,在他署地那短短的幾秒鐘內鎖定目標射過去。有時他會召喚怪獸來助陣,不用管這些怪獸,怎些遲早都會被他的賽去攻擊為減掉。利用大量的精神力樂劑與生命樂劑跟也耗,打飲也後會面臨最後一個善惡抉擇。

按滑鼠左鍵趕快把面具丢掉

不要做任何動作讓面具戴上。最後你就會帶上面具,變成狂刀傑克的化身。不管你目前善良值有奪高,戴上去後邪惡度都會破表,而且無法再帶任何其他的頭盔。接著就會進入片尾動畫。記得不要按 ESC 跳過去,忍耐這幾分鐘,便可以再進入遊戲中存檔,繼續未完成的支線任務。



▲帶上面具的主角變成另一個傑克

支線任務

被绑架的肉票

傳送到納特叢林,到西南方找鎖長,他最小的兒子被抓走了,他會把贖金交給你。這時也大兒子要你把小兒子抓回來交給他。他會在惡魔之門對面的小徑等你,你可以邀請他加入協助你對抗綁匪。

由於你無法使用傳送術(會跳出遊戲),只要順著箭頭走到巫木石,進去巫木窟内你可以選擇要不要付 / 500 元的贖金。不想付的話可以把他殺了,帶著小孩殺光母達的盗賊回到納特護林。你選擇付贖金的話,母途的盗賊會變成更難應付的敵人。將小孩帶回奈特叢林後,你可以決定要將他交給誰。無論你交給哪一個人,任務都會結束。

; (**)

將小孩交給父親完成任務。

學 將小孩交給惡魔之門對面小徑的哥哥,你可以獲得一 學獎賞,但你應該想像的到結果會怎樣。

體膜之無

假如你沒有保留萬古之劍。拿到火焰之心後,導師會暗示公會裡藏著一把傳說寶劍。到梅茲辦公室的書架上找到一本公會的歷史,然後到公會庭院讀取靠近西邊的碑文,就可以拿到 當性跟萬古之劍 · 模 · 樣的天神戾。



▲ 自己区区文前可拟门支持区

雪峰嶺村錢幣式高爾夫

在雪峰稍村的酒館還有一個錢幣式高關夫,你有四次的機 會推錢幣,打破紀錄的話將可贏得巨嫌英雄布偶。收集這七個 布偶後就可以回包爾斯頓南部找老師了。



▲巨鎌英雄布偶是最後一個収集的布偶了

*支線任務~完~

附錄-

銀鑰匙所在地

· 數量 ==	地脈	方述
第1把	原望台	路上有看見一些野藤,砍開後發現一條小徑,鑰匙就在路盡頭。
第2把	漁人奚	在跟鱼人學會對鱼後,可以獲得一把鱼竿,走到房子的後面,大石頭旁的水面吸紋中右邊數來第二個就是了。
第3把	公會森林	在公書森林入口處在邊的大地塘。
第4把	果園	往池塘的方向走,隔頭震頭的水波紋。
第5把	包爾斯頓南部	在防具店工樓的陽臺。
第6把	巨木湖	地圖器北邊界布懸崖上・断橋邊上有鑰匙・
第7把	玫瑰小屋	使用的鐵鍬在老奶奶住的小屋外頭,面向門口的左方花圃裡面,被玫瑰圖起一個圈。
第8把	哈比周窟的主密室 、救到男孩的地方)	北邊由香菇圍起來的圓繼中可挖到。
第9把	窯木胡	靠近出口你會看到一個大石頭,離石頭邊一點,用第一人稱模式將弓箭射穿石頭頂端的。洞會出現。
第10把	古老傳送門	地圖西方泰領的橋下可約到。
第11把	暗屋	在惡魔之門旁邊的地處可釣到。
第12把	橡木村的記憶花園	解決際變換器的寶藏任務後可在萨頭雕像下方挖到。
第13把	雙刃營地	地圖南邊憲領的地方・左邊有資箱、右邊有桶子・在兩者之間的主裡・
第14把	巫木石	可在發纜之門對確的水塘釣到
第15把	巫木湖	路邊可以發現一個泛著紅光的舒耀聯像,鎮壓就在雕像腳下,用鐵鍬挖便可。
第16把	納特鬱林	獲得進入村班的許可後,到村子的南邊,在出售的屋子旁邊有一小塊寸草不生的土地可挖到。
第17把	医 重坡	去風車的路上有觸小壓。小壓旁邊有一個花圈。一圈紅玫瑰之中可挖到。
第18把	風重坡	在風車的後面有一個花圈可挖到。
第19把	断領丘	必須先接下女績長的任務。在與巨雷打鬥中,會雙雙谷底。在這裡的池中可釣到。
第20把	包銷斯頓莊園裡的臥至	只要娶了葛雷女士或成為讀長,進入莊園的臥室後調查床師可以。
第21把	机舞商	先动地窖南邊史卡洛·戴斯的石棺。可以得到一條讓匙。
第22把	亂葬樹	外面面對墨風的鐵欄門,進去之後在邊的奏流可釣到。
第23把	高華商	走出史卡洛墳墓門口左前方的小墳墓前面可挖到。
第24把	度遠道路	走地圖左方的確塊路,路的中央有塊層站應起來的空地可挖出。
第25把	虎克灣	在煌塔一樓的柳槽內。

-以下為PC版新增-

第26把	魚人美	若數得原人攀辦的釣魚大賽可獲得。
第27把	包銷斯頓南部	把夠多的書捐給學校的老師就可獲得"
第28把	懷木村	在飛雞踢大賽中若得分在150到250之間便可獲得。
第29把	失客場	在產邊境旁的整碑前可挖出。
第30把	死城	在靠近惡魔之門的水旁可釣到。

細雞寶箱所在地

賽箱1	巨木胡	5	生命通藥劑
費箱2	哈比洞窟裡的洞穴食品庫	5	寬力迫藥劑
寶種3	死亡之圈	10	強化實石-泰等力
資箱4	暗屋	10	強化寶石 鋒利強化
寶籍5	黑木 湖	15	阿肯之十字弓
寶稻6	巫木石的惡魔之門內	15	強化賽石一生命值
資箱7	虎克灣	15	票倫大斧
寶箱8	新頭窟	15	強化寶石 魔力
寶箱9	包爾斯頓莊園	15	我能武士刀
資箱10	英雄公會	20	夢倫大寇

一以下為PC版新增-

寶箱11	発城	25	執政官套裝
實籍12	失落潭	30	復仇者



Hã

斑 魔之門

英雄公會

第 個惡魔之門就在英雄公會南端,只要完成英雄公會的任務後跟導師取得油燈,在整魔之門前使用油燈便可以打開惡魔之門。在第一個惡魔之門裡是圖書館密室,可以在書架,實稍與桌上找到藥水,魔法書和造型卡。這無珍貴生命頒藥劑可以讓你的生命值加倍。

玫瑰小屋

玫瑰小屋西南方的惡魔之門需要一點愛,拿一些小禮物給 他,比如巧克力或紅玫瑰等等,牠便會讓你進去神秘遊難所。 裡面可以拿到光明精神力使用者手雲,還個手套可以讓你抵抗 敵人的魔法,並大幅增加你的正義値。

巨木隘口

在巨木隘口南邊的惡魔之門必須要行為夠邪惡才能進入, 有幾個方法可以達到這個目的,方法一是燒殺講原盡量提高自己的邪惡值,方法工是帶幾個人來在門面前殺給牠看(包括護衛的人,仰慕你的人,愛人等等都可以)。第三個方法是到黑木營地或雙刃營地購買蘇脆小雞來食用,只要吃掉夠多的小雞,惡魔之門就會為你開啓。

長木桐

這裡的惡魔之門需要戰鬥加成至少有14級,嚴好等等級 高一點再過來開,你必須使用體能緩厲權法,從哈比人凋產一 路殺出來,幹掉醫魔之門前的土臣人,才有機會進入裡面的蝴 蝶團。裡面可以拿到第一把傳說級的武器。

热木林

這裡的惡魔之門會派出好幾成哈比人來測試你,假如要接受的話記得先把商人帶回巨木洞。只要打取所有的哈比人就可以進入黑木林聖地,拿取黑腊精神力重裝。這蓋套裝是進入荒廢小徑惡魔之門的關鍵之一。

梁市小

小市集南邊的惡魔之門只歡迎胖子不歡迎瘦子,所以你必須盡可能把自己養胖。在遊戲中要變胖很簡單,只要在生命傾全滿時不停的吃紅肉與蘋果派等食物,很快就會在角色資訊的性格欄裡看到自己變胖了。記得只有肥胖還不夠,一定要過度肥胖才可以。大概只要三十個食物就可以讓你達到這個目標。打開惡魔之門後進到古王國之池,在裡面可以拿到魔力值藥劑。不用擔心身材變形,假如你繼續節食,兩個小時後就可以瘦回來了。

暗屋

暗屋裡的惡魔之門只有一個條件,就是要跟包爾斯頓的鎖長-葛蕾夫人結婚。這可不是件容易的任務,詳細的過程請參考次要任務-鎖長的邀請。進去裡面後先打掉寶箱周圍的毒香菇,再拿取寶箱裡的羅諾克斧頭。

湯本蛟院

完成商人護衛隊任務後,從黑木胡往東進入黑木妓院,惡 魔之門就在妓院旁邊,你必須有十次的性行為才能進去荒庐的 修道院。當然隔壁的妓院可以很容易滿足這個條件。假如你怕 花太多錢,可以十次都找最便宜的寶麗,或者等賴妓女們拿回 契約,成為妓院老闆後嫖冤費的。在修道院裡你可以拿到老鴨 帽,這頂帽子不但防禦力高,還會讓你的魅力大增呢!

荒廢小徑

這裡的名屬之門要作等 種套裝給牠看,第一種是光明金屬套裝,全套套裝可以在競技場買到,納特叢林也可以買到其中兩件。第三種是黑暗精神力套裝,可以在黑木林的惡魔之門拿到。第三種是盗賊套裝,在小徑上就拿的到了。陸續換上三種套裝並個別點取惡魔之門,就可以進入苦難聖殿拿取布偶大師的硬頭錦。

墨木石

在巫木石入口處附近的惡魔之門要你敲北邊的魔法石來確認他的名字。魔法石總共有H、I、T、S四個字(按Tab 鍵調查),正確的拼法是HITS。按照順序敲打魔法石後便可以進入巫木產並找到考古學家,裡面有個黨要15把銀鑰匙才能打開的實租。

納特叢林

在納特農林北邊的惡臟之門只要你的弓箭能力夠強,對門 射一劍就能關密。對於每常在練弓箭的玩家應該不是問題。至 於沒有在敬捷度算級的玩家,也可以使用多能齊發魔法,或者 換一把強一點的十字母來開門。進去隱蔽層木林後可取得寶寶 的生命值憂劑,

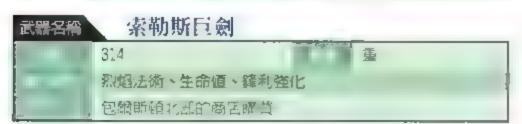
M 12 75 3

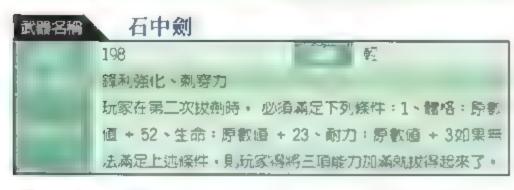
最後一個惡魔之門要你把三十把鑰匙都給他才願意開 門,而且給了就要不回來了。因此要給他的話記得把所有 的寶箱都開完。進入之後可以取得最強傳奇武器剝奪者。



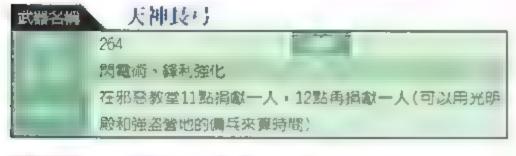
奇武器及取得方法

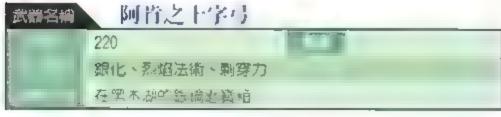








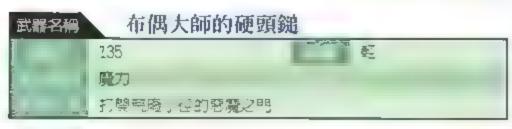


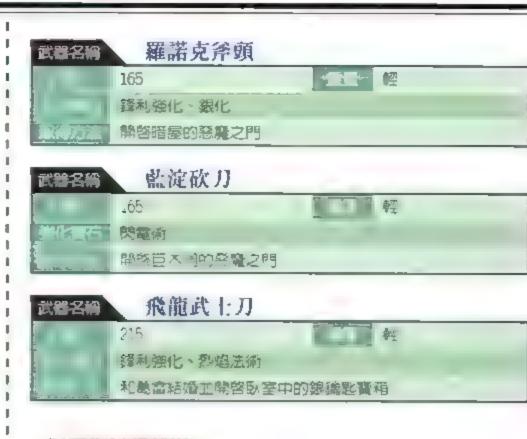


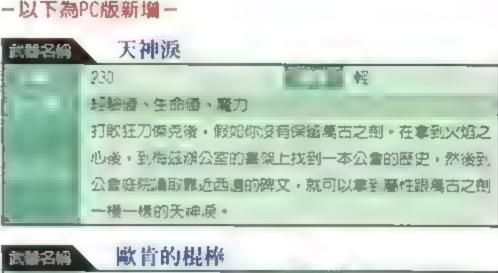


武器名稱	慕倫大鎚	
	270 経驗道、刺穿力 開客公會的認論型實權	

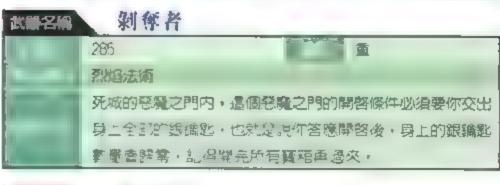
240	重	
風容力		
開客虎克恩陰塔內的錦露	建	

















神野(野)go

招攬客人妙招

當大家看到有招攬客人的指令時請記住」就只要一直 在那隻手那邊一直按就好。客人如果經過你所按的地 區時就會進去商店摟^^!

輕鬆致富看這裡

大家還在為如何達到金錢曰標而困擾嗎?教大家輕鬆 致富的方法障!當有「長頸鹿」寵物出現時大家就可 以針對長頸鹿來做買賣喔!我提供我的做法,我會先 不時的紀錄,以防發生一些不好的事故或者是遇到換 質的時候貨物不是我喜歡的貨色時!我就會重複讀取" 直到有我蹇歡的寵物或者物品再停止。在寵物方面我 一律都採取買「長頸鹿」策略,在我的寵物欄裡面通 通都是長頸鹿·不會有別的寵物·要是他發生因為生 育過多的狀况時我就會把他送來的寵物一律回收。只 留長頓鹿。還有大家要記住喔!買長頸鹿以後先把他 的農度用到最高,要增加喜度的方法最好是用收普機 類的,等到他的喜度最高時大家要記住把他的價錢調 到最高最高直到不能在增加再停止,這樣大家一定就 會一夜致富摟!請大家放心,寵物會有人買的。而且 我做過測試,發現所有動物裡面早期是大象比較好 骨,再來就都是長頸鹿樓 | 在商品方面我可以建議大 家購買的商品類別,因為有些東西客人不會買就是不 會實,在定價方面我會針對不同的物品做調整,後面 就是建議調整價格方面。

足譜遊賞單

飼料類:愛情罐頭、果實罐頭(可膏可自用)=愛情 +100 150、果實+100

零食類:果凍、糖果(這個比較好賣)=果凍+90、糖果+100²00

玩具類:古典樂收香機、佛唱收香機、流行樂收香機、故鄉香收香機。古典+200~300、佛唱+200~300、流行+500 600、故鄉+1000以下 因為有時調漲1千有人買,有時調降 200~600才有人買喔!

藥品類:這個項目我比較建議大家,高價位的藥品調 漲500至100就好。例如大選丹、精油。低價 位的藥品我建議大家可以每個都買個2~3個 存放以防寵物生病時找不到藥品可治療~

美容清潔類·一般環境清潔組合、快速環境清潔組合、萬能環境青潔組合、美麗項圈=一般+300、快速-500、萬能+1000以下

★出處 感謝「暄~*」提供

末日危城2

密技大公開

在遊戲中按「enter」開啓密技輸入框。輸入密技後要鍵入「+」即開啓該密技的功能、若是關閉某功能、則在輸入密技後鍵入「-」。

指令	功能
imalittalteapot	使銀色光環包圍武器或裝備
extracreamy	Less chunky
superchunky	More chunky
movie	記録動畫
version	陳列譯文
opnauticus	設出銀光的知識 (+24智力、+54金幣掉落)
twilightzone	心靈傳送
driife	無敵
quwhba	瞬殺

開啓困難模式

輸入「Mercanary」即可開各困難模式。若要開啓最困難的模式則要有更多成員加入隊伍才行。

指令	功能	
Beat Mercanary	困難度(老手級)	
Beat Veteran	困難度(精英級)	

特殊地點源路傳授

繁體中文4cd壳隆版的安裝問題:「我的文檔」 路徑中不能包含中文名,如:C:\Documents and Settings\張三\My Documents這樣的路徑就無法進 入遊戲,至於「我的文檔」是在C.還是D.E.F.G…則 不影響遊戲,正確的路徑應該將「張三」改成英文 或字母。最有效的辦法是:進入控制面板賬號選 項,將用戶名改成英文或字母。

在屋頂用龍台打飛龍那裏,干萬不要去理會扔上

來的蜘蛛怪,否則容易NG,只要一門心思轉箭台射飛龍 就OK了,按左邊的把手是將節台左轉,右邊的是右轉。

有個地方需要升降機下去的旁邊有四塊石頭需要轉動,正確的順序從左往右依次是:紫色,紅色,黃色,綠色。前面的路上有標示,不過當時走過的時候許多人肯定都沒留意順序,

每個尋寶的支線任務需要觸發機關,讓光線從地上所有的溝中流過。有點類似小時候玩的「一筆畫」的問題,有人說只要多試就能試出來。其實是有缺酸的:時刻記住與奇數條路相通的點一定是起點或終點。在這個基礎上試的話很快就會成功。

最後一幕進入細驗那裏需要觸發四個方向的水流,流 到中心升起跳板,可能會找不到路和放水的機關。路的 話需要進入一個洞穴(裏面有怪),裏面有分叉,左右兩 邊的路都要走一次才能最終OK。至於放水的機關,就在 四個水流頭(起點)的旁邊,要仔細看,不然容易忽略。 至於門的開關轉換,多試試注意規律就行了。

基本新的打發:剛開始要用幾個角落裏的機關 具,右鍵觸發機關,會射出光柱。直接打他是沒用的。 法帝斯被轟到後也不損血但會彈開,轟到一定程度就會 腾發劇情。接下來都是正常攻擊好了,但也不要急著打 他,先把他召出來的法師一個一個消滅後再打他。打到 一定程度又會廢發劇情。最後是剩法帝斯和我方全黃單 挑(法帝斯是單),將他打到剩一滴血的時候就打不動 了,這時用劇情廢發的「什麼眼」轟他,把他引到眼的 前面,右鍵廢發機關轟他一下,就OK通關了,注意不要 轟到自己人,不然自己人也會斃命)

關於阿蘇奈學者:玩到最後才知道原來他才是最大的反派(有點像他劍2裏的干葉禪師),不過縱觀全局, DS2的反派主角還是法帝斯,但地牢團攻3的反派主角就肯定是阿蘇奈了…所以啊,做人也是一樣,干萬別被表面的假像所迷惑,所謂「假作真時真亦假,無?有處有還無」,暫雪芹真是偉大,微軟更是偉大,感謝微軟給了我們這麼好玩的一個全程中文語音的遊戲!! 以上是我個人玩時的一些體會感受和攻路心得。

★出處「一家之」的文章

「阿貓阿狗2」與黃遊戲移及2

在遊戲中同時按下Shift,Ctrl,Alt和C鍵,然後就可以輸入下面的秘笈了:

指令	功能
Pharaohs Tomb	立刻過關
Treasure Chest	加1000元資金
Fury of Seth	可毀滅敵人的艦船
Mummys Revenge	出現木乃伊
Hippo Stomp	出現一些河馬
Side Show	讓出現的河馬跳舞

★出處・新浪

公告

ANIMATION INFO

收录活数: 1-215 建筑蔵で正

定價 399元





有最強美少女動畫的黃金組合三人組:監督後極圭二、腳本構成きむらひでふみ 、門 之國惠美所製作的《詩片》,使用新穎且創新的倒敘法敘述本片,由於故事性質的關係,在 前面幾何裡頗看到主角"一夏"的大量獨白、故事時而以第二人稱視角進行、時而卻又讓妳 覺得這是屬於一夏的第三人稱倒敘法,《詩片》的美麗的畫面以及明亮的王色和風景外,當 然少不讓人無法移開視線的衆多美少女們,此外聲優陣容也不可小觀。有《棋鱉王》的進藤

光一川上とも子、《我們的仙境》桃乃恵一淺野真澄、《KERORO軍 曹》的日向夏美一齊藤千和、《校園迷糊大王》的周防美琴-生天目仁 美…等巨星共同爲此片獻聲,除此之外,在許多的動畫誌、日本玩具 模型展覽會裡面,皆可看到《詩片》裡女主角們美麗窈窕且栩栩如生的 扭蛋公仔和GK人形呢,人氣由此可見!請準備好一起進入發生在美麗鎌 倉爲舞台、結合超人氣美少女的純情故事中吧。



收回結構 160-167結 銀魚銀 7

定價 1290元

版本 Ovo 發音 李華 目文/中文

陪伴大家走過無數個年頭的 《犬夜叉》,在衆人期奇和不 捨、掌聲與淚水間,堂堂遇入了 最終章。犬夜叉與同父異母的哥 哥殺生丸的思想、大魔頭奈客的 祕密、阿羅與前世桔梗的憐敬宿 命、珊瑚與彌勒無法選擇的人 生…究竟會帶領也們走向何處?



收额路數 37-51結 **順発数 10-12**

定價 1890元

顺本 DVD 卷音/字幕 日文/中文

想要賺取人類學費的Keroro。 突發奇想的想辦一個忍者教室。但 是因為沒有什麼客人來,為了怕 Donono植東想西所以Kenono一行人 便開始向Dororo學習忍術… · 想要 賺取人類主題樂園費的Keroro,運 用了K隆星的科技能力把恐能覆舌 了,又將帶來怎樣的人難呢 ^



河合克敦

収穫結 1-12結 ME N. 1

定調 1590元 版本 040

皮多野孟為一時大意由競艇 上翻覆落水 - 左手被捲入螺旋槳 裡,手腕幾乎要被割斷,於是直 刻:
(2)
(3)
(4)
(4)
(5)
(6)
(7)
(7)
(7)
(7)
(8)
(7)
(7)
(8)
(7)
(8)
(7)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8)
(8) 後的疼痛感讓波多野難以忍受, 也睡不著覺,對著急趕來醫院探 望的家人,他完全定給好臉色。 **還氣憤地說出再也不想當競艇**爰 手這番話 。





扩海干型

定費 300元

作者・尾田会一 出品 木布花

版本·YOD 登鲁/字等 日文/中文

在娜美的分配下, 雷夫他們分 成了兩隊分別行動。探索隊的魯 夫、喬巴、索隆、羅賓遙組目的是 要尋找黃金。另一邊則是娜美、騙 人布、香杏土組、是負責把船開到 會合的地點。並且照顧受傷的天空 ▶ 騎士甘福朝。另一方面,督狄亞戰 士也將再次政向神之社…。

Figure of the Antique Artist con unit more go. Total Antique of Entirenant



Heartful days

七武士

製作 MICO GOM 出品 本典花 收砂結款 4-17局 機構館 5

版本 DVD

定例 500元

皇鲁/字等 日文/中文

在穗香的帶領之下,勘兵衛等 人離開式杜人之鄉回到地面。要前 往神無村必須越過一片荒凉的沙 莫,而他們在那裡被一群流寇襲 擊。機械武士第一次與歐兵衛等真 人武士交戰。面對因要對戰艦用而 巨大化的流寇,曾經擔任突擊兵的 勘兵衛等人活用其機動性,逐漸将 流寇化作普通的殘骸。

C 2004 AK RA K IDI AWA . Mina salah Mili a ini a IN Mi XI sabi aski.



鋼彈SEED特別篇~

虚空的戰場

監督 福田巴津央 出路: 海英社

校録話数 全

定備 500元

版本 DVD

景景/李幂 日文/中文

C.E.70。為了確立自身經濟圈的調整者和自然人間。因血腥情人節的悲劇。終於實變成正式的武裝衝突。以MS為主力的札夫特軍雖然再各地被聯合軍壓制署,但戰爭卻比預期的還要更拉

長了。四腥情人節之後經過了十一個月,住在中立殖民地的調整者少年煙,大和,被捲入了札夫特軍援奪鋼彈事件中。



次元艦隊

點離 古橋 為 出居 本稿花 WELFRAME TO 1723

NO. 4 UVD

25 M 141 Mg

会会/子等 日文/中文

想要知道這個時代的人們在 想些什麼。因此尾樂走上了東進 丸。他對眾人表示自己來自60年 後,何本兵團長便詢問他日本是 答可能量受空襲?面對家人住在 實寫的可本,尾栗給他的答案 是一希望儘可能減少馬陽戰爭的 機牲者。「未來」所訂的目標是 阻止瓜產康納類傷攻防戰。



図書SFFD排行11 編巻

遙讀的撓膜

監督 柳田己津央

収録記数 全 職無数・全

版本 040

左續 500元

鲁鲁/李等 日文/中文

為了追擊大夫使號,阿斯蘭和 煌發生戲歌的戰鬥,結果煌般死了 阿斯蘭的隊員也是好友的尼可。然 而煌的好友托爾也被阿斯蘭所殺。 在激戰的最後阿斯蘭成功擊倒了 煌。但是煌都被札夫特的歌姬拉克 絲所救,接回了一條命…。



天上天下

監督 金 東桜 出場 本郷花 **ゆびお教 19-21話** 現実数 7

正确 300元

版本 DVD

全色/字幕 日文/中文

時間又回到兩年前,樂情剛從醫院出來回到學校,大刀隊的解節使執行部形同虛設,這一年的武術博覽會預查也快要開始了。於是懷又成立了一個新的社團柔劍社,開始只有懷、光臣和文七三個人,要奏足報名預賽的五個人還得再找兩個人才行,光臣積極的找真夜加入。

c Of great HUFLINA away GDA, JUNIA



鋼彈SEED特別篇~

自動的宇宙

医管 明田己港央 世紀・博英社 版本 DVD 収款的数:金 建筑数:金

定價 500元

版本 DVD 發音/字章 日文/中文

坐上札夫特新型MS自由鋼彈 的煙,為了結束戰爭再度踏上了 征途。阿斯蘭也為了取回新和平 秩序決定和煌並属作戰。但就在 煌以及阿斯蘭共同追求和平時代 的面前,以藍色宇宙盟主阿茲萊 麗為菌的地球聯合軍,對阿斯蘭 的父親展開了核武攻擊。







COMIC INFO

台日忍者風再開! 絕不容錯過的一部漫畫

你我小時有諸葛四郎與真平大戰惡魔黨,日本則有赤、青、白三忍化為影子打擊罪惡,大師

横山光輝過去創造的名角色之一「赤影」,如今再次重生!2004年不僅有真人電影老片新拍,漫畫也交由

個人風格極為強烈的加倉并飛彈纏畫。他筆下的赤影多了一份寫意,而動作戲也似水墨揮灑般快意!如今這位地位有如『超 級英雄」的忍者重出江湖,且看生於戰國時代的赤影如何對抗邪惡,為人民福祉而戰!天津忠專,寄住在一間代代由女性擔 任神主的神社。才剛與書梅竹馬重逢,卻遭到不可思議的妖怪襲擊…!以怪譚「稻生物怪錄」為藍本,愛懷醫劇傳奇漫畫。



仲野 道, 個體変變驗比從 都遭豐富的國 · 接子 · 外數 看起來難不起眼,但他卻為了 遵守六年前跟一個哆粹地的同 學所做的新定 而成熟了 個 遺物自己都不曉得的打擊王。 六年後・他得次回到船個地 方…只是,一切似乎都要了



書書: 初元

小鳥游 天十一名在成長過程 當中完全不聽得接辦是權什麼 慷運動的少年。在他升上高中 的第一天,他卻看棒球部的練 智物到基述·而且還不過得他 所看到的就是名德德琛的道 動 道可幾一排會礦价售了就 很想去打棒球的基中棒球層量



作者 加拿井飛彈 出版 長期 全 日献全 定價 - 100元

和海口養婦

出版 長鴻

排散 1-2

面侧 105元

在國中時代由於靠關係當上主 力投手的一橋。一直傷骨隊发 的取售。為了遺職過去的不愉 快回憶・午橋特地跑去就讀外 **縣市的高中,沒想到卻又惹外** 的被拉達棒球社 可是在過去 的陳集職單下,丁機總題組出 作出最後的決定。



作價 原作 潛走 选 港晚 本 社一

非在 1

生情 185元

25年來,一個在對抗「北韓那 架田本人事件」 · 為了將回到 國内的家人變回「日本人」而 勒 並制了聲回所有網架事件 被害人而戰。本書記載了家屬 會持續與「無法國家」北轉及 「無能國家」日本進行壯烈又



作者 肠岭径上

事情 165元

王際鎮際社的社長兼籌丁豐 木。温次接到一件磨绳所想的 囊子·囊無小姐因為中了彩券 ・帰職・想要把一郎分麦金送 峪所属的好人,於是委託春木 緊ਆ執行這項工作。然而要木 在執行書灣工作的過程中。卻 引起購上人人變簡的一塊鞋



作者 安 強安峰

出職 長温

是實 1

美國 85元

亞衣歐陽堅機的洋馬搬來了一名 新劇體 - 夢水灣邸郎) 隨性、健 高再加上層機能的個性・實在離 以令人想像他是個名價探(自 稱 7) · 這回遊樂劑裡發生了一 起人類消失事件 為了解關鍵 贈,學不清志郎和天才精術的伯



展習明章

海廠 3

国教 105元

由於解決了演唱會的炸彈專 件,人們對於比呂斯扮演的組 人開始有了不同的觀感。然而 在此同時,比呂的聲傳竹馬淳 子卻無效失難) 儘管報了書。 可是仍然掌握不到任何線索。 從各種跡歇來會、犯人的目的 1 似乎不是為了錯而師架宗。



光學 春港

施制 2 書費 85元

為了60黨的儒館雷傳給上羽。 單地收伏醫養的數次戀要追查 周周當年自殺之謎。 另一方 面。上羽的前搭檔因為不滿上 羽捨節而就観吹・利用上羽班 上的導動製造出。個非常麻煩 的鑑賞・芝後還不斷找上羽和 **钢次的瓢缬,便得跟次更加忙**



作名 原作 治療 邊會 阅示文

出版 長鴻

運動 1

油費 130元

一位白髮文儒的教書先生,曾 是反清的武士大俠。一個頑皮 活潑的總兵千金,憧憬執例快 意 Ⅰ胡打 過一老~少的師 健,就在回往中原的惠外大漠 よ、介入了一場原是爭不關門 的热躁紛爭 未构造部掀起不 可預知的家國博、江湖仇的序



刃牙Ⅱ

作者 板溢悬介

出版 長温 施數 27

宣传 85元

激動的大檔賽賽進入最後高 謝。遇場超越人類肉體極限的 **戰門當中,能馬勇次郎再現鬼** 面背肌,而緊每星也應負次部 見論到中國的究極之"武"另 外,回到日本後的刃牙,重回 替日立藝的樹語,出現意想不 到的挑戰者



☑ 作者 最作 松田 重志 遺畫 地引力学や

世際 東立

多質 100元

男人與女人、騙人的人與被騙 的人、弱者與強者,這就是一 修充滿所有人性恋望的霓虹 街 - 一位地下錢莊集者 赤波 机,要目时愿付在這個世界裡 打滚的人。 描出去的镁無鍋如 何都要回収!



作者 编本伸行

出版 長津

無歌 5

多詞 110元

~日外出券,~天需要50萬倍 利卡,而且是否核准课乘要带 **爱公司的判断。開**司 行人在 大麗特麗後 從班長那邊藏得 了1825萬2000倍利卡・平均 個人約340萬倍利卡 上然而其 他5人的决定把這章雖全部委 託給開司,難適真的有一賭餅 身的方法嗎?





の 小島あきら/スクウェアエニックス。まほらば製作委員会



作者 夏海ケイ

出版 長鴻 集數

虎之宮實 , 個熱愛什錦 爛、猟角神奇的「什綿焼之 耳,的高中生;可惜他卻生長 在以米飯為天的新潟縣,立志 做出日本第一好吃什么烧的 他,在文化祭典上了四天王之 一籌田廣紀,一場新測VS廣島 的對決節將展開。



作者 河内田加利

出版 東位 **建** 1 全

重圆 85元

沙知都在19歲的那年,和相應 四年半的男友-和也訂婚了。 原本以為從此以後會過著充滿 幸福的日子,然而,卻因為和 也的花心。譯勿知都贴終沒有 得到安全感,每天活坐立不安 之下、她迷惘著往後的人生。

也變聚著是否級做出抉擇。



亞末 NONSTOP

作者 北) 美幸

出版 青文

施数 6

機費 + 85元

達爾文的專輯拿下了樂譽的白 金唱片大賞!為了獎勵達蘭 文、公司決定實現由望主導的 噴仔性企劃。那就是將偶然 之中發現亞未所寫的歌詞交由 望作曲 並由兩人共同合唱。 但是兩人默契+足的應帽·卻 也引來輕紀人懷疑的目光。



作者 吉澤 盤

出版 東立

集數 2

頹間女生都可以一個月效變景 **基础 1 一夕子暗槽的男生黄芪** 被好朋友遍走了!此時突然有 個高敞的男生對著個性氣聲又 **慷慨嫉妒的**夕子,常翰神殿 「因為妳現在随頂就是做戲) 怪啊, 而為幽鳴生 間煙 」其實是個句以讓女人閃閃發光 的天才。



提視研 二

作者 木鬼土目

出職 東江 **排散** 1

售價 悠元

女主角一断乃是立橋院高中二 年級的學生。他是透過细麗被 是出來的下一個工業價值 雖然才色兼備,而目個性 也應柔體貼,但是「書數資

荔 的特點 前週孢變成有點



冶瘟系男孩。

作者 真胸形子

出層 東立

準数 1

香偶 卷光

第一次上床就因為 "唐肉肚子 實男友失去性證 受到打擊而 不上學的解香。受激到雙鼻師 研修所當試用者 精聯級做包 亚芽蜥 | 到粤孩酒吧面赋的 曹 店長看」他的雙手 安排 他來做變異節研修生。



拇指公主。

作者 最校十档

出版 東立 開献 1

国贸 药元

小器和脖子遭對姊妹的母幾原 本是位女演奏: 兩人的父親不 優不一權,邊份到的匈荷巴那 不一機。關姊妹之間的難群就 是兩人大岡墙上的蝴蝶船記。 結果突然出現了一位癿作務的 少年說 那是前世的人為了再 相遇、相認用所剩的酬賣?



原灰姑娘

北川美

出車

集散 13(元

100元

BEEN BOAT TO BE BUT STORY 地:三個月後將豐礦地攀行時 **转线上通差最後一個可以和關** 形英三對決的機會了。而孤單 ■戦的實體後卻··罗京茨姑娘 **副終回:實的學想真的能達成 15** ?



作情 建上潭土

投版 暴強

集数 1

建價 100元

在高中入學的第一天,轉代區區 御巧禮見了環上亞季標實可達的 情形,**警**器亞季認真的傳根:神 代不禁對她一見論情。為了接近 亞季,特代也跟著加入了營道 社:而之後重發現彼此無然是問 班同學 神代不禁製紙艙上天鵝 給他國際好的機構,然而……



作書 類下水角

出版 長湯

開歌:17

西野向享平告白後,享平費既 職又書,然而他難移的心仍無 法確定變的回應,在實見小線 傳說中的男友 + 加上忙於快暖 的電影剪輯而使得問班的升學 成績賴到最後 名 簡受打擊 的厚平不白骨地去找西野。並 自做出嫌炸性的事……



作者 七種教生

出版 長湯

幕節 全 **育費 155元**

由於原作開發。 和唯一即便成了一對沒有面緣 网络的兄弟 • 即使如此 • 两人 的感情依舊十分養好。真專館 線因為一環電外面側で左手・ 專為弟弟的事 部對於此事十 分自實。因此他非常地疼情調 **马,然而真等似乎對漳**



作書 兄崎區商

声图 全

論價 65元

私立量學園高中最糟粮的人物 **連續部 · 接得数多女生的關愛** 眼神·可是出乎意料的·看起 來超級内向的環條部:其實私 底下卻是一個我行我晃的任性 少爺。天。 由美無常中得知了 屬條郁的秘密,卻也因此機道 一場無可挽问的深騰遊過…。



新戀愛生活

作名 速真仁

出版 長海

無限 1 警費 - 100元

「跟我一起生小孩吧」」突然 出現的女生對常一遇廢說。讓 亮的金蛤美女與可愛美少女出 現在電一面前,這將對電一的 生活造成巨大的轉變呢?和異 性的戀愛以及友情會如何發 展、鼓動心跳的愛情雲劇即將



乔僧 林文野

出版 長端 **農園 2 元**)

重量 85元

炎點的夏天到了,少根期的利 緒和悠仍然過著砂砂動鬧的日 子。今天在阿格妮絲的派達 下,前往现先生家拜訪舞打 揚・利緒華重聞進入了一個層 糊·看見了一幅年輕女孩的豐 中時温柔的現先生部因此



犴野愛生活

作者 小野塚 KAHORI

劃数 全

宣賞 100元

(11.1) (11.1) (11.1) (11.1) (11.1) 的荷依是夢想當個新頭、包婚 的,滿則是未來的事還是不知 遭的好! 陶旋在温 _ 個女人之 間的阿親是個毫無道德觀念的 花花公子・返是一場男人與女 人、也是女人與女人的戀愛戦



, FRY







DVD INFO

片 長 102分鐘

預定發售 - 11月16日

由奧斯卡黎后妮可基嫚及臺劇演員威爾法名主寅,根據60年代賣座 電視影集【神仙家庭】改編的魔幻喜劇、導演是【西雅圖夜未眠】、 【電子情書】的很漫愛情電影教母 ‧ 諾拉艾芙蓉 • 妮可基姆飾廣為了裝薑 試凡人的生活與愛情而下凡的仙女。與演藝事業走下坡的電視劇男演員相 識相戀,卷出了一堆弄巧成拙的麻煩與趣事…。

House of Wax

影片類型 黄楝

费 114分離 规定装置 11月

今個メ県へ関ルサチャルが時候 们想! 电子顺磁、因此采引 烟說其的偏僻 1 14、他們在好 奇心的難使下進入擴上令人不 寒而慢的蠟微館。很快的他們 极现态是临る理不 的。碘· 要就快站鄉部 生的机器紧系 變階殺) むき印。棟 ・



THE MARKSMAN

影片雄型 数学

長 95分簿 預定發展 11月2日

計品機匠率 傅中中臣尺折軍 次占 华南蒙八蛮南,亚编帝 権調 / 校市 美國帝 ガー 3.15 吨点 Y · No. 互称助的除 心境 临时的 和每年高自 **参加支持,他。自军场特项** · 所有 · 珍鑑師・找 1 権利 引 懷 你许 化价物现品二甲是 構造系統



BAD SANTA

影片模型 自動

片 長 98分離

預定發售 11月2日

聖說者几八獎然也會同相信 編。 南名菲亚安黎奇坦高级 战聖湖老人。 医有颗阳松 响 生生白 精靈 到学園書 大會場利利人們對點都是以及 所 態於聯門 歸贈 方、尚古 他們的 引意尋臘 化的水油 圓 到 名8歳 ちゃ介/四中・復 體了他們都經開的資源



MADAGASCAR

影片類型 動圖

片 長 80分離 州定谷會 11月16日

准 作图《描》中域,團的四 事明明前的物 、 远隔、長頭 鹿以及那鴨 些情好的不得 當日十十年證 とり「甘る」とは 一部動物 事: 清明作品 逻想列车被手胁能够护理在人 铺坡柱子、课桶、耕門市學性 地一非洲,雕胡娟差之下,四 個好有 號 在到,此本海的馬達



The Ring Two

化片油型 恐怖

片 责 105分間

州定登第 11月4日

七夜經談 西洋藥原班人馬廷 确另一段必能性的遗迹……劇 情說擴女記幕無秋和她的兒子 文分子, 生人, 班 一個事 **重印在北。美國場所主要** 云 化1 原本 多、思觉的 大作·中於於二 46, 禁戶 (條) 好名指电 人於 罗马外的的 **静智部似乎思去實現,因為當** w 知识,约于 如成组,如 知過刺舊即將再瘦出現…。



The Hidden Blade

影片類型 劇情

片 長 131分離 桶定發達 11月9日

武士片桐寺灌・姚ૂ景像的傳 晚武備、學寶達爾武士精神的 西羊續樹 集田、他輻轉構址 條船人鳴的尚欄竹幣產與備 要工作場合,機制問題並將她 郷回家中魁心晦料 1 (ま) 木 見容於當時的社會一此時,他 又春命追賴原為同門師兄弟的 亂業個市郎一宗戴身為日本品 後 代的八、6 气器触吸的影



影片頭包 雷德羅劇

加斯加島……

片 長 92分鐘

預定發售 11月16日

傷吸養値中。1 個哥中竹束・ 養重在在於她的基因當中,但 屋施子保護博師 父親 雷裝 頓訊 成為州區等的課程 當馬 她是人學畢業們的父親未經過 姬 部報會的金銀車作為軍業 德物、開始"一局新姓的輕 應發原本已經進備接下 ESPN體育圖報的工作,會思 考的金數車貨比的改變了塘路



Milion arms

影片重型 動作

片 员 119分遣

預定發售 11月30日

像水系數主要一樣《存在部原 的史密斯夫婦、生活安逸卻平 長人。平均性時學身份的 術人,具實學常 能自主征役 1 基口中的多塔敦土然一些 2.玛尼尔· 傳統中的時间各然 定用 / 四代 景人 语 平斯主播 **亚丁豆铁炸事,侧便喝除**于 住住8.群而



The Shaintan may

影片類型 電視

片 長 103分離

預定發售 .1月

組織見圖多為原也器。 名譽 屋照顧年老鴻巖的雪積卡名 琳,五全不相信當 (2)路口的巫 俄或坐爾傳統,外裔自這智識 機能職馬多人,而開始搜索區 揮聲。荒曆的《主》幕略屬能 漁計開啟 商品的房門 中型 外發現 處據新的關機藏蓋不 J)告人的駭人秘密。



BANLIEUE 13

影片動聲 使作

片 長:明分離 預定發售 11月2日

2013年的巴黎。 储温梅香港的原與其地從市瑪麗爾 來,這個繼外特度沒有大量制度,完全的單程會所控 制,連督察也不能進入。達米安是這樣打動了豬的高 初督帝 被指派 医入此禁肠脏呼降?军副手中艺彩造 成嚴重傷亡的爆炸導機,那二年優好性量更非常了解。 當地地學的電話,也止勇亂此區隨賴被爆樂的妹妹。 便與他 同前層作動



星際大戰第三部曲:西斯大帝的復仇 Star Wars Episode III Revenge of Sith

医内静型 和幻

片 资:149分量

預定登置 11月2日

經過多年激烈戰事 複製人大戰即將結束 地地議會派 歐周王將導致戰亂的主謀者繩之以去 不料 西斯勢力 已悄悄深人說司奉 勢力測大的網長白 庭母業暗勢力 的中量 誘惑天行者安納金轉變成黑武主達斯維達 亂 助他達成心願達主銀 中部 創除絕地武士









體於但不否則論說法。



後藤圭二 X 門之園惠美 X きむらひでふみ



DVD 影音 深情上市

DVD 影音 12月上市

侧 底子 哈燒新品



大舉革新最高旗艦機

EMF SXG75

經過半年多的日子西門子將於正式發表了最新75系列旗艦機型 SXG75。內建的FM 收替功能與MP3播放能夠滿足用戶的不同需要,而在照相與營幕一向表現不佳的西門子此次也為SXG75配備了200萬像



素的攝影鏡頭與高達QVGA (240×320像素)級的大體 幂,支援3G的SXG75,配有 GPS定位系統及導航軟體,依 電網路業者提供的數據為使 用者分析最近的道路。繼承 了以往西門子手機的作風。 SXG75的數據功能依然強大。 支援藍芽、紅外及USB。同 時支援UMTS(WCDMA)網路下 的所有功能。





光學技術邁向十年里程碑

AND THE PROPERTY OF THE PARTY O

無限晶貂LX5、無限晶貂LX7

無限銀貂 V500、無限 壁貂 V200

海市 本まされ、より名間 前待 で、「大い く 人も りもできる単位 まるが ぞくは ル ボチ 戦等 れ、世界のは、泉 ト したとで。 イノ種 受け メルター したとで。 できまるは できる 明子 できたで。 できまるは できる 明子 できたが できまるは できる 明子 できたを できまるは できる 明子 できたを できまるは できる できたを できまる できたを



というにはは、

娛樂新功能 超硬新配備

Sony Ericsson 3G Walkman Fin. 3000

W9001不但具備了出衆的 旋蓋設計與亮眼的外表,更是 集合了高品質全功能音樂播 放、行動手機及影像處理等功 能於一身,能以超快速度下載 音樂、視訊及圖檔等各式各樣 的多媒體。W9001內建超大 470MB 隨機運用記憶體,可容



納將近120首到240首音樂曲目,除此之外,消費者還可選購2GB的MS PRO Duo記憶卡,W9001音樂檔案可利用MP3、AAC、AAC+、MIDI、WAV及XMF等通用的格式儲存。W9001採用每型多變的旋蓋式造型,能夠輕鬆執行各式各樣的豐富功能。W9001採用每型多變的旋蓋式造型,能夠輕鬆執行各式各樣的豐富功能。W9001類屬音樂快捷鍵,讓使用者只要一個動作就可迅速進入Walkman音樂播放模式,輕鬆地瀏覽屬放青單、歌手清單或個別曲目。W9001搭載2.2时大型QVGA 262X色TFT液晶螢專,內建200萬量差的自動對焦鏡頭,並有LED 閃光燈及畫面照明燈,還能以每秒30格的速度錄影。W9001是Sony Ericsson第一款附有HPM-80立體聲線控耳機的手機。W9001是Sony Ericsson第一款附有HPM-80立體聲線控耳機的手機。W9001是聚於了機能另外還附贈一條USB運接線,以及專門用來傳輸、管理音樂檔案的Disc2Phone PC軟體。W9001預定於2005年第四季推出,W9001手機擁有黑色及白色兩款。



Sony Ericsson w9001 規格
200 萬量素自動對無調頭 8 倍數位變集
2 2 时、240 x 320 冒索JvGA TFT 優幕
walkman 層放裝置 MP3 AAC AAC+ FM 股 雷機/ 監芽TM 及紅外線傳輸/ 支援MS PRO
Duo Slot 記憶卡/HPM-80 立體智線控耳機



Sony Ericsson w900 時子自 色機軟外遵一併推出零色機供 消費者裝揮,



放血加增鬼武者 3 之左馬介特別仕樣

(60) (60) LE MIN MUS

想體驗金城武於《鬼武者3》的驚人魅力嗎。麗臺科技獨家取得「鬼武者3之左馬介特別性樣」授權。隨即在11月份麗臺PX6600及PX6600是將門體此套遊戲。《鬼武者3》專用顯示卡麗臺PX6600及PX6600是系列。同時符合NvIDIA主張之顯示卡三項要求一The POWER of 3。Dienctx 9.0c、Shader Model3.0、NvIDIA SLI多重GPJ技術、高動態範圍(HDR 著色技術。除外全面支援 NVIDIA 特殊影像處理技術,能使動畫中的角色栩栩如生,也能等給使用者身歷其境的完美劇院效果與視覺震撼。

《鬼武者 3》PC 版是最新一代的遊戲,是遊戲達人們殷 切盼望與等待的新型態戰國生存遊戲,遊戲舞台將伴隨您 穿梭在各名勝與知名景 點的華麗場景之間,麗

量瞭解遊戲 達人們對此 款遊戲的朝 系期盼·因 此 搶 先 在



PX6600 系列顯示卡裹特別加贈「鬼武者3 左馬介特別仕樣 , 讓玩家可以在遊戲中扮演金城武的左馬介角色,在各名勞與知名景點旁體驗到最精彩的「鬼武者」與「幻魔」對決樂趣。

板致静冷

ASUS Extreme N6600GT Silencer

至冷靜音斯科技 狂爆效能新體驗

話說自從遊戲開始往3D發展之後,直至網路遊戲開始興盛,對於遊戲的顯示需求日益增大,顯示卡的3D效能與記憶體大小開始嚴重影響到3D虛擬網路遊戲的順暢度,的順暢度,以目前最紅的魔獸世界來說,一張Geforce 6600以上的顯示卡就已經跑的很棒了,再搭配128MB的顯示記憶體,包你能夠好好享受魔獸所帶來的虛擬世界震撼力!

突破!沒有風扇的顯示卡

但是話又說回來了。顯示卡效能越高。所帶來的耗電量與溫度 也是成等比增加,現在的顯示卡動賦工作溫度就會飆到四、五十度。而 且一個大風扇在那邊轉阿轉。當你玩遊戲的時候,全部都只聽到主機裡面 的CPU風關、顯示卡風扇、機殼風扇的聲音。到了夜深人靜的時候,就只剩下戲 關的嗡嗡聲丨其實硬體廠商也知道這樣的情况,對於顯示卡駁熱系統不斷的進行著各

種改造,但是就是沒人敢把風扇給拿下來「而華碩Extreme N6600GT Silencer/HTD顯示卡,華碩這個品牌在電腦界是龍頭廠商,這 次推出的這張顯示卡,雖然是搭配nVIDIA高階的6600GT顯示晶片,但是你可知道,這張顯示卡是「沒有風扇」的喔「華碩到底是怎 麼辦到的?而沒有風扇的顯示卡,真的能夠運作順暢、讓我的魔獸順利打BOSS呢?

華碩SilentCool就是安靜





透過Silencer的熱導流設計。 沒有風扇的設置。讓顯示卡在 運作時達到靜香無聲的境界。

顯示卡點能產生後想要順利排除。不外乎三種解決方式,分別是「熱傳導」、「熱對流」與「熱輻射」等三種散熱方式,為了達到靜雷的目的,顯示卡的Cooler(散熱裝體)自然不能加上任何的散點風頭。ASUS N6600GT Silencer具備六大特點,分別是採用「全新熱引流架構專利」、「純銅鯖片散熟模組」、「專利旋轉及強化關節設計」、「可升級模組插槽」、「大型GPU及記憶體散熟鯖片」以及「隱藏式熱導管」、透過這些設計,顯示卡就可以「無聲運作」 I ASUS N6600GT Silencer整個散熱器採用導熱係數最佳的材質進行導熱,散熱器的固定主要通過顯卡背面的4顆螺絲,很容易拆卸上,熱管散熱器體型較大,幾乎覆蓋整張顯卡的四分之三十而在「熱對流」

部分則是使用熱導管設計,最後再以大面積、範圍足以覆蓋GPJ以及正面記憶體的散熱片,這個約有60片、厚度低於2mm的純銅鰭片,可以提供高達1340.9平方公分的散熱面積,讓顯示卡的廢熱能夠儘速排除!華碩表示,這樣的整體SilcentCool模相可以讓工作溫度再降低6~15度,顯示晶片GPU工作溫度達到僅有40度而已!

純銅鰭片厚度低於2mm、約有60片,並採用可「90度」旋轉純銅鰭片散熱模組, 這樣顯示卡的溫度可以藉由CPU的散勢風扇帶走,而且經過精細的切割和處理,連邊 角部分都有被鈍化,防止用戶在安裝拆卸時候弄傷手指

超速效能 讓你玩game無往不利

好啦!這張顯示卡已經通過了第一關的「攀靜測試」,那顯示卡本身的效能又如何呢?EN6600GT SILENCER採用GeForce 6600GT顯示晶片,工作頻率設定在500MHz,華碩利用其技術優勢,正式採用的第一款利用PEG x16的原生PCI Express介面顯示卡,其具備2組8條渲染管道、4條圖元輸出處理引擎以及3個頂點署色單元,並支援DITECTX 9、CINEFX 3.0 engine、JitraSnadow II以及Intellisample 3.0等最新顯示技術,在目前市面上的高階顯示卡中,其效能價格比的C/P值是最高的 (3DMARKO3 1024x768 4xAA為5251),就算是隨獸世界等線上遊戲均能一卡搞定!顯示記憶體的部分則採用1000MHz、-2.0ns GDDR3顯示記憶體顆粒,總計提供256MB的記憶體大小,且記憶體上方都有加裝散熟片,以維持正常的工作溫度。顯示卡輸出介面提供一組DVI、以組D-Sub以及一組TVOut並支援HDTV,並且可以做SLI喔!



華碩就推出了《GameFace》的升級版本《GameFace Live》,其允許多個玩家在「不跳開遊戲」的情況下,以快速鍵(Ctri+Ait+V)的方式開啟任意大小、任意透明度和任意位置的影音畫面,玩家可以方便地實現網路視頻聊天、組隊團體合作、視訊會議等應用,而《GameFace Live》它最主要的改進在於將同時支援的連線玩家數量提升到「8」位。



測試前

測試後書面色彩更生動鮮麗



華碩額外提供一個Spiendid 智慧影像詢校技術,透過 Spiendid技術,玩家可以針 對人類感到敏感的色彩進行 智慧觀察,可以動態即時對 比謝校,能讓顯示出來的畫 面色彩更生動鮮麗,並且提 供四種情境模式,包括了 「最佳化Enriched」、「增 量Vivid」、「家庭劇院 Theater」以及「加強明 暗對比Crystal Clear」。

◎ 測試平台一覽表



Intel Pentium 4 3.20GHz
Gigabyte GA-8I925XE
Kingston 512MBx2
Seagate 7200RPM 120GB
WinXP SP1 - DirectX 9.0c

◎ 測試數據一覽表

3647
5251
2517
3202

超實用軟體 隨卡冤費送!

在配件方面,華碩陽卡附上一條HOTV專用線以及一個數位類比轉接頭。這兩條線單質可是粉實的喔!其他光碟則是包含遊戲Joing Operations、Xpand Rally、Second Sight、Chaos League以及PowerDrome。另外,還有一個好玩的《GameFace Live》軟體,這可是世上首創專為PC Game 的玩家準備的影響即時通訊軟體,玩遊戲的時候就不用打字。直接開口說話吧!

另外,華碩陸續推出《GameFace Messenger》、《GamePlayLive》以及《GameReplay》、《GameFace Messenger》是一套《GameFace Live》的應用程式,它可以讓玩家在遊戲的同時,進行瀏覽對戰伺服器、管理資料以及交換文件等操作,使玩家真正做到一心三用!《GamePlayLive》則是ASUS GameLiveShow的增強版,它可以讓多名玩家進行即時的遊戲觀摩和欣賞,至於《GameReplay》則是可以將你的遊戲畫面以MPEG4的方式即時錄製下來,這樣玩家就可以找出自己在遊戲中的不足,順便可以跟高手來比較下差距。





GameFace Live 可以讓玩家不需跳開遊戲的情況下,以(Ctrl+alt+V)的方式開啟、任意縮放大小、透明度和位置的影音畫面

Feedback

讀者發量大

丹編最近在想一個問題,什麼才是好玩的遊戲?怎樣的遊戲才能吸引玩家的注意?想必答 伍讀者也有發現到,因線上遊戲的崛起,導致國內單機遊戲已經剩下學家顧察在做代理或研 發,做研發的實前只推出續作,這也就沒什麼好討論的,這樣的現象恐怕也會繼續下去。而 代理方面,小編書了一下這一整年的發行表。幾乎都是 FPS 以及 RTS 類型的遊戲。說好聽 點是這樣類型的遊戲其"調性"比較符合PC的環境,另外,一類就是引進用系的跨看養成遊 戲·所以現在玩家在PC上所能選擇的遊戲類型·看來就不出線上遊戲、RTS、AVG、FPS透

些範疇,而這些遊戲的發展也只會朝更細緻的遊戲畫面、更生動的音效、更合于物理表現以及更需要花費大量全錢去升級 你的碰體配備。而這樣的現象是因而場趨勢而形成的,因為 AVG 不大會、體等遊戲 3人玩、新概念創意遊戲得不到气場的 肯定、受賣幾套 、改編電影或漫畫遊戲可以省錢又有藏商贊助 等等現象,玩家還能抗議什麼媽,反觀 Tyck AME 的市場 也是如此,PS3 強調高品質的影音效果、 xB0x360 強調連線樂趣,但首要的遊戲"娛樂" 到频宛譜於後,唯獨任天堂還是 秦持創新以及娛樂性。任天堂在公佈新一代主機的時候具"手把"所帶來的娛樂性,讓玩家產生無比的想像空間,試想像

下,Mintendo Revolution的控制手把,是一支無線型的操作手把,直條形狀看似指揮棒一樣,而任天堂也就是要利用 這時性來開發在新主機上的遊戲,玩家拿蓋手把揮棒打擊、當成釣菜釣魚、當成手電商來探險送宮、當成武士門來研設敵 人、當成指揮棒玩音樂遊戲等等·為樣強調主機特性的任天堂其前途的何个能受到市場的肯定嗎?」讓不敢斷言它會成功· 但至少我會是其中一個支持者。

道是一個開放的面地,只要你對 雜誌内容建築、贈獎活動、文 **藩、愿意或是塗場,都能利用回** 函及「軟體世界專用電子信箱」來 與《軟體世界》編輯部交流:而 只要你的大作刊登於「讀者我最 大」(不包含讀者問答)皆可獲得 **砷毯小槽物一份。(如要放置名** 的讀者・讀記得要註明選!)

- ●之前看到有人說在 7-11 比較難買到,可能變多 人質的關係,因為那附的 VCD 為 DiGiCharat 應 够會比較受歡迎,我比較想問的是,DiGiCharat 還有辦法拿到嗎?因為我是近兩期才發現7-11 有D1G1Charat,在之前皮發現,感覺很可惜。
 - by 桃森縣 尤勝民
- 主編:請問這次軟體世界送的「叮噹貓娘」應該 是最後一集吧!下次 199 期會送什麼 vcd ? 邊有 遺次的軟體世界為什麼只送叮闆貓娘,雖道就沒 有最新電影票或是試玩光碟?還是有什麼原因?

其實我可是軟體世界最最嚴忠實的書差喔; 睛不要讓我大失所望喔 |

動物 さと 8m と8m 化 ユー

7-11 獨家通路版的 DiGiCharat,全套共有6片 VCD,在198期全數贈送完畢,因為大與賣的關 係,聽說有讀者在上架前 15 分鐘已經守在配送 車面前・等一上架馬上付錢走人。另外・還有 讀者因先前買不到的關係,聽說因為這樣決定 跟 7-11 的店員變成好朋友・等過了1天後・再 不經意時提出,「我這幾天因作業的關係會 3 時間來買電玩雜誌耶可以幫我留嗎?」,店員 好奇兼好心的問:「是那一本啊?」。答:「軟 體世界」,就這樣這位讀者完全不用怕買不 到,至於遺荷什麼方法呢?以下:如果讀者錯 過前面幾期的話也可以打電話詢問雜誌客服是 否還有庫存,客股電話: 07~8150988 轉 263 方 小姐。至於199期會送什麽呢?想必買了199期 的讀者應該都知道了說,那就是《我們的仙 境》·英文名稱:MAHORABA · 別名:心動的日 子或是妙趣莊園。故事是福寫主角白鳥因就讀 東京美術專門學校的關係,決定聽從同學的建 **議搬到東京住。結果沒想到所寄住的鳴澗莊裡** 的房客都是一些怪人・加上房東竟然是個有多 重人格的人(感覺好像是經情房東消房客耶 一) ・剛般進去的白鳥就差點被福蘊・白鳥往 後的住宿生活是否依然會多災多難呢?

●調問一下,我家的配備是:處理器 P4-1.3、顯示卡 G2 (64mb)、記憶體 256mb。 我想把這 3 種 都換掉,請問 1000mb 的記憶體銀 1.6 以上的處理器要多少錢啊 ,顯示卡也想換)? 因為我想要 玩「決勝時刻2」。所以才非得換不可(希望可以回答我。因為每次都問不到)!

1/s 編輯們辛苦罐 (這期的軟體世界太棒了)

by 台北縣 阿宇

READER'S

●請問電腦如果要玩 D00M3 、戰慄時空 2 遊戲,電腦要多高級才可以玩呀?(本人想翼台新電 腦1)

by 台中市 羅伸廷

最近的 30 遊戲真的是變態到不行,硬處所有玩家升級硬體配備,但升級沒多久後新規格的硬 體或是3D新技術就不斷的推陳出新,讓人無所邁從、PC硬體規格升級約1至2年為一個週期, TVGAME 主機約5至6年為《個週期·所以玩PC GAME 的玩家》定會花掉不少銀兩來升級自己 的硬體效能,真的是一個無底深淵),但不營廠商是否有良心、應該是不太有,因為沒推陳 出新肯定會被市場為法)遊戲還是要超玩,所以上講這裡就列出一些硬體配備供讀者們參考, 如果預算真的沒那麽多的讀者可以參考一下1萬5左右的硬體配備組合,雖說是1萬5的等級 但如果你懂得超額的話,效能可是會讓作職一跳,如果你不會超錢的話,那邁是一開始選擇 主流型的硬體吧。不過這一切的決定還是在於預算(又想起讀事時吃泡麵的日子啊 1)。

●推薦1

1萬5千元硬體升級參考配備 . " "1 " " " " "

CPU 主機模 表 细體 D.(模鍵機 勒 未	APO Sempron 3 0G /128 快取 /754 PIN/金装含風服 64 信号 準唱 XRM4 を がだけま からって P4 4X (意吹 鳴 + SATA PC、16 K8 754 k に Max 細創 DDR 432 を Mr.2	2950 2250 3070 1900 2000 3,79
: C> & 個體 類 J 卡 朝 T 卡	AMO SHEECOON 2 8G 128 中野 754 PIN 產裝會風嚴 64 位元 金土頓 DOR 400 512MB / 終身保固 署實 PC6600/GeForce 6600/128M/128bit//TV-OUT/DvI, PCI-16X 技事 NX62TC256D8/GF 6200 256MBi128M on board)/PCI-16X Pioneer DVR-A09XL/IDE	変格 2600 1600 3700 2000 2000

●推薦2

2萬元以上硬體升級參考配備 た 。 ユ fl ff f ・ P' . . ff 4 ^ .

The to	t in F	AND THE REAL PROPERTY.
Civi	AV A++ 1on 54 3200+ /512 快取 /939 PIN CP 意裝含組織	5450
主梅板	靈順 46. 5 nForce4晶片/音效/網卡/SATA Raid KB 939	3350
起連和	金工師 16 40 512/48/ 銀身保固ゼ	3000
硬進	AD .2 .8 720Crpm 8VR S ATA 疫性驗量 三年保固	2850
望する	要性 Pare OC CT TOH LOBM 128bit Tv-JUT DvI PC' 16x	6300
DVP 類提機	D -man Din-KOIK. "DE	2000
	MT.	02350

OPU. (PU 顯下卡

世典産士 AMD Athlon 64 3500+ /512 快取 /939 PIN/CPL 盒装含质层 AMD Athlon 64 3800+ /512 快取 /939 PIN CPL 盒装含風觀艾爾莎斯雷養 660GT Phoentx/128M/128bit/0VI/PCI 16X

7200 10900 7000

好多讀者都有這樣的疑惑耶』

●呃· 該怎麼說呢?總覺得軟世好像越來越小本 了…不知道是啥原因~可以請編仔告訴我嗎? (大家應該都有這個問題吧…)

by 台中市 季尚霖

錯覺,真的是錯覺啦!軟世自從改版後就一 直維持 200 頁以上的頁數,版面尺寸也是一 直維持在21cm*27cm,所以軟世不滿在版面 或是内容真數都沒有減少或越變越少喔!變 小本的也只有達人手冊,為了讓讀者傳帶方 便,所以線上達人手冊會一直維持在 12cm*12cm,最後達成這位讀者的心願,將你 的問題登在此處,顏年年有今日、日日都好 日、賈馬中馬...好像離題了,讀者們真的有 好多問題想對編輯部說、但板面有限。問題 無限啊!小編會盡可能的範圍內以 e-mail 來 回槽大家·所以·包函上一定要寫上 e-mail 嚦(那...沒e-mail的讀者好像很可憐耶。所 以快去申請一個免費信箱)!

免費品稱由調

Yahoo 奇摩信箱

http://tw.yahoo.com/

微軟 Hotmail

http://www.msn.com.tw/

PChome 電子郵件

http://mail.pchome.com.tw/

- 如果置刊要附贈光碟的話,希望以動畫 VCD 為主,因為試玩光碟裡的試玩遊戲,並不是每一款 大家都會去試,所以送試玩光碟會有點浪費資源,以上是我個人小小的想法,除此之外,除了 以上兩種體品光碟形式,遊戲音樂 CD 也可納入考慮,尤其是許多日文遊戲音樂都滿不錯聽的!
 - by 桃鼩縣 陽金榮
- 關於回函中間到體品想選 VCD 或試玩片,我編好 VCD 。試玩片應該還是 CD 版本吧? 如果用 DVD 版本我就支持,現在遊戲隨便就 2G以上,試玩版一個少則 200M,大則 1G,這樣一片 CD 光碟只 能放不到3個試玩遊戲。試玩的遊戲也不一定能吸引每個人(放的少那更只能吸引某些人而已)。 课是 VCD 卡通較好→不管好看雖看總是有人會看吧 1 PS DVD 就另當別論了。

Dy 台中市 陳芝芸

- 希望附贈的光碟可以跟遊戲世界時期一樣,一片光碟有試玩版、音樂、mo3等,遊戲相關的内容。 by 台中縣 魏匡衍
- 附贈的光碟請問是否可以像遊世 or 軟世那樣的光碟內容那樣啊?因比較喜歡之前所送的光碟 by 新竹縣 羅文秀
- 附贈的光碟要怎麼看啊?

by 台北縣 王上輔

當議輯部決定贈送 VCD 時·其實也滿擔心讀者們的反應。 vCD 的影音格式以目前的家用電 腦來說,只要配有一台光碟機再搭配 WINDOWS 作業系所內建的 windows Media Player 就能描 放(而王讀者你只要有以上小編所說的硬體跟軟體·就能播放。更直接一點,如果你家裡有 VCD PLAYER 或是 DVD PLAYER 的話,只要直接放入 VCD 就能直接播放,另外在電視上看 VCD 會比在電 腦螢幕上看處要舒服罐!這是因為電視的解析比電腦螢幕解析來的小。而 vCD 書質差有嚴重的 馬賽克的情形因電視解析度低的關係,也就不會將 VCD 追缺點給表現出來),但小編覺得 VCD 的 書質遇是沒有 DVD 來的好,但考慮到硬體配備的普及所以就先奉上 vCD 以滔讀者,說不定過了 幾期後會有 DVD 送給讀者們也說不定,而 199 期後,因目前版權授予的動作週末談定,所以 VCD 贈送活動也會先暫時告一段落,而 200 期會送什麼光碟就購拭目以待,另外,至於試玩光碟的 内容能跟遊世之前收錄試玩版之外還能加入 MP3 或是桌布,這問題還是牽涉到授權的部份,只 要廠商願意提供相關檔案·小編是滿樂意加入進光碟中的,往後的光碟會是試玩或是動畫/CD· 這一切只能視當期的情況而定。也許有動畫加試玩加桌布加 MP3(一切都還是個未知數~)。

恭喜以下讀者將獲得神秘小禮物一份・

我因為想看女性问遊戲的介紹,才實軟世的,遺好軟世有女性向 遊戲介紹和評論。以後也要繼續刊登這類的腳!雖然女生好像玩遊戲的 不多,但還是有的|尤其是一般女性向遊戲,請不要忽略漢!最後,天 氣變冷了,請各位編輯要保重身體,別感當了!謝謝您們的努力,一直 都讓我們有優質的雜誌可看!Thank You Very Much! ^_^

by 台京語 秦京

「軟世真的好棒喔~>0<」這是我每次看完軟世之後的心得呢!內容 很豐富+多樣化,不像現在而面上一堆online game都是做來驅錢的(天 之音: 小心妳被 online game 玩家踩死!) - 話說…上個母意外收到了 一份從軟世拿來的包裹。心想:「奇怪!我沒有抽中任何東西鳟!是奇 錯的嗎?打開一看,是一些小禮物,加上一封來自編輯大的信…(差火影 海報的事~)看完之後真的覺得軟世是一本相當負責的雜誌呢! ^() * 」這 是讓我覺得該學習的一個精神呢~由其裡面有一份是 TGL 公司《遠征學 德賽「永恆的小夜曲》明信片,我是位暮歡看美美 CS 里的人,所以很暴 歡這份名信片呢!這突然讓我想到一個 ():「TGL 公司還在嗎?」(我有玩 過TGL的《戰國美少女》系列),之後,我去了他們的官網,但是他們的 官網怎麼好像已經停擺很久的樣子?總之,非常感謝軟世的禮物(郵貸也 是你們付的>...<),我會繼續支持軟世的~加油喔 ~ ▽ ~/。

PS 全攻略可以不要部窓多···感覺好像有點灌水的味道。我認為這 不是一本 120 元的軟世該有的…

t, 田南縣 直接

這些日子,我看到的軟體世界有十足的進步,可信重日床的我。這是有點 覺得可情,像而袋戲的市場其實可以放入雜誌中介紹,如它的 cd出版,劇情攻 **略集,可以說是新的賣點。本土的東西也是可以登上穩定的。**

5/ 中語市 疑問

看完「那遊戲」的舞評後,真是心質ĸw壽,真不知道那些歐商腦袋在想 些什麼?光找一些實紅傳像代言,短時間固然能炒煎話題沒錯,但之後呢?就 如風吹砂般不留。 新展跡,光鮮亮麗的外表雖然能吸引一時的注意,但遊戲的 内容及耐玩度才是真正的焦點吧!畢竟遊戲是讓人來玩的不是來看的!

by 高蓝市 根本不定機像明星的人

先前我看到197期的軟世時。證不住被封面吸引而實下雜誌,看了 PM4 的報導後,我就趕緊去買來玩,當手上拿到遊戲時,心中真有說不 出的感動,也很感謝軟世讓我知道了這麼一個好遊戲。(這期的軟世透 建下斯會有 PM4 的攻略。所以 199 期的軟世我是一定要買的啦!)

by 嘉養市 群翔

唉!每次奇包函「了無音訊」•抽空畫個圖「難登塗鴨」•回函抽 軟體「希望渺茫」・ 廠奄瀨活動「從沒抽中」・ 讀者我最大「有話難伸」。 所贈 VCD「非我所望」。雖然很無奈·軟世我最愛·我還是會繼續支持 軟世·加油!

by 台中縣 志宏

我很喜歡軟世評遊戲的單元,看那麼多筆者對遊戲的看法真是超有 **趨的,也能讓讀者在選講遊戲時,心裡有個底,才不會買了之後有種悔** 恨的感覺,總而言之,就是超讚的啦!哈!

Dy 彰化市 要等

軟體世界的「日文遊戲」我覺得很少,也很慢。有時候在網路上 看一些遊戲出來的時候,雜誌可能很慢才介紹,有時候也沒介紹。所以 啦,我希望能增加「日文遊戲」介紹的真數還有數量,難得軟世採用筆 者個人心得來介紹遊戲,比較貼近玩家的想法。

り、苗栗縣 志動



曹雪龙原



黑色原子章 / 麥克筆 翼耳女僕+謎之生物6隻 第一次投稿 - 調多指教 ~ 傷眼調見諒 (汗)



黑華 / 紅華 / 色鉛筆 沒有耶,

沒有耶!

藍黑筆/色鉛質

国中性国

不知所云的圖



麥克華/無筆

當年我們 17歳

第一次接觸是和 **阿學看**,期待下 明的>w<

塗鴉區公告

来搞方式,蒙接實於回函上。奪回本社取以 A4 紙張繪製完稱燈,帶至「806 萬雄市喇嘛區搶差路 1~16 號 13 槽 ~ ■■ X 車 (中) | N | E-NAIL 方式投稿 (編輯超級推薦投稿方式,作品解析為 | 高度或是實至少要 2048px 以上。

来稿開附上上色方式、作品主題說明、繪製心得(一定豐寫樓()。

来福胡的上姓名、住址、雪皓儿、等鲜细資料(若欲以重名刊量・配得要註明限二)。

で巨り連

列

危

888

代號A:資深程式設計師

經歷:3年以上遊戲產業經驗·熟悉 VC++程式語書及Direct3D(pixe) shader/vertex shader) ~ 3D細 圖引擎或網路通訊、資料庫。

代號B: 遊戲程式設計師

經歷: 熟悉VC++程式語書, 熟DirectX 對遊戲製作有興趣者。

代號C:程式品管師

經歷:曾任QA職務·對系統分析及除籍 邏輯有經驗者佳。

960

代號D:資深3D美術設計師

經歷:5年以上遊戲產業經驗:熟悉低面數30模 型製作、30貼圖處理、動作製作等。

代號E:資深美術品管師

經歷:曾任職遊戲產業TD(Technical Director) 相屬鐵務·對30製程規格與程 式配合有一定了解者,負責OA美術部門 製作品質。

代號F:3D美術設計師

經歷:熟悉30 Max Studio,拉製人物或場景模 型,具美術基礎看佳。

待遇:重金懸實,依危險程度計酬!

逮捕條件判定:請將其危險程度之說明履歷寄至下列信箱:rdjob@unoching.com 若有實際證物佐證者,請寄至下列地址:高雄市前頭區擴建路1 16號13F研發部林總監収 其它特徵說明:無於高雄上班,男需役暴。智冠科技為上權之遊戲公司。

若符合條件將立即發出通緝令,予以逮補歸案!

代號G:資深2D原書設計師

經歷:3年以上遊戲產業經驗,製作人物及場景 之原畫設定。能處理貼圖材質者佳。

代號H: 2D原畫設計師

經歷:不順,畫得一手好圖,對遊戲製作有輿

趣者。

代號I: 資深3D動畫師

經歷:5年以上30動畫製作經驗,具作品者佳。



代號]:遊戲企劃師

經歷:異遊戲產業經驗者佳,自認有獨特創 意。對遊戲企劃製作有興趣,抗壓性高 吃苦耐勞任勞任怨者。

緊急逮捕以上危險人物,歡迎各界數金撒人 參與緝捕·自行投業者備有重酬!



來喲來喲~上次沒中獎的讀者們一定很失望吧!沒關係,軟體世界會不斷為大家推出一連串的贈品活動,不怕你拿不到,就怕你不來拿喔!想參加廠商活動的玩家,只要將「讀者回函」下方的「截角」剪下,貼在「明信片」上並寫下「答案」、「住址」與「姓名」(請務必書寫工整)寄至「806高雄市前鎮區區路1-16號13樓 軟體世界 活動組收」即可參加活動喔!

《微軟》遊戲大放送

《神鬼寓言:失落的章節》與《動物園大亨2》這兩款大作哪



一款深得你心?在明信片中註明你想要哪一款大作(一張明信片限定貼一個截角與寫一款遊戲,多寫視同放棄),以及理由。想體驗微軟遊戲帶來的樂趣檔宴嗎?那麼這次抽獎你絕對不能錯過!ps.

等款限定十套!



想得到曙光特攻中文版嗎?只要輕輕鬆鬆回答以下3個問題,就有機會拿到曙光特攻,體驗極地 007 謀報生涯喲!!



01.遊戲的主角在成為街頭醉漢之前,是哪一個組織的突擊隊成員?

02.遊戲一開始主角董身地球的哪一個角落? 03.遊戲一開始主角在地底上為搶時間需使用 何種交通工異?

PS 明信片請寄至「北縣中和市中正路 880 號 3F-7 英特衛者動組」



寄回函 拿遊戲

只要寄回讀者回函就有機會抽中遊戲·每款 限定一套!

高爾夫小子「第1~6卷」 ToHeart 再春旋律「第4卷」 忘卻的旋律「第5卷」

■戀「第3卷」

校園迷糊大王「第4卷」

動畫收集狂熱者看過來! 寫下你最想要的那一款動畫 (一張明信片限定貼一個截 角與寫一款動畫),光速將明 信片奇過來吧!接下來你所要 做的就是每天燒香祈禱!ps.每 款限定一套



關於「美少女塗鸭接力賽」贈品一事!!!

於「美少女達鴨接力賽」獲錄取刊發作品的讀者請注意!要 **尼德東個別國際才能來與水準小學學學學** 您的權益了!附回鄉的方式請比照公告。Ps. 本遊戲領取期限延後 1個月至 2006 年 1 月 10 日

198

198 期中獎名單

《世紀帝國 3 》得獎名單

基础市 製花質 台北縣 李啓聰 台中縣 陳佩子 台南縣 張巍怡 台東市 曹勒悬 澎湖縣 陸盈如 台北縣 陳玉梅 桃園縣 陽金榮 台南市 顏叔仁 高雄市 周艮財

微軟海蜇得獎名單

台北縣 何致昌 台北市 陳珍斯 宣蘭縣 謝意琦 彰化縣 義上捷 高雄市 陳柏達 屏東縣 柯雅婷

台北市 邱凱婷 宣襲縣 郭陽鸌 台南市 謝宛斌 高雄市 張家育

《冰襲》得獎名單《

ps.《冰鬟》中獎者不需附回郵·贈品由英特衡公司直接寄送 |

新竹林 年遊 一 桃园 一 隆維平 新竹 施 鴻文 台中 李 豐君 黑義 黃 佩 貴 一 貴 爾 字 高 雄 林 凱 宣 高 雄 吳 普 誠 高 雄 杜 勝利 高 雄 陳 赤 玉

回函活動得獎名單

新竹市 林詩軍 台北縣 趙佳瑩 台中市 孫俊穎

台南縣 涂新貞 嘉義市 黄志裕 台南市 林依行

重な骨豊世 早 信用卡専用訂閱單

是的! 我要訂閱, 享受特價和各項優惠:

欲用信用卡訂閱者,請將本聯剪下用掛號或傳真寄傳回

本公司,將有專人處理。

公司地址:高雄市前鎖區擴建路1-16號13樓

聯絡電話: (07)8113907 傳真專線: (07)8151992

《軟體世界》訂閱方式

TY DE L 71 // L3 12/4/3 24
方案一
□ 訂閱一年份 (12期) 特價 1300元 原價 12期 * 120元 = 1440元) 新訂戶加送 1期 黃訂戶加送 2期
□訂閱二年份(24期)特價2600元
原價24期*120元-2880元) 新訂戶加送2期 蓋訂戶加送4期
方案二
□訂閱半年(六期)+《花花公子:名模派對》遊戲一套特價1400元
原傳·期《軟體世界》720元+《花花公子 名優派對》1080元=1800元、馬上會400元
方案三
□訂閱半年(六期)+《工人物語5:帝王之路》遊戲一套特價[400元
原實-期《軟體世界》720元-《工人物語》帝王之路》1080元。800元,馬上省411元
LALL THE TOTAL OF STREET
是否以掛號寄送
注意:以上方案若欲以掛號寄送皆需增加掛號郵貸50元
收件人: □先生 □小姐
連絡電話:(公): (宅):
行動電話:
E-mail:
收書地址:□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
發票抬頭:
信用卡號:
信用卡背面簽名欄上數字後三碼:
信用卡持有人之身份證字號:
信用卡有效期限:西元年月止
信用卡別:□VISA □MASTER □聯合信用卡
發卡銀行:
預購金額:元(務必填寫)
授權碼:(此行由本公司填寫)
商店代號:02-016-0201-7
商店名稱:智冠科技股份有限公司
持卡人簽名:(需與信用卡爾名相詞,並親筆簽名)
訂閱日期:西元 年 月 日
我要訂閱雜誌,請於第期(或月號)開始寄送
訂閱期數: 期至 期,共 期
起訂期數:期(或月號)
以上資料語詳細遺寫姓名、她如,語以下極遺寫,藝声語勿編寫



分有

な裁帳號户名

○等款人請注意背面說明
○本收據由電腦印錄請勿模寫

郵政

遊館

1

存

教收

梅

存款金額

絕鮮馬收放戰

電腦紀錄

省錢大作數之

省技术作戰

名模派對) 《花花公子

2期)特價1300

(24期)特價2600元(表表表表

套特價1400元。



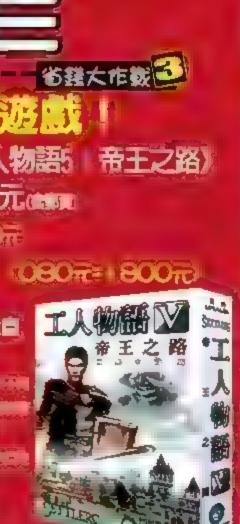


到海半年(6)期 遊戲一套特價1400元 建原

巨配6 (軟體包含) 720元

■ 5人見書与 | 帝王之器 | 1080元= 1800元

【工人物語》 博王之語》 創造自



令 非

帳號、户名及寄款人姓名通訊處各欄請詳細填明,以免誤寄 且限填 一天存入 : 抵付票據之存款,務請於交換前

每筆存款至少須在新台幣十五元以上 倘金額塗改時請更換存款單重新填寫

款單不得黏貼或附寄任何文件 二三四五六

户如需自印存款單,各欄文字及規格必須與本單完全相 本存款單金額業經電腦登帳後,不得申請撤回。 本存款單備供電腦影像處理,請以正楷工整書寫並請勿摺叠

,各局應城請寄款人更換郵局印製之存款單填 如有不符

以外之行政區 佢 本存款單帳號與金額欄請以阿拉伯數字書寫 帳户本人在「存款局」所在直轄市或縣 ,以利處理。

4

,需由帳户內和收手續費

2212到摄票權託收 0503条雄存款

易代號:0501、0502現金存款

郵局收記章者無效

210×110mm (80g/m/模) 保骨五年

、本收據請詳加核對並安 爲保管,以便日後查考 列印或經塗改或無收款 係機器印製,如非機器 、如欲查詢存款入帳詳情 時,請檢附本收據及已 填安之查詢函向各連線 、本收據各項金額、數字 郵政劃撥存款收據 注意事項 郵局辦理。 1 14

比賽從早上9:30的開幕儀示《由韓國KIPA代表金正秀先生》ARAGON NETWORKS梁淳榮先生》台北縣電腦公會胡秋江理事長。數位內容辦公室剛主任林宏澤先生等四位長官鄉別出代表開戰的弓箭揭開激門序幕。第一場開打的是德泰利的「新天上碑」,德泰利的「新天上碑」,採個人賽》此次共有六場比賽。每場三十六人。以積分為勝員標準、共有六人進入決賽。取前三名《德泰利以吸引玩家的獎項是天上碑的虛擬實物。總獎項價值新台幣約三十五萬元》最後冠軍由來自桃园的廖爾達獨得價值十萬元的虛實。他和第二名的周汶棒也是同幫的隊友。

緊接者是松崗的「絲路」 絲路以五人為一隊共有十三個隊伍參賽 採單海汰制。加上敗部復活《共有八隊會進入前八強《八強再以積分賽選出前三名》第三名獎品為一萬元現金加IBM電腦三台》第一名獎品為一萬元現金加IBM電腦三台《IBM桌上型電腦價值約三萬元》。第一名的得獎者是由《李苡瑩所領導的隊伍獲得》

網禪的《奇蹟》在《個月前就在全省各網聯舉行初費》今天的決賽是由北《中》傳三 地初賽的前二名》加上種子隊去年全國比賽的冠亞軍。共八隊進行決賽》獎品有價值 新台幣約五十萬元的虚實及網禪為玩家重金打造的實体武器一劍《写》杖》最後勝出 的隊伍為奇蹟實險隊。第二名的白雲藍天隊是去年的第一名隊伍

數碼戲胞的free style 早開放進場就有玩家排隊報名比賽。此次比賽三人為一隊。 以晉級淘汰方式角塗前三名。最後決賽會有九支隊伍《五載三勝選出前三名隊伍》分 別獲得一萬《三萬》六萬的現金。最後由NICE:PLAY隊伍獲得第一名。他們同時也會 此次代表台灣參加在新加坡舉辦的MCG中《FREE STYLE項目的比賽

本文IOGC的會場上。除了可以看到目前最受歡迎的幾個遊戲大車拼之外。還看到了各家遊戲公司即將推出的主力遊戲。像便豪利預計在年底推出的「天道」。就利用這次活動的機會。舉辦試玩大賽。玩家除了可以擔先試玩之外。還有機會得到許多精美的限量贈品。

在網禪方面。也同樣看到了即將在年底強打的主力遊戲「SIN」。這可是在E3展中獲得最佳遊戲的線上萬人GRP。另外最值得一提的是《運款遊戲的配樂》找到了魔戒電影中的的音樂制作人Howard Shore來操刀。而且畫面的流暢度及精彩度《都可變美單機遊戲》是今年年底前最值得期待的一款遊戲

如果你是對那些針對遊戲發行的精美贈品有無法抗拒的喜歡的話。今年的松崗絕對可以滿足你需求。在會場中,你只要看到身穿波斯舞姬的Show Griss 同時完成她們提出的要求。就可以得到市面上看不到的專屬體品鐵

在家多MO之中。風格最特別的要屬數碼戲胞在今年7月份推出的Free Style 街頭藍球的遊戲模式。同樣吸了上萬名的玩家進入。據數碼戲胞表示。這樣的比賽除了在1000中舉辦之外。遊戲公司還會持續規劃。賭時將會有校際盃。社會組等模式的比賽。甚至不排除培養一批實力堅強的種子隊。然後向全世界的玩家進軍

主持人小豫兒(李佳豫)因為主持電玩節目。因此應遭擔任此次的大會主持人。現場也感受到玩家的熱情與主辦單位的用心。小豫兒買舊的表示。達此次擔任韓國KIPA翻譯的人員也認得她。並且熱情的與她要簽名呢。據主辦單位(台北縣電腦公會)表示。今年因為得到多家廠商的熱情質助。像提供本次大會比賽所使用的電腦-捷元電腦。不但提供200台電腦供大會使用。還費助了三台世紀帝國3的專用機給大會做為獎項。 法給現場摸彩的玩家。大會同時還另外提供了五台PSP課現場來參加的玩家摸個盡興。 這有在整天活動中提供所有玩家免費飲料的金車微舒打。當然四家遊戲公司的大力配合也是這次活動成功的關鍵。我們期待遊戲公司繼續推出好玩的遊戲。明年大家再在1000年一次高下。













乒双相接的











决戦時刻包

汽车的工具企业的工程企业工程企业

限犯回導給性值一型型的學術性克角紅母10天 **他你使用于你一**么。

证据100的机卡拿数一排工作



绵素的計包

於學學歷史新的最**由的安徽州**斯爾州²² 斯森曼斯多德一斯 東非共命物場面。明朝時命被禁煙並到10天

書語20天無機等報傳中學號一樣《借價明新導致裝置》 應有測量、化功丸、理論無過模卷、機關係、機 建體實物數值與模大數單》 德理伊計值用數理器用經體應有數、練等化氫的試 等多用學應。更應數量

源整設定資料一得以當時遊籃内容為主。李属告提供資料產供參**包**。

全省各大超商、3C通路皆有服务。

11/24 00 10









RO派對金屬陶針

買就送RO開卡點喔! 每個 珍藏收集價 NT\$35 元



歡樂滿滿包

★全省萊蘭富便利商店獨家販售!



★各大3C商場及智遊網均有販售!





每款 無限騰皮價 NT\$199 元

買歡樂滿滿包、超值滿滿包,包包都送RO開卡點! 更有RO波利香香で、天波撲滿、月亮天波、置物盒...等 多款超值絕版商品在裡面!

還有150點GF儲值卡,隨機驚喜大放送!







卡通珍藏包

★全省全家、OK便利商店均有販售!



內附最HOT的RO卡通VCD、 RO可愛置物盒、RO開卡點及

150點GF儲值卡鹽你試手類!

STONE

傳說再起價 NT\$219 元

© 2005 Gravity Corp. & Lee Myoungin (studio DTDS). All Rights reserved © & © 2005 Soft-Hond International Corp.





